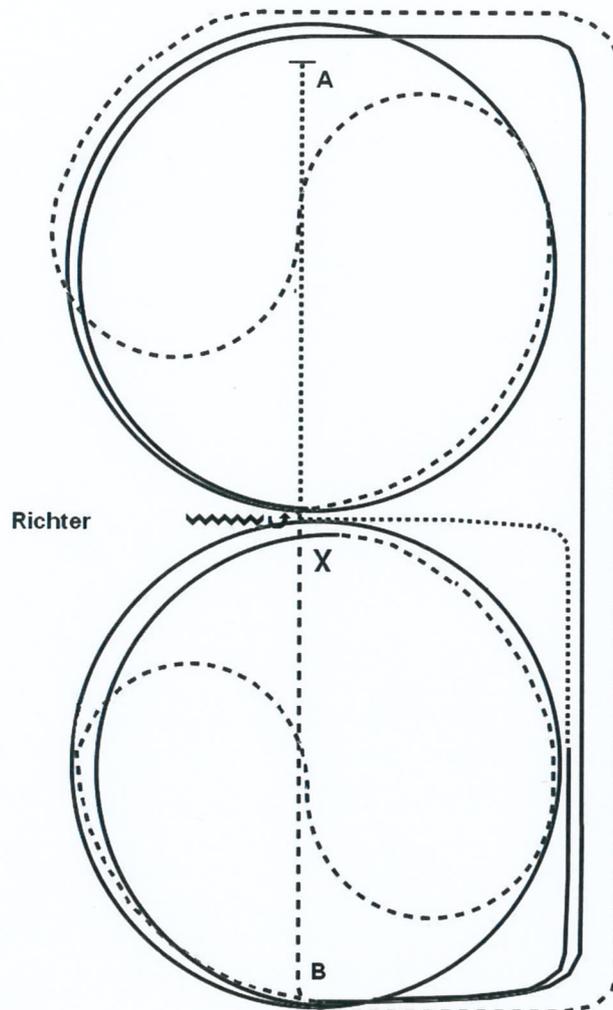


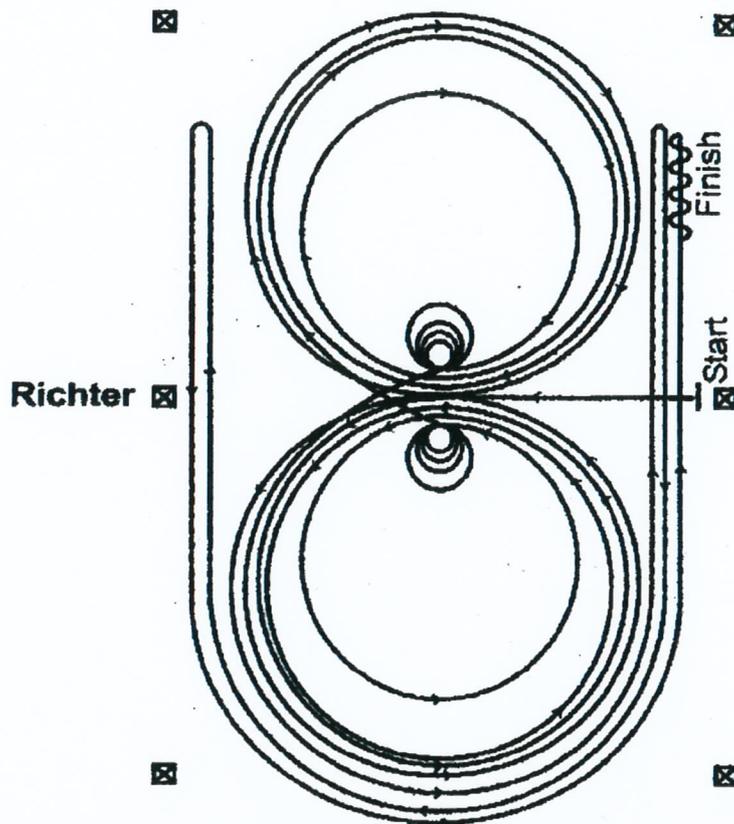
# Jungpferde Basis Pattern 2

4 + 5 jährig



- 1) Bei A im Schritt anreiten, bei X antraben, linke Hand, an der langen Seite Tritte verlängern (leichttraben erlaubt). Bei A auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 2) Bei X im Rechtsgalopp 1 1/2 Zirkel, bei A ganze Bahn
- 3) Mitte der kurzen Seite Trab, auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 4) Bei X im Linksgalopp 1 1/2 Zirkel, bei B ganze Bahn
- 5) Nach der Ecke Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, hinter X anhalten, Rückwärtsrichten bis X., 360°-Hinterhandwendung links. Verharren um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

# Jungpferde Reining 4 + 5 jährig

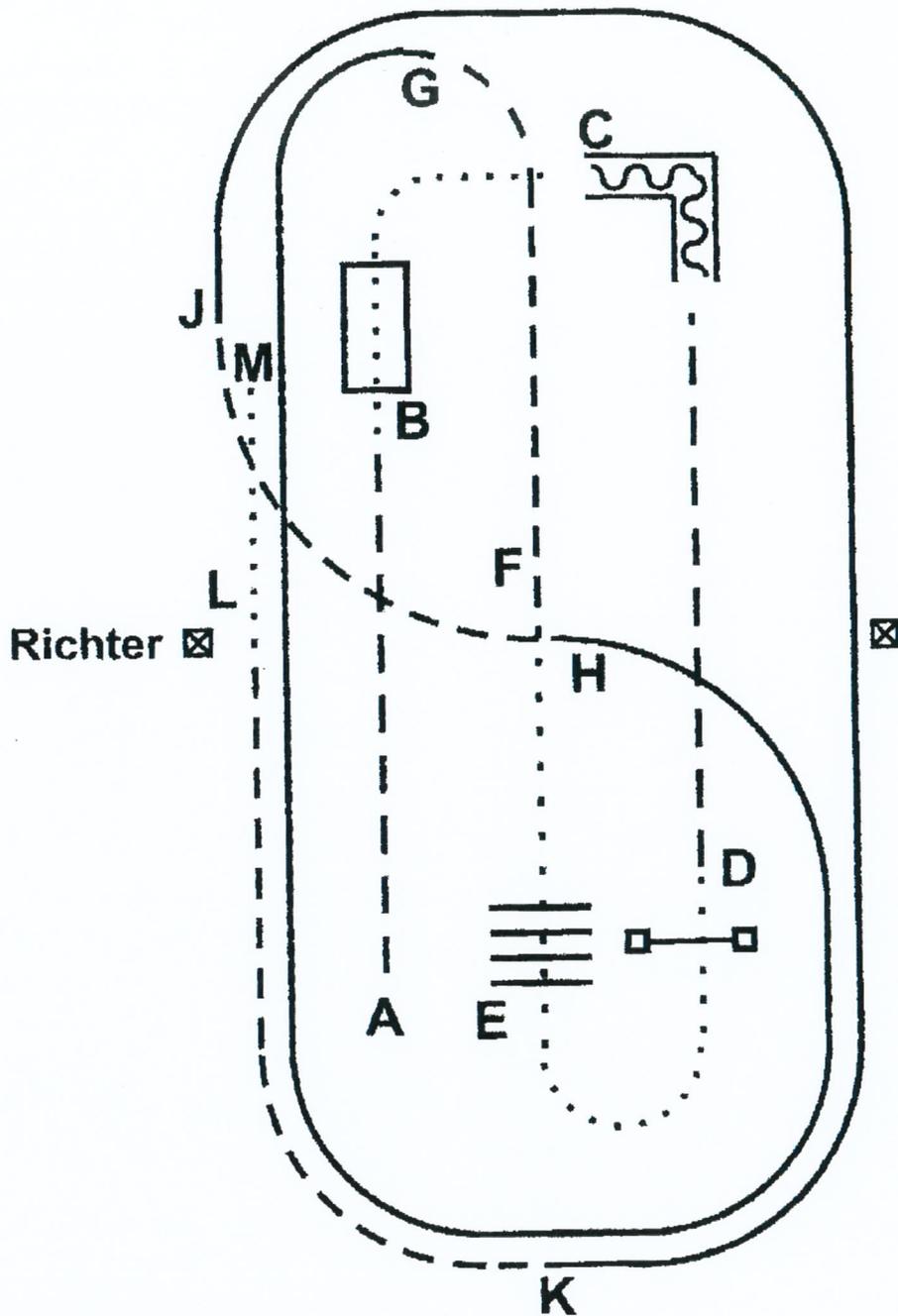


Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Halten.

Beginnend in der Mitte der Bahn mit Blickrichtung auf die linke Bande.

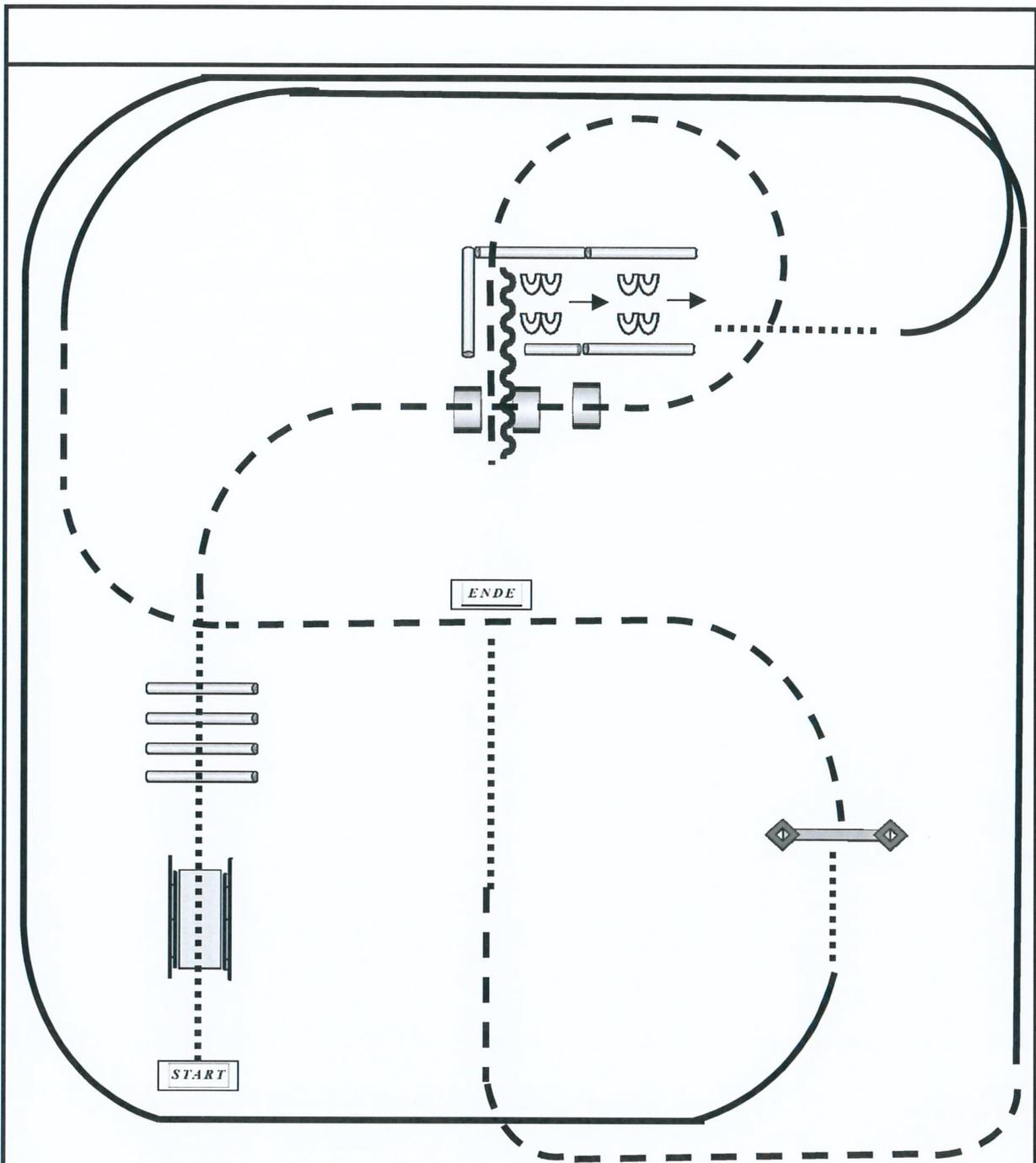
1. Beginnend im Linksgalopp, 3 vollständige Zirkel nach links, die beiden ersten Zirkel groß und schnell, der 3. Zirkel klein und langsam. Stop im Mittelpunkt der Bahn.
2. Volle 4 Spins nach links – verharren.
3. Beginnend im Rechtsgalopp, 3 vollständige Zirkel nach rechts, die beiden ersten Zirkel groß und schnell, der 3. Zirkel klein und langsam. Stop im Mittelpunkt der Bahn.
4. Volle 4 Spins nach rechts – verharren.
5. Beginnend im Linksgalopp mit einem großen, schnellen Zirkel nach links, einfacher oder fliegender Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn – weiter mit einem großen, schnellen Zirkel nach rechts, einfacher oder fliegender Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn.
6. Weiter mit einem großen, schnellen Zirkel auf der linken Hand, der nicht geschlossen wird – Galopp entlang der rechten Seite bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach rechts – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren.
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel – nun auf der rechten Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Galopp entlang der linken Seite bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach links – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren.
8. Zurück auf den vorherigen Zirkel – nun wieder auf der linken Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Galopp entlang der rechten Seite bis hinter den Mittelmarker – Sliding stop – mind. 6 m von der Bande entfernt. Rückwärts richten von mind. 3 m. Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

# Jungpferde Trail 4 jährig



- A. Beginn im Trab
- B. Überqueren der Brücke im Schritt
- C. Schritt bis zum Stangen-L, Rückwärtsrichten durch das „L“
- D. Trab bis D, Tor öffnen, durchreiten, schließen
- E. Schritt bis zu den Stangen, Walk-over (Abstände 50 cm)
- F. Schritt bis zur Bahnmitte, Trab bis zur kurzen Seite
- G. Linksgalopp bis H
- H. 1/4 Zirkel Trab bis J
- J. Ganze Bahn Rechtsgalopp bis K
- K. Trab bis L, Schritt bis M, Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

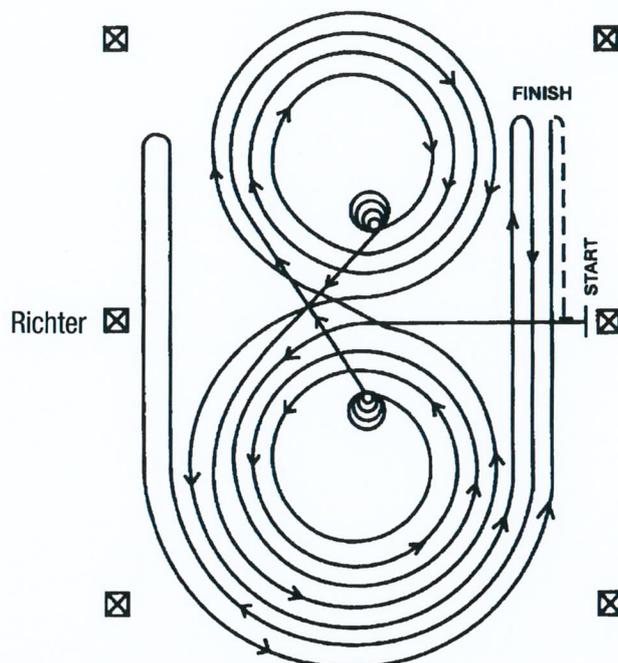
## Jungpferde – Trail 5 jährig Pattern 3



1. Schritt über die Brücke und über die 4 Stangen
2. Antraben und über die 3 Stangen, Volte links und ins Stangen L traben, Anhalten
3. Rückwärts dann Sidepass links
4. Schritt zum Hufschlag und dann links angaloppieren, ganze Bahn bis vor das Tor Schritt zum Tor
5. Tor (Seiltor mit Stange auf dem Boden)
6. Trab über X nach rechts zum Zirkelpunkt, dann rechts angaloppieren, ganze Bahn, vor der Ecke Übergang Trab, auf die Mittellinie abwenden, auf Höhe der Brücke Übergang Schritt, Schritt bis X, anhalten und abnicken.

# Reining Pattern 5

## LK 1 jun. / LK2A sen. / Q LK 2-1 jun.



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Halten.

Beginnend in der Mitte der Bahn mit Blickrichtung auf die linke Bande.

1. Beginnend im Linksgalopp, 3 vollständige Zirkel nach links, die beiden ersten Zirkel groß und schnell, den 3. Zirkel klein und langsam. Stopp im Mittelpunkt der Bahn.
2. Volle 4 Spins nach links – verharren.
3. Beginnend im Rechtsgalopp, 3 vollständige Zirkel nach rechts, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, den 3. Zirkel klein und langsam. Stopp im Mittelpunkt der Bahn.
4. Volle 4 Spins nach rechts – verharren.
5. Beginnend im Linksgalopp mit einem großen, schnellen Zirkel nach links, Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn – weiter mit einem großen, schnellen Zirkel nach rechts, Galoppwechsel in der Mitte der Bahn.
6. Weiter mit einem großen, schnellen Zirkel auf der linken Hand, der nicht geschlossen wird – Galopp entlang der rechten Seite bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach rechts – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren.
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel – nun auf der rechten Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Galopp entlang der linken Seite bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach links – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren.
8. Zurück auf den vorherigen Zirkel – nun wieder auf der linken Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Galopp entlang der rechten Seite bis hinter den Mittelmarker – Sliding stop – mind. 6 m von der Bande entfernt. Rückwärtsrichten von mind. 3 m. Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

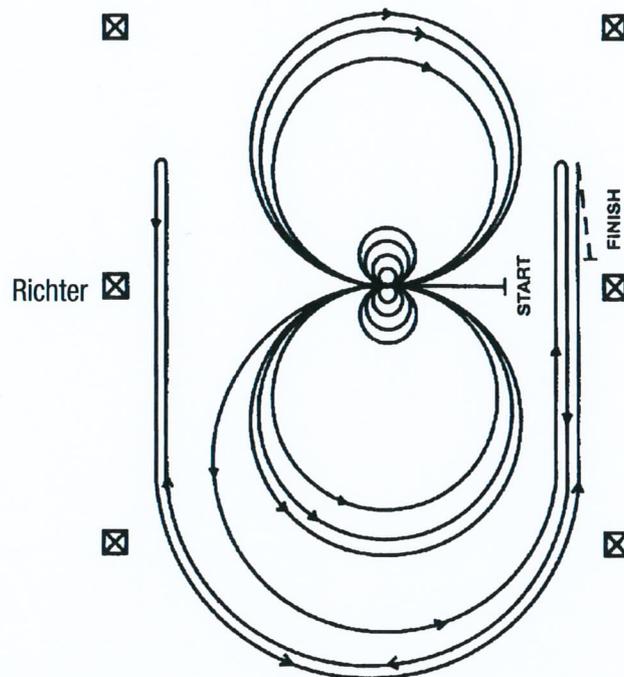
Der Reiter muss Zaumzeug und Gebiss (Bridle) vor dem Richter abnehmen.

# Reining Pattern 6

## LK 1-2B / LK 1A sen. / Q LK 2-1B / LK 3A

### Reining Pattern 6A

#### LK 3B / LK 4 A/B



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Halten.

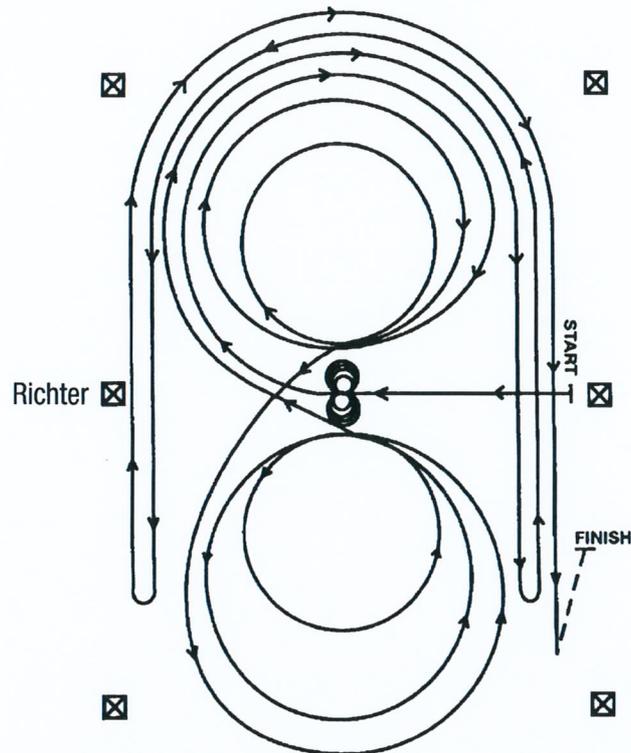
Beginnend in der Mitte der Bahn mit Blickrichtung auf die linke Bande.

1. 4 volle Spins nach rechts.
2. 4 volle Spins nach links – verharren.
3. Beginnend im Linksgalopp, 3 vollständige Zirkel nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, den 3. Zirkel klein und langsam. Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn.
4. 3 vollständige Zirkel nach rechts (im Rechtsgalopp), die ersten beiden Zirkel groß und schnell, den 3. Zirkel klein und langsam. Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn.
5. Weiter mit einem großen, schnellen Zirkel nach links, der nicht geschlossen wird. Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach rechts – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren.
6. Zurück auf den vorherigen Zirkel – nun auf der rechten Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Galopp entlang der linken Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach links – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren.
7. Zurück auf den vorherigen Zirkel – nun wieder auf der linken Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Sliding stop – mind. 6 m von der Bande entfernt. Rückwärtsrichten von mind. 3 m. Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Der Reiter muss Zaumzeug und Gebiss (Bridle) vor dem Richter abnehmen.

# Reining Pattern 8

## Q LK 2-1 A sen./ Jackpot



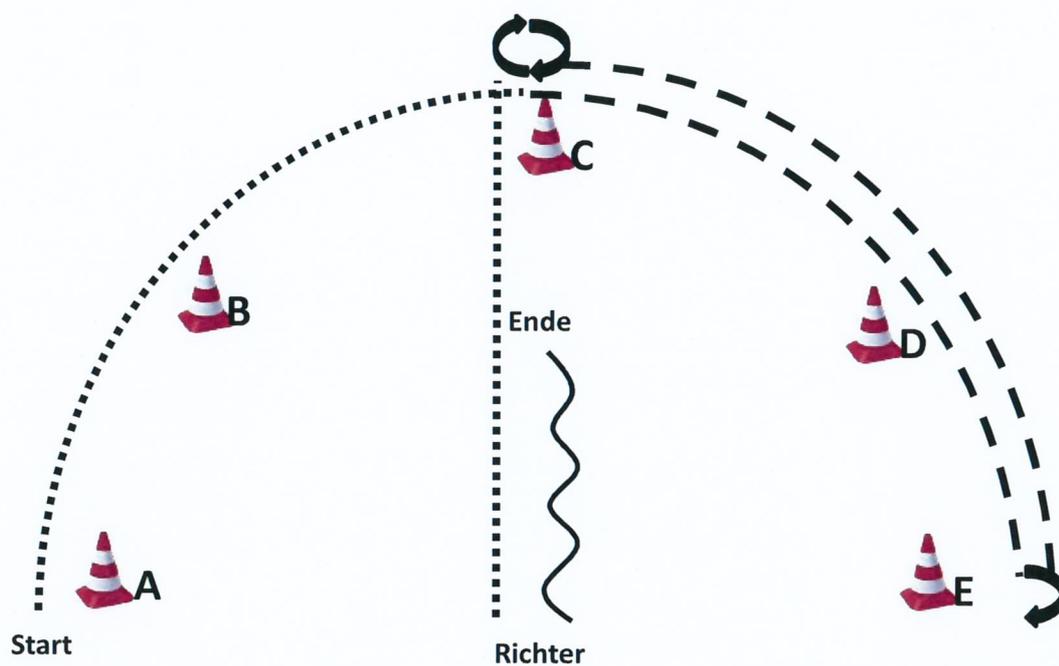
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Halten.

Beginnend in der Mitte der Bahn mit Blickrichtung auf die linke Bande.

1. Volle 4 Spins nach links – verharren.
2. Volle 4 Spins nach rechts – verharren.
3. Beginnend im Rechtsgalopp, 3 vollständige Zirkel nach rechts, der 1. Zirkel groß und schnell, der 2. Zirkel klein und langsam, der 3. Zirkel groß und schnell.  
Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn.
4. 3 vollständige Zirkel nach links (im Linksgalopp), der 1. Zirkel groß und schnell, der 2. Zirkel klein und langsam, der 3. Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn.
5. Weiter mit einem großen, schnellen Zirkel auf der rechten Hand, der nicht geschlossen wird. Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach links – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren.
6. Zurück auf den vorherigen Zirkel – nun auf der linken Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Galopp entlang der linken Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach rechts – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren.
7. Zurück auf den vorherigen Zirkel – nun wieder auf der rechten Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Sliding stop – mind. 6 m von der Bande entfernt. Rückwärtsrichten von mind. 3 m. Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Der Reiter muss Zaumzeug und Gebiss (Bridle) vor dem Richter abnehmen.

## SSH LK 1/2 A/B + Q

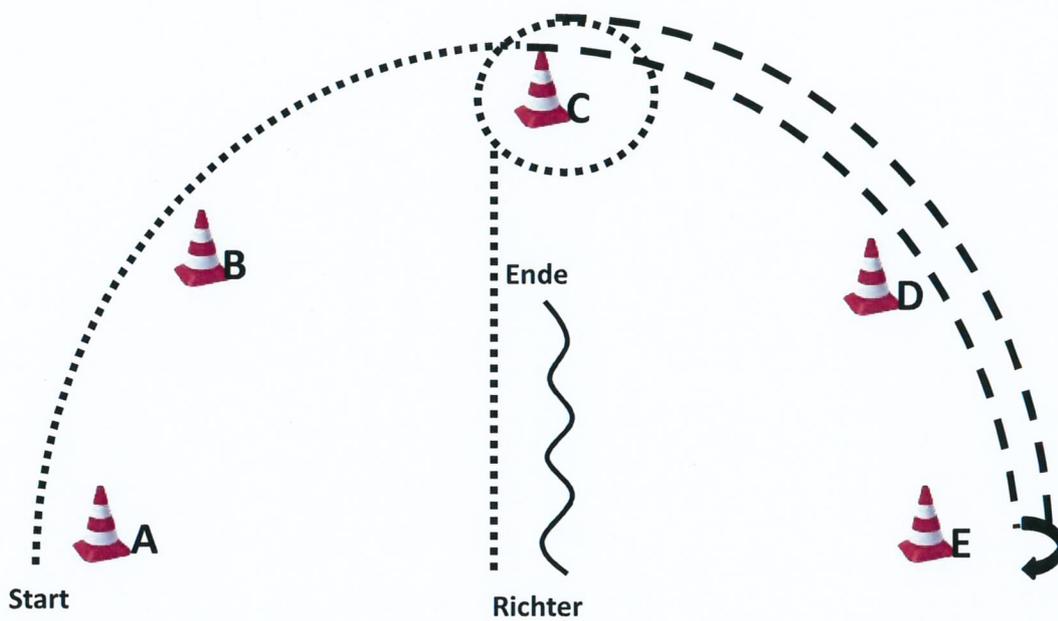


## WARM UP AREA

1. Aus dem Stand bei A Walk bis C, Jog bis E
  2. HHW 180 (re.), Jog bis C
  3. HHW 270 (re.), walk zum Richter
  4. Set up
  5. Back bis zwischen B und D, anhalten
- Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

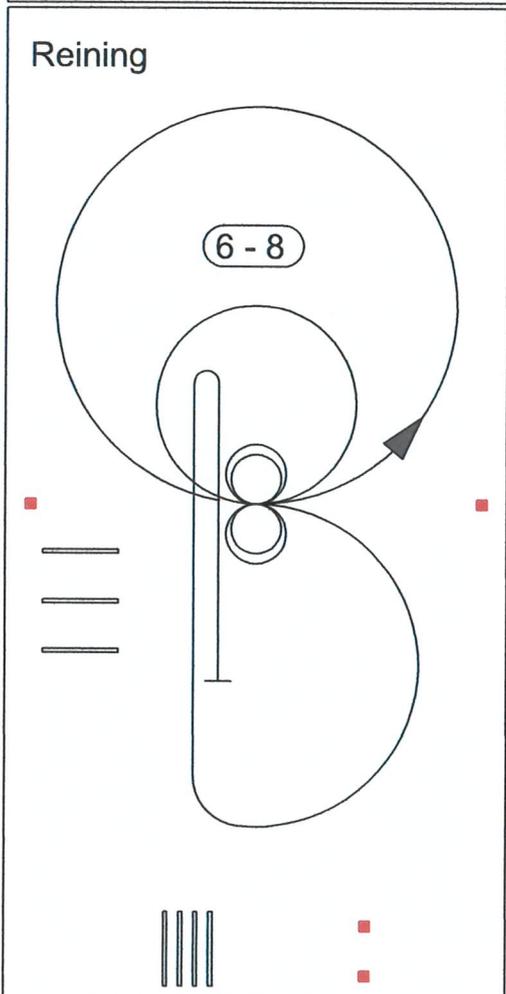
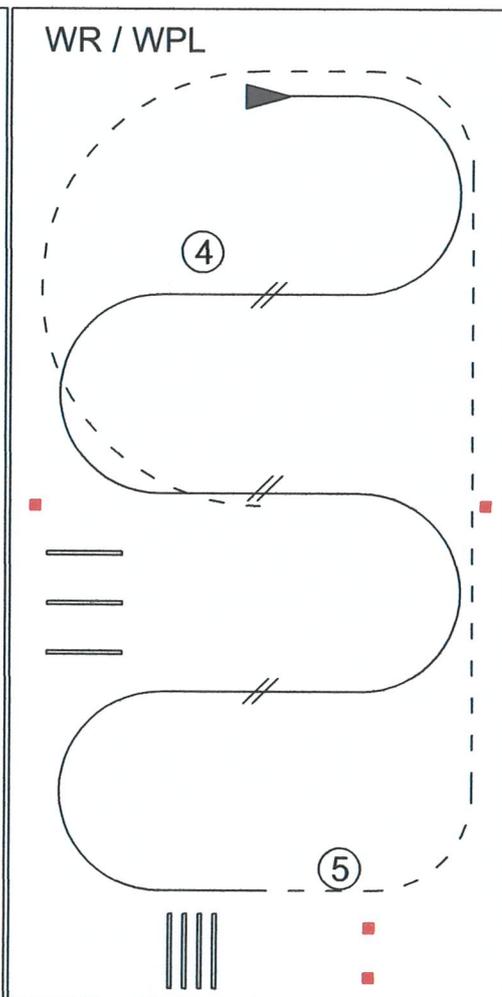
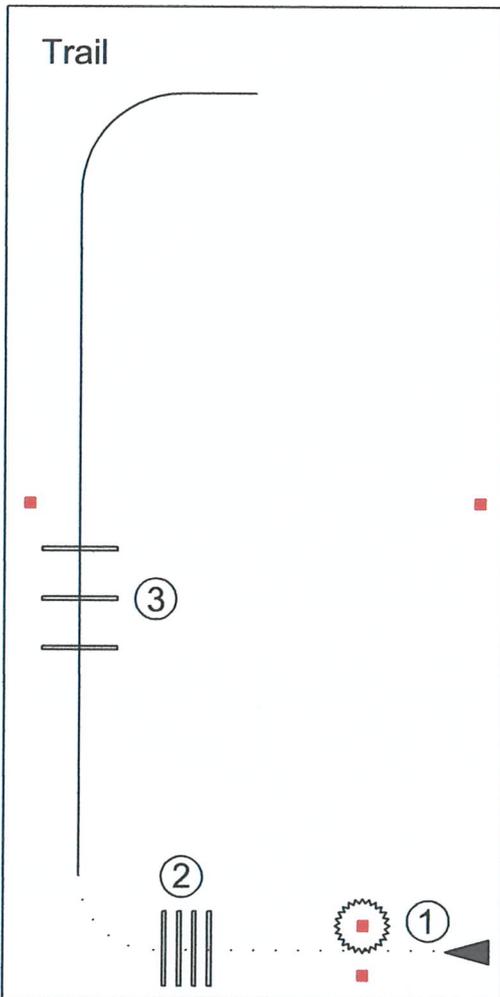
# SSH LK 3/4/5 A/B



## WARM UP AREA

1. Aus dem Stand bei A Walk bis C, Jog bis E
2. HHW 180 (re.), Jog bis C
3. Walk volte um C, walk zum Richter
4. Set up
5. Back bis zwischen B und D, anhalten  
Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk



### Super Cup

#### Pattern 2

##### Trail

1. Walk bis zur Pylone, Back Up um die Pylone,
- 2.. Walk over
3. Lope over

##### Western Riding

4. 3 einfache oder fliegende Wechsel  
Der einfache oder fliegende Wechsel muss in der im Regelbuch festgelegten Wechselzone erfolgen

##### Western Pleasure

5. Mitte der kurzen Seite Übergang zum Jog  
an der langen Seite extended Jog  
an der kurzen Seite Jog  
1/2 Zirkel im Jog

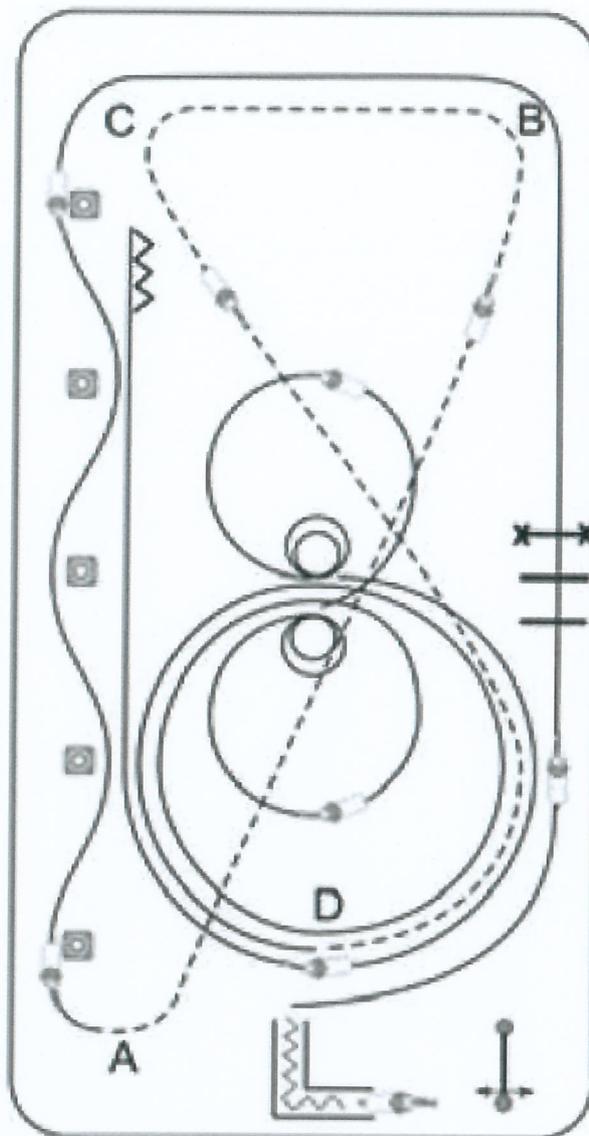
##### Reining

6. Im Mittelpunkt links angaloppieren,  
einen großen schnellen Zirkel nach links,  
der 2. klein und langsam  
Stop
7. 2 Spins nach links , 2 Spins nach rechts  
1/2 Zirkel nach rechts
8. Auf die Mittellinie Rundown bis hinter den  
Mittelmarker  
Rollback rechts  
Rundown bis hinter den Mittelmarker,  
Stop

Zugelassen sind alle Reiter der LK 3A, 4A, und 5A.

# Superhorse LK 1-2 A/B

## Superhorse-Pattern 1

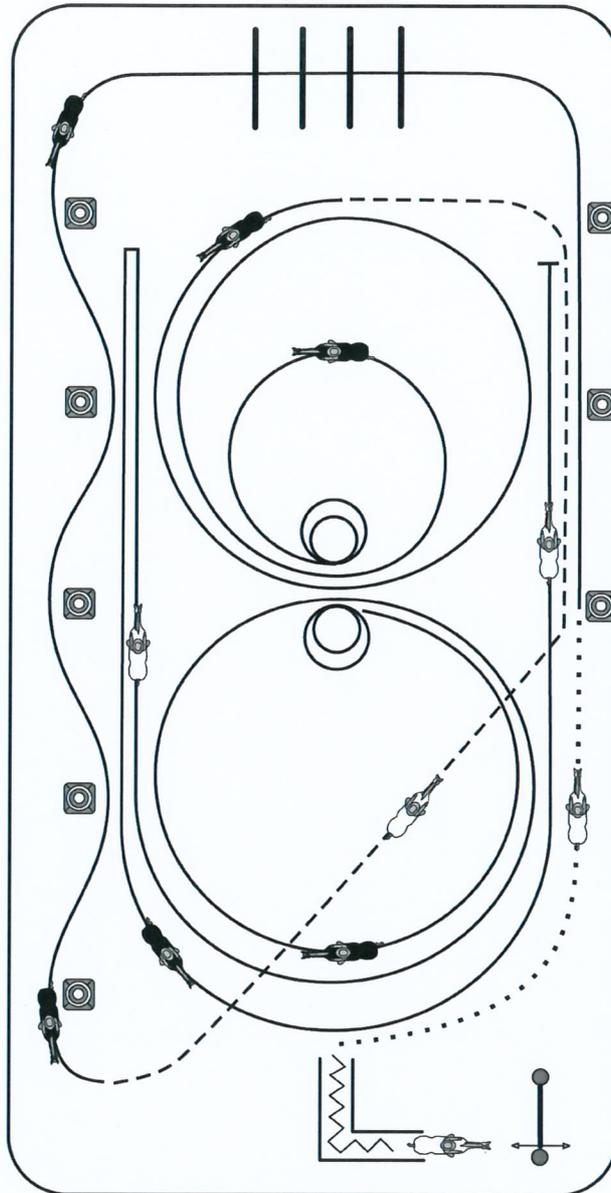


- 1) Öffnen, Durchreiten und Schließen des Tores
- 2) Rückwärtsrichten durch ein Stangen-L
- 3) Angaloppieren zum Linksgalopp, Lope over, Sprung über eine max. 35 cm hohe Stange
- 4) Fliegende Galoppwechsel auf der langen Seite
- 5) Extended Jog von A nach B  
Jog von B nach C  
starker Trab von C nach D
- 6) 1 1/2 großer, schneller Zirkel nach rechts,  
1 kleiner, langsamer Zirkel nach rechts
- 7) Stop, 2 Spins rechts
- 8) 1 kleiner, langsamer Zirkel nach links,  
Stop, 2 Spins links
- 9) 3/4 Zirkel nach rechts und gerader Run down, hinter dem Mittelmarker Sliding stop, mind. 3 m rückwärtsrichten.

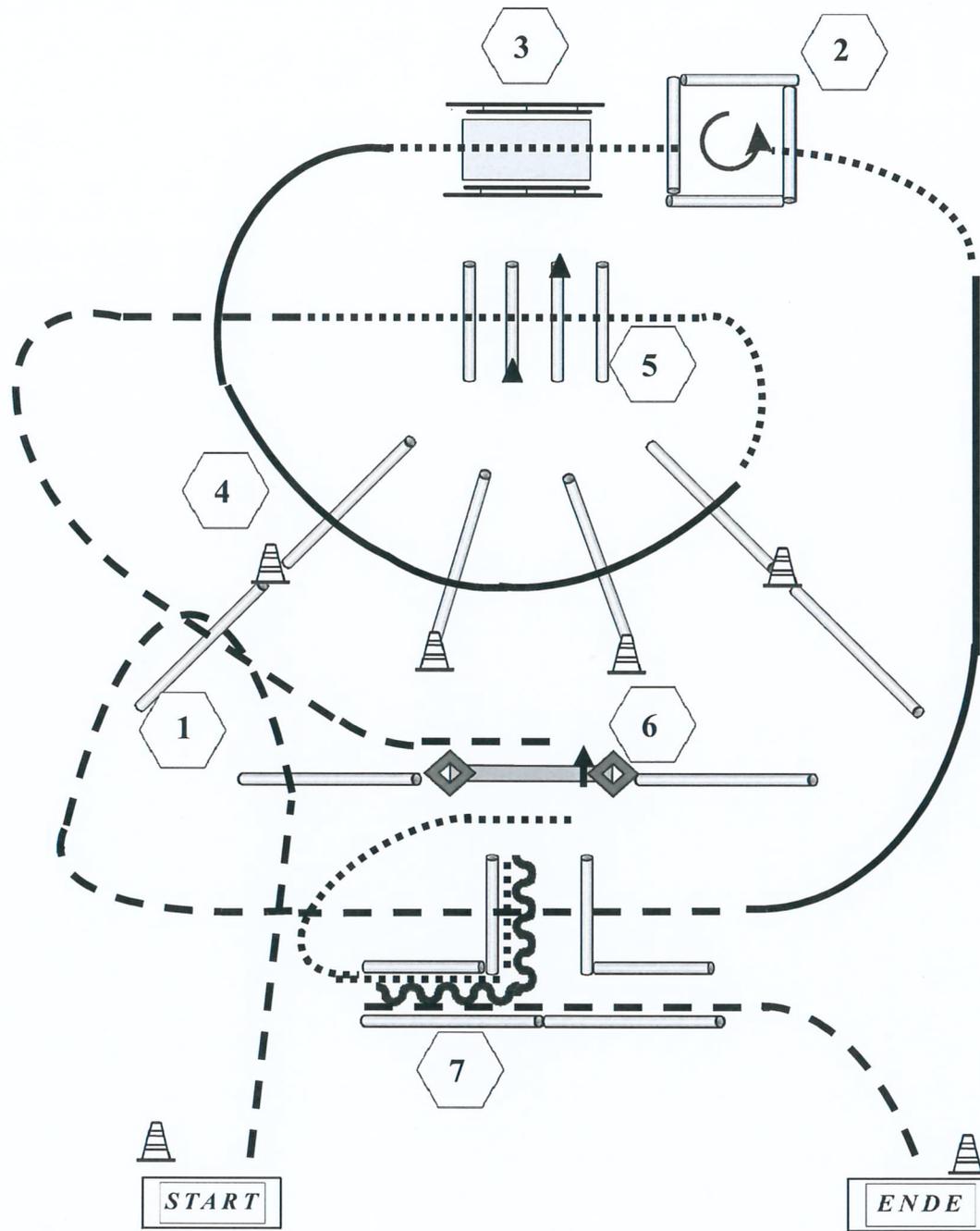
# Superhorse

alle Quali-Klassen

Pattern 3

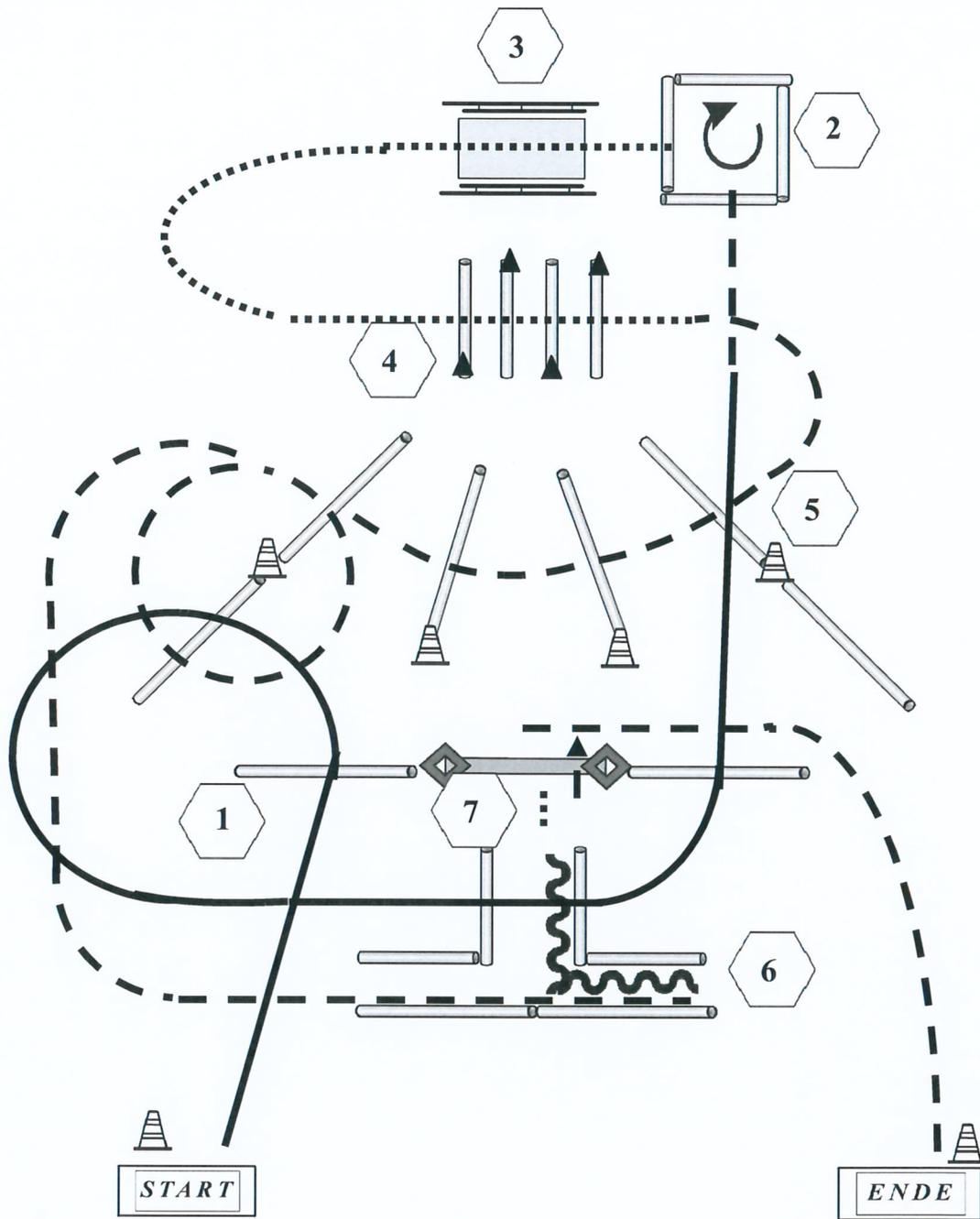


1. Öffnen, Durchreiten und Schließen des Tores
2. Rückwärtsrichten durch das Stangen-L
3. Im Schritt auf der linken Hand bis zum Mittelmarker, dort Angaloppieren zum Linksgalopp, Lope-over an der kurzen Seite
4. Fliegender Galoppwechsel an der langen Seite
5. Extended Jog bis zum Mittelmarker, dann Jog bis zur Mitte der kurzen Seite, dort angaloppieren
6. 2 1/2 Zirkel nach links: 1 1/2 groß und schnell, 1 klein und langsam
7. Stop, 2 Spins links, 2 Spins rechts
8. 1 3/4 schnelle Zirkel nach rechts, Rund-down bis hinter den vorletzten Marker, Stop, Rollback links, mind. 6 m von der Bande entfernt
9. Zurück auf dem vorherigen Zirkel, gerader Run-down, zwischen dem vorletzten und letzten Marker Sliding stop



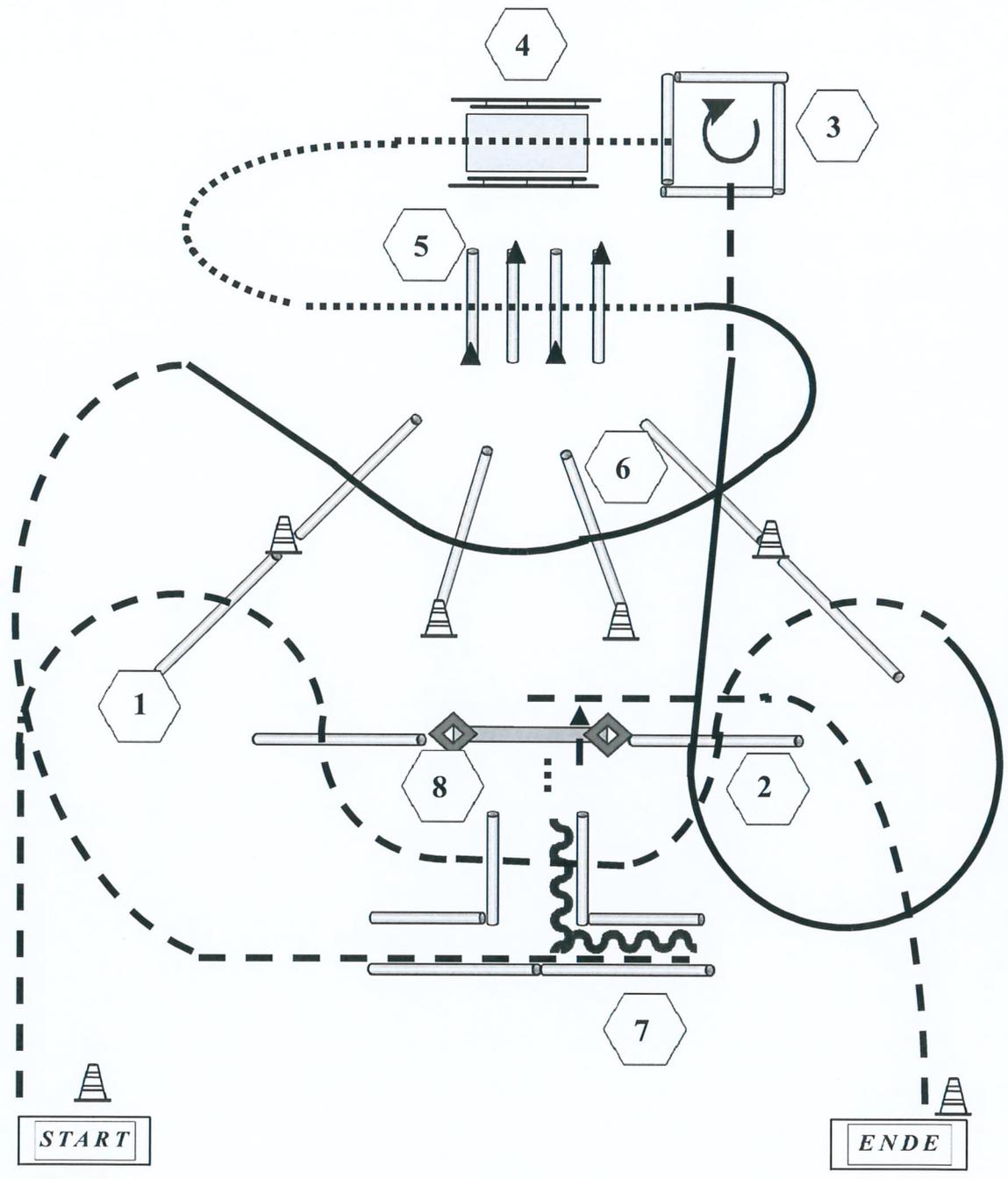
- 1. Jog Over
- 2. Walk In, 360° links,
- 3. Brücke
- 4. Lope Over
- 5. Walk Over
- 6. Tor
- 7. Walk In, Back Up, Jog Out

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Erhöhung



1. Lope Over
2. Jog In, 270° rechts, Walk Out,
3. Brücke
4. Walk Over
5. Jog Over
6. Jog In, Back Up,
7. Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Erhöhung

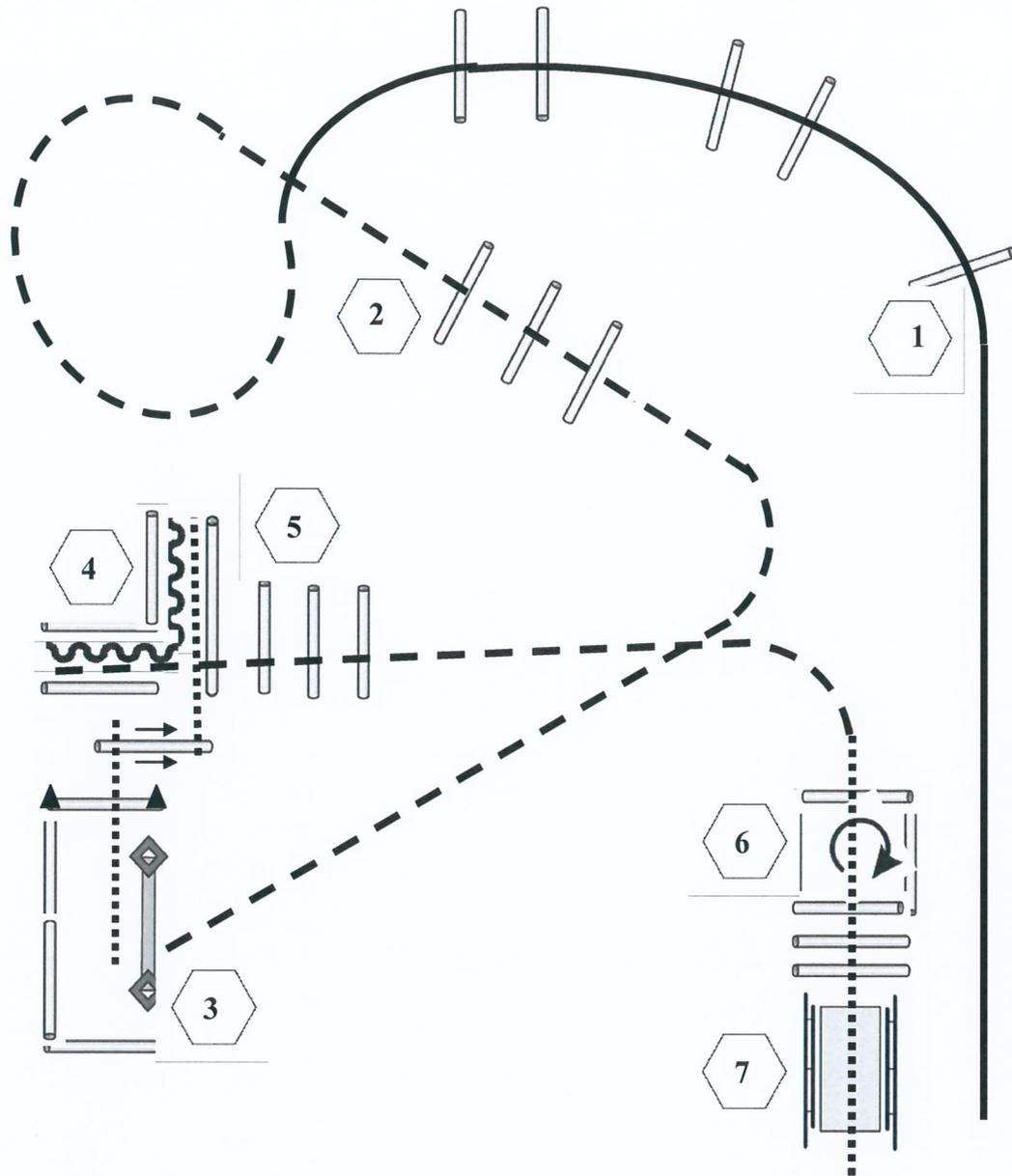


- 1. Jog Over
- 2. Lope Over
- 3. Jog In, 270° rechts, Walk Out,
- 4. Brücke
- 5. Walk Over
- 6. Lope Over
- 7. Jog In, Back Up,
- 8. Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Erhöhung

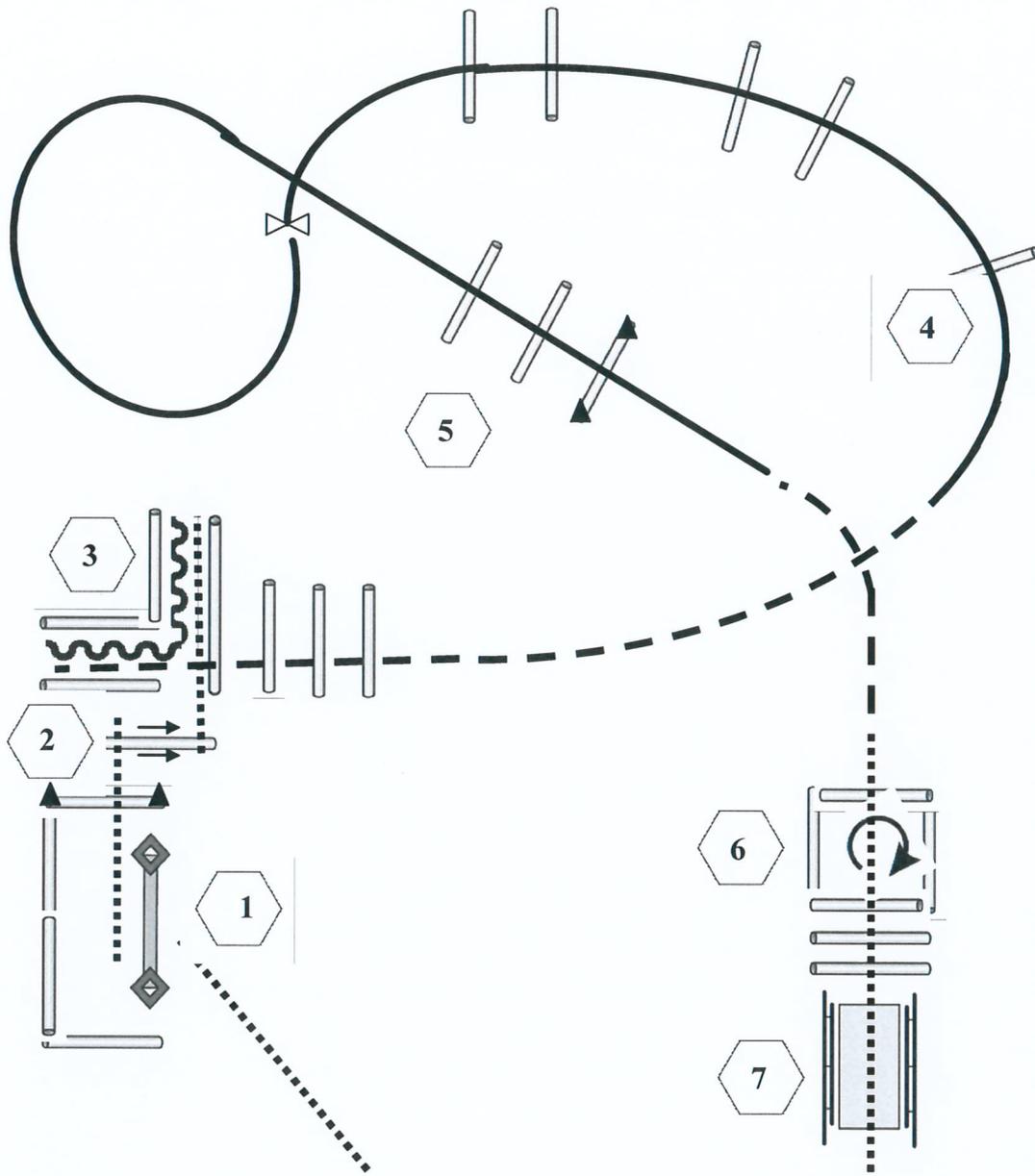
# Junior Trail

LK 1-2



1. Lope Over
2. Jog Over
3. Tor
4. Sidepass rechts, Walk Over
5. Walk In, Back Up, Jog Out
6. Walk In, 360° rechts, Walk Out
7. Brücke

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

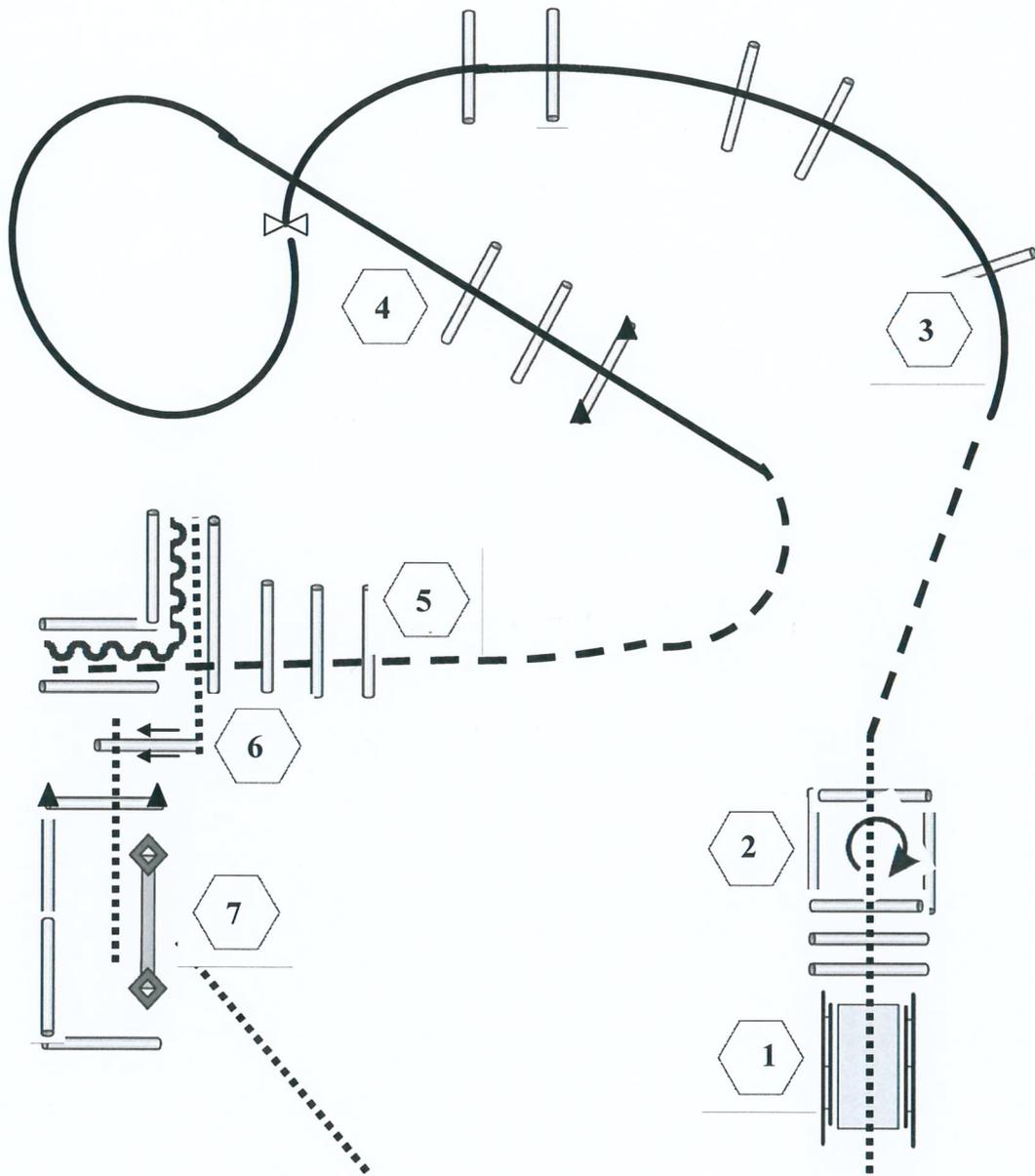


1. Tor, rechte Hand
2. Walk Over, Sidepass rechts
3. Walk In, Back Up, Jog Out / Over
4. Lope Over
5. Lope Over
6. Walk In, Box 360° rechts, Walk Out
7. Brücke

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

# Trail

IK 1-2 B

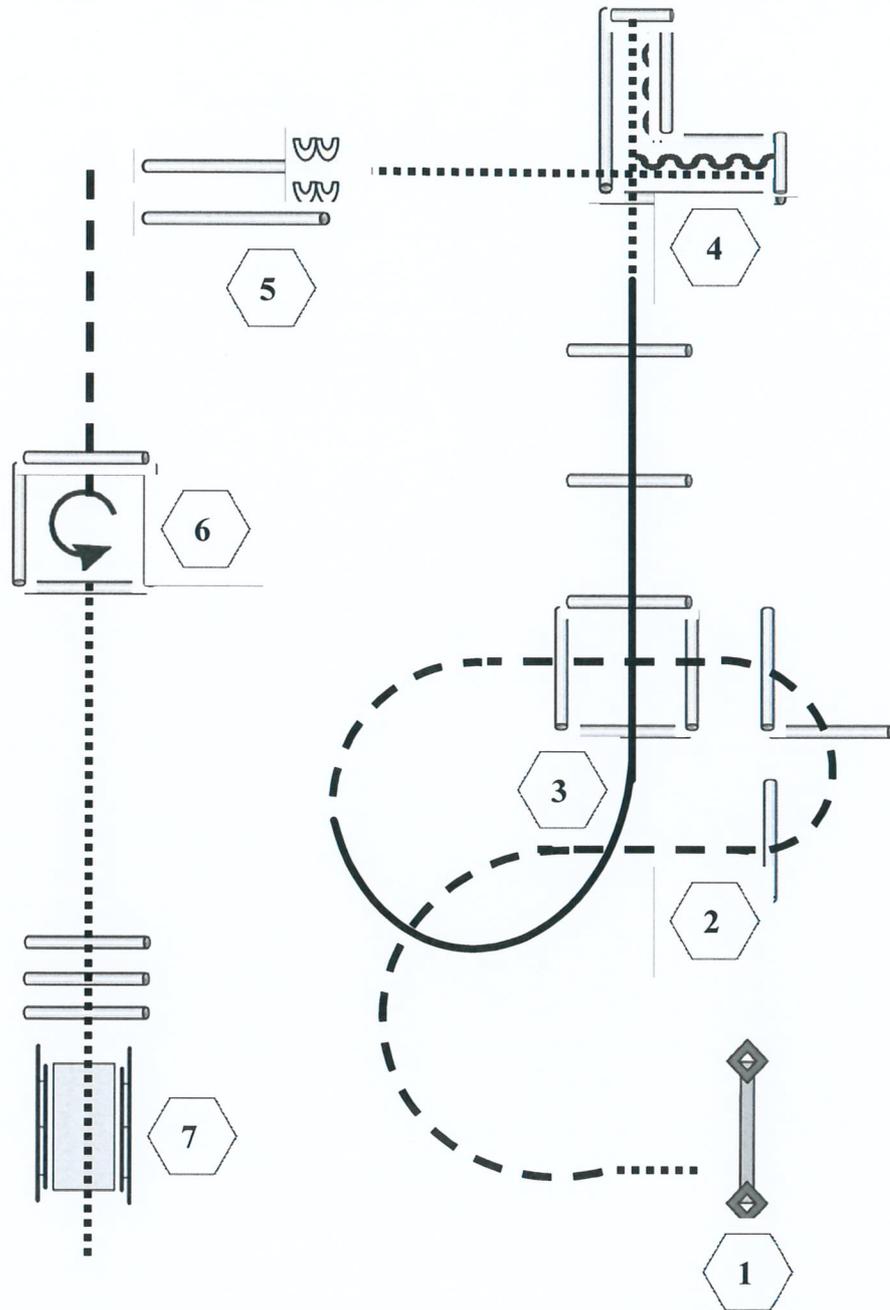


1. Brücke
2. Walk In, Box 360° rechts, Walk Out
3. Lope Over
4. Lope Over
5. Jog Over, Jog In, Back Up, Walk Out
6. Sidepass rechts, Walk Over
7. Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

# Trail

IK 3 A-3

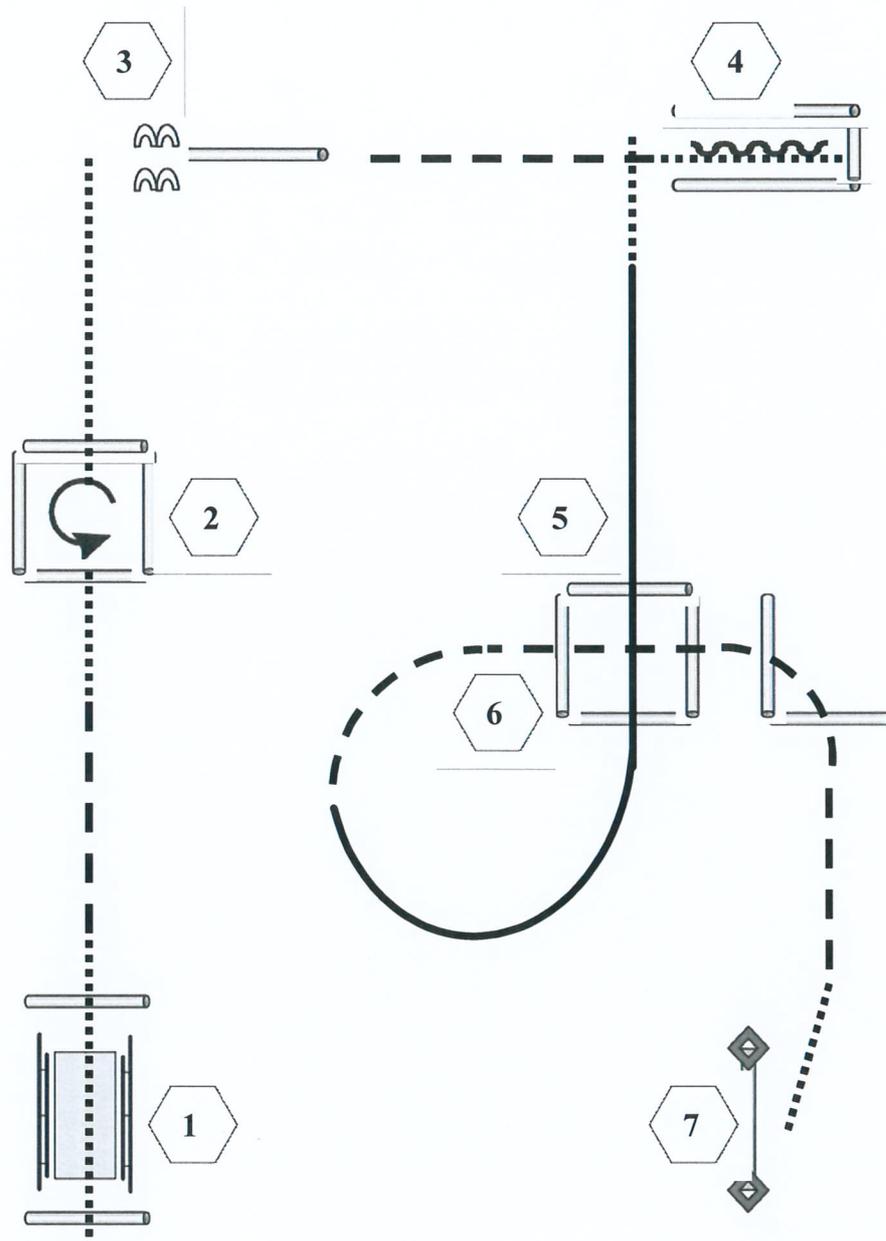


1. Tor
2. Jog Over
3. Lope Over
4. Walk In, Back Up, Walk Out
5. Sidepass rechts
6. Jog In, 360° Drehung links, Walk Out
7. Walk Over, Brücke

- |   |          |
|---|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |

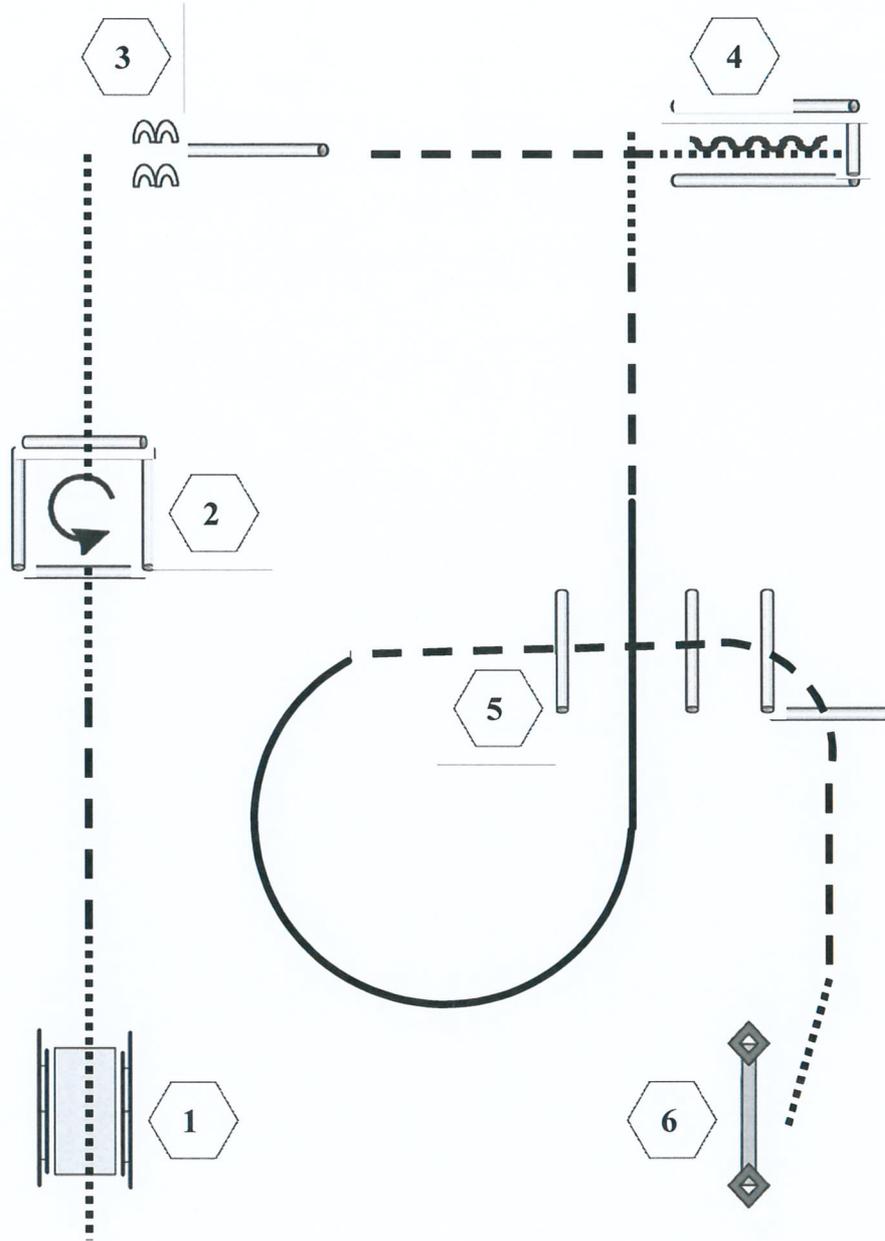
# Trail

LK 4-5 A



1. Brücke
2. Walk In, Box 360° Drehung links, Walk Out
3. Sidepass rechts
4. Walk In, Back Up
5. Lope Over
6. Jog Over
7. Tor

- |   |          |
|---|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |



1. Brücke
2. Walk In, Box 360° Drehung links, Walk Out
3. Sidepass rechts
4. Walk In, Back Up
5. Jog Over
6. Tor

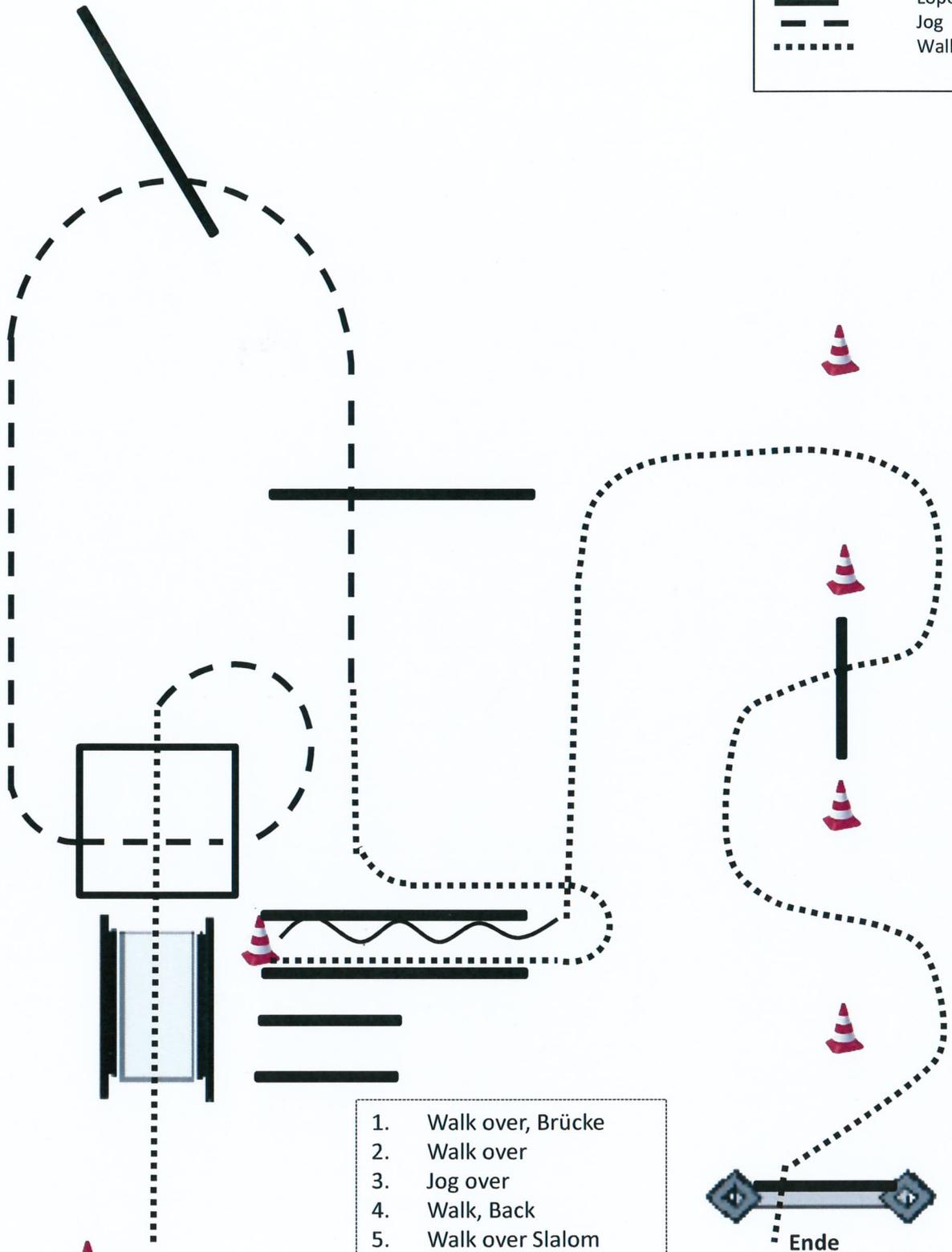
- |   |          |
|---|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |

TH W/T

A-B

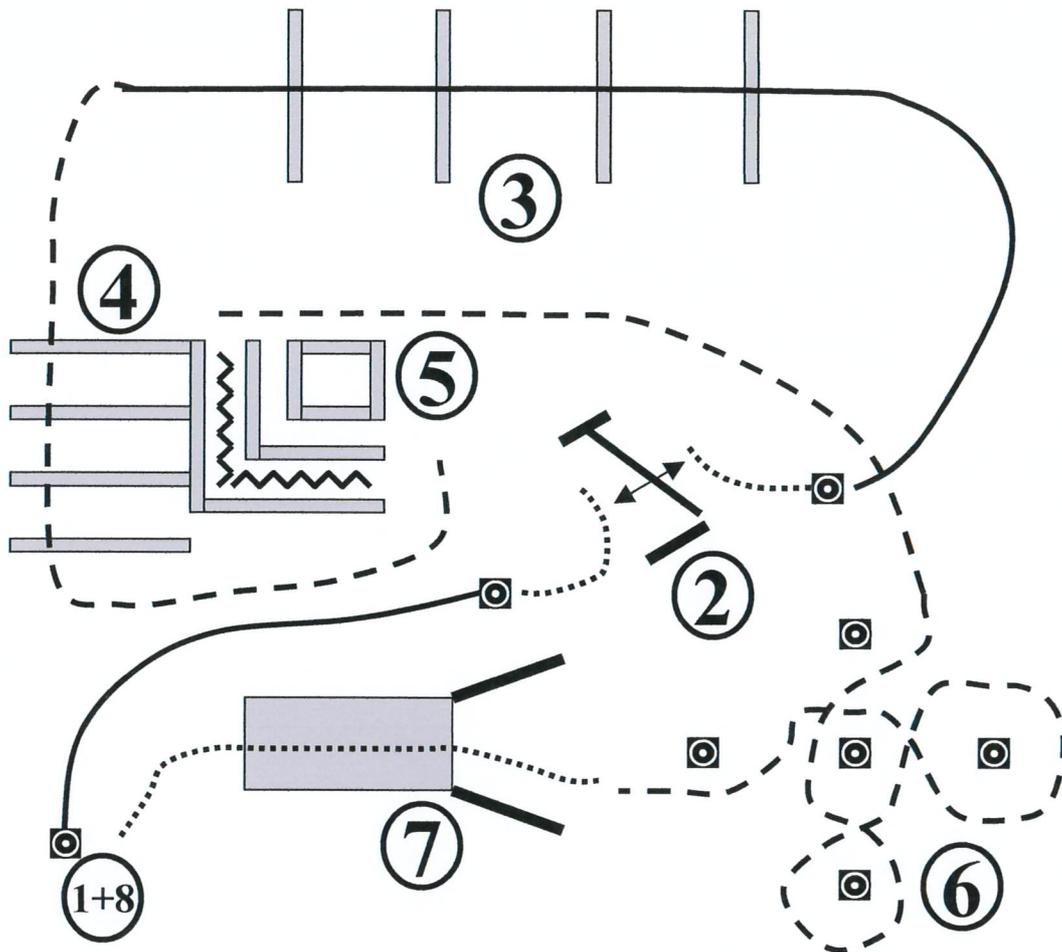
© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk



1. Walk over, Brücke
2. Walk over
3. Jog over
4. Walk, Back
5. Walk over Slalom
6. Offenes Tor durchreiten über Stange, anhalten

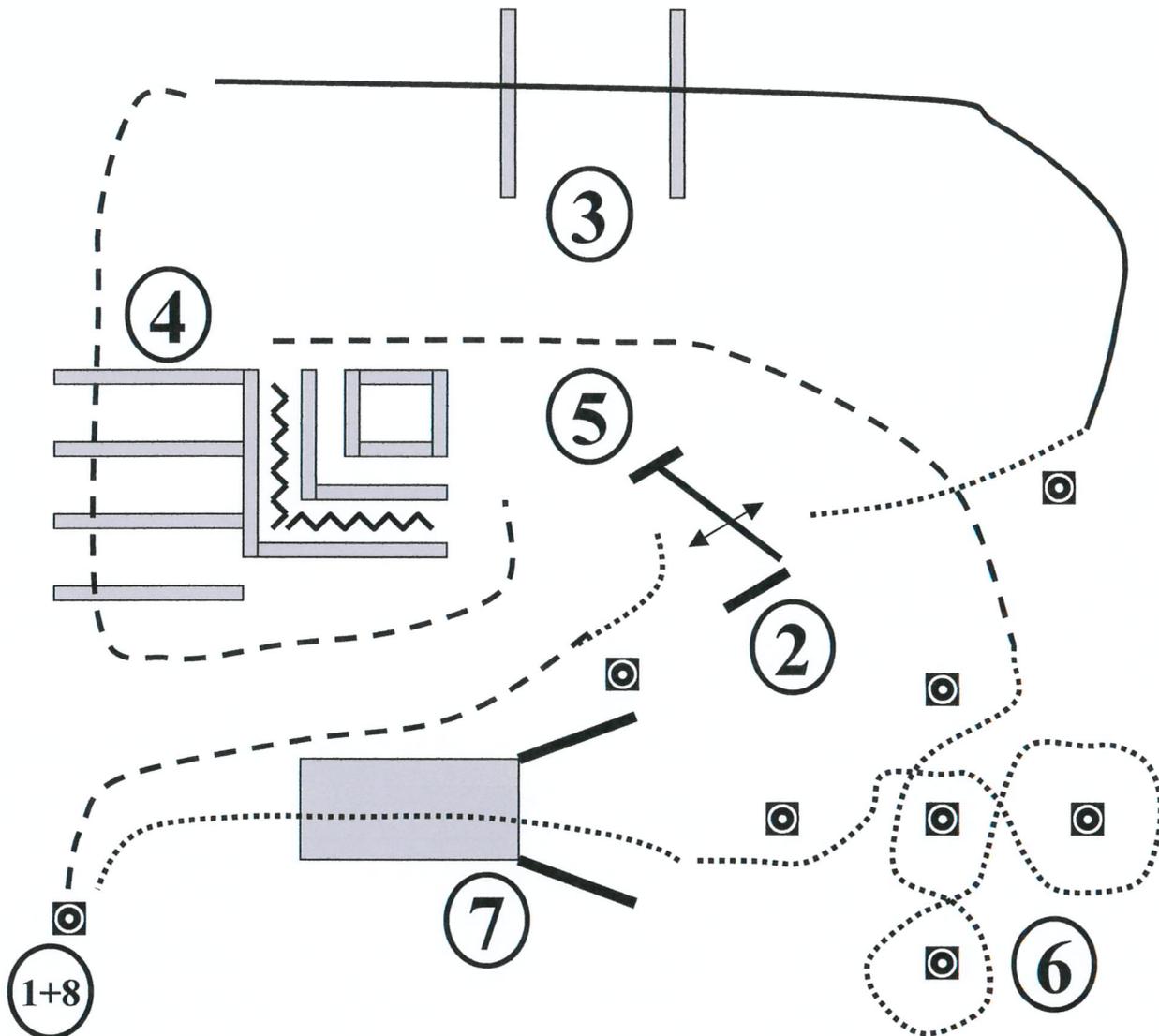
Quali Pattern H&D Trail LK 1/2



- 1) Hund ableinen. ( Links oder rechts der Pylone )
- 2) Lope zur Pylone, Stop und Hund an der Pylone ablegen, Tor rückwärts, schließen des Tores andeuten, Tor deutlich öffnen und den Hund abrufen und zur nächsten Pylone schicken, Tor schließen.
- 3) Lope over, Hund bei Fuß
- 4) Jog over, Hund bei Fuß, Hund in Box ablegen
- 5) L Back, Hund abrufen
- 6) Jog Slalom, Hund bei Fuß
- 7) Brücke, Hund voraus schicken bis zur Pylone.
- 8) Absteigen Hund anleinen und zu Fuß die Arena verlassen

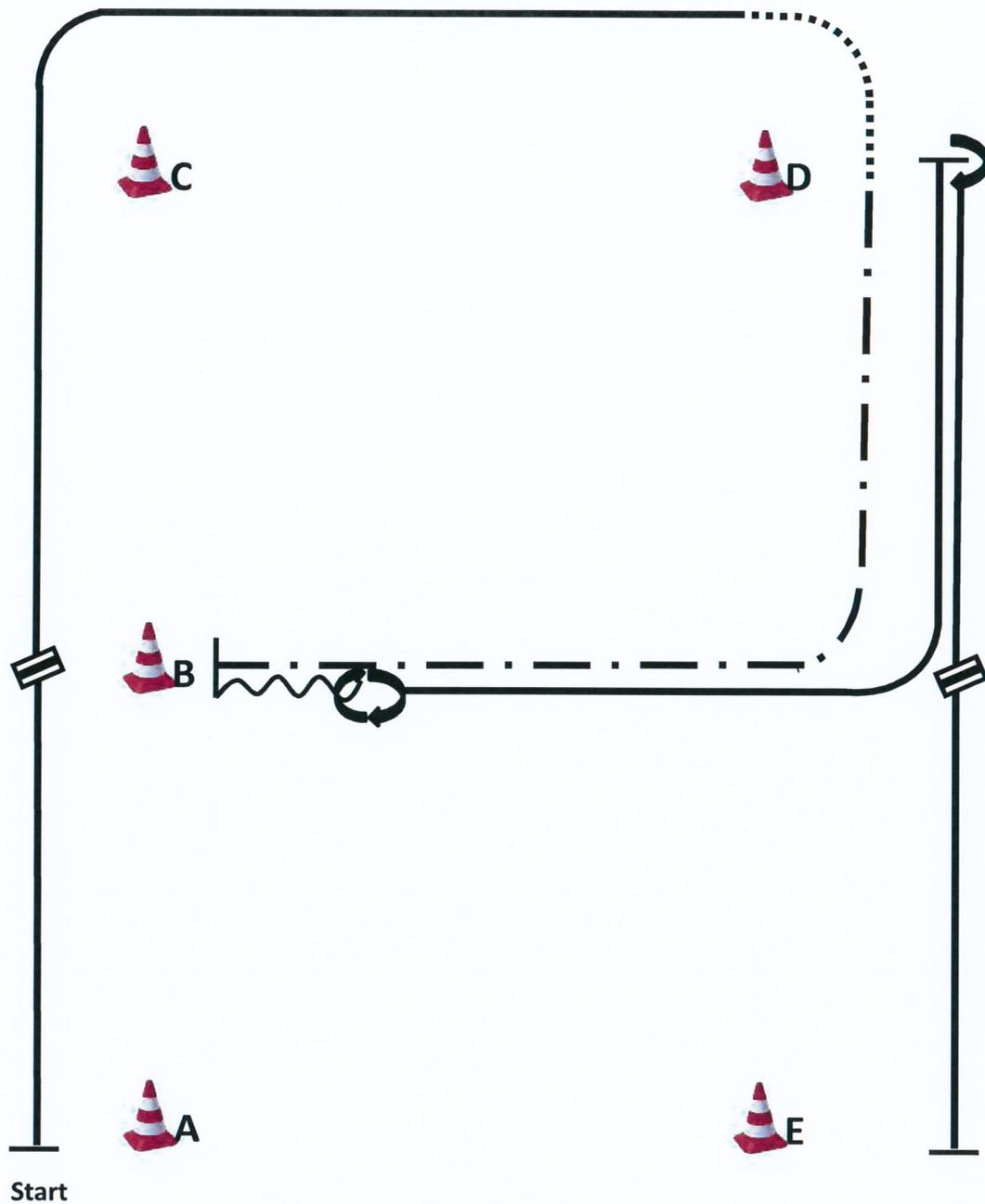
Pattern 6

Pattern H&D Trail LK 3 - 5



- 1) Hund ableinen. ( Links oder rechts der Pylone )
- 2) Jog, Hund an Pylone ablegen. Tor durchreiten, für den Hund geöffnet halten, Hund abrufen und an der nächsten Pylone ablegen, Tor schließen.
- 3) Walk, Hund abrufen, Lope over, Hund bei Fuß
- 4) Jog over, Hund bei Fuß, Hund in Box ablegen
- 5) Walk, L Back, Hund abrufen
- 6) Walk Slalom, Hund bei Fuß
- 7) Brücke, Hund voraus und an der Startpylone ablegen.
- 8) Absteigen Hund anleinen und zu Fuß die Arena verlassen

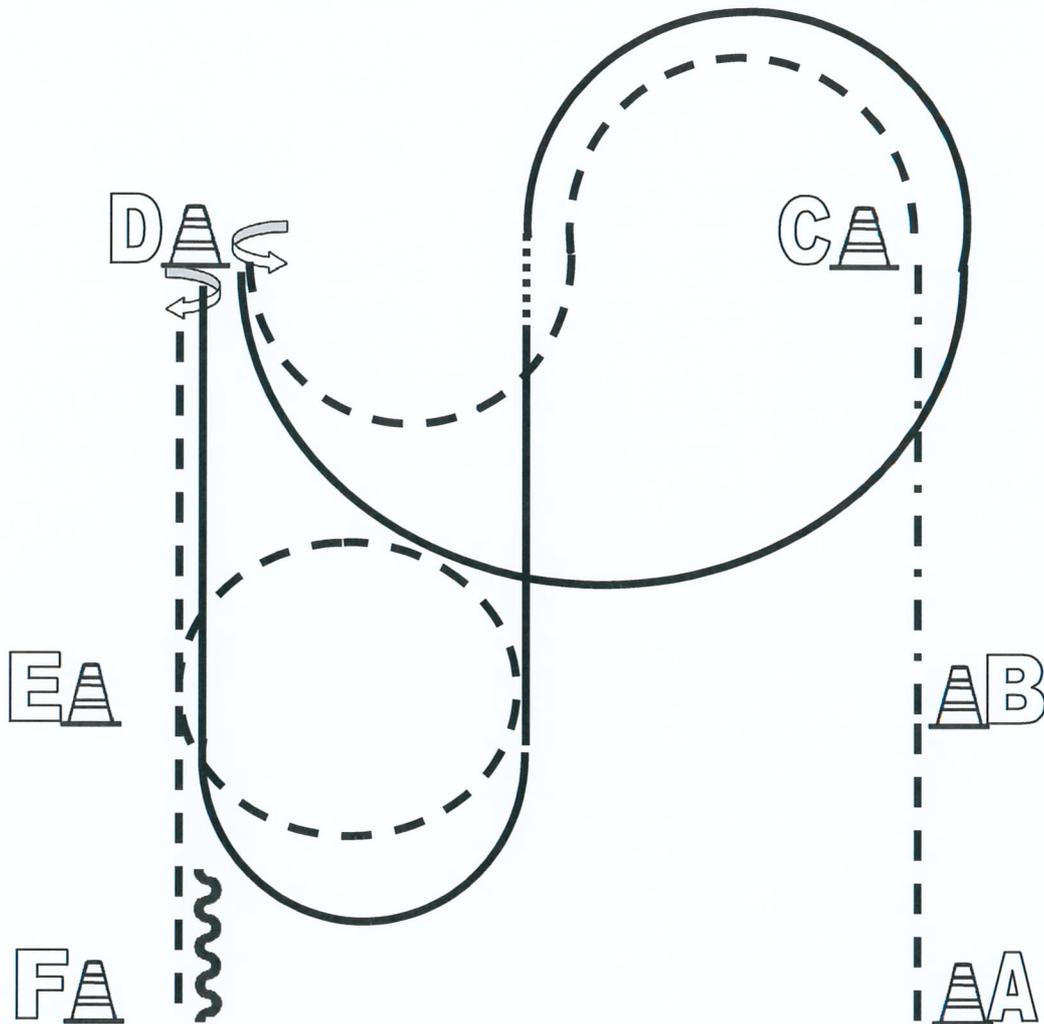
## Q-Pattern 1: WHS LK 1/2 A/B



WARM UP AREA

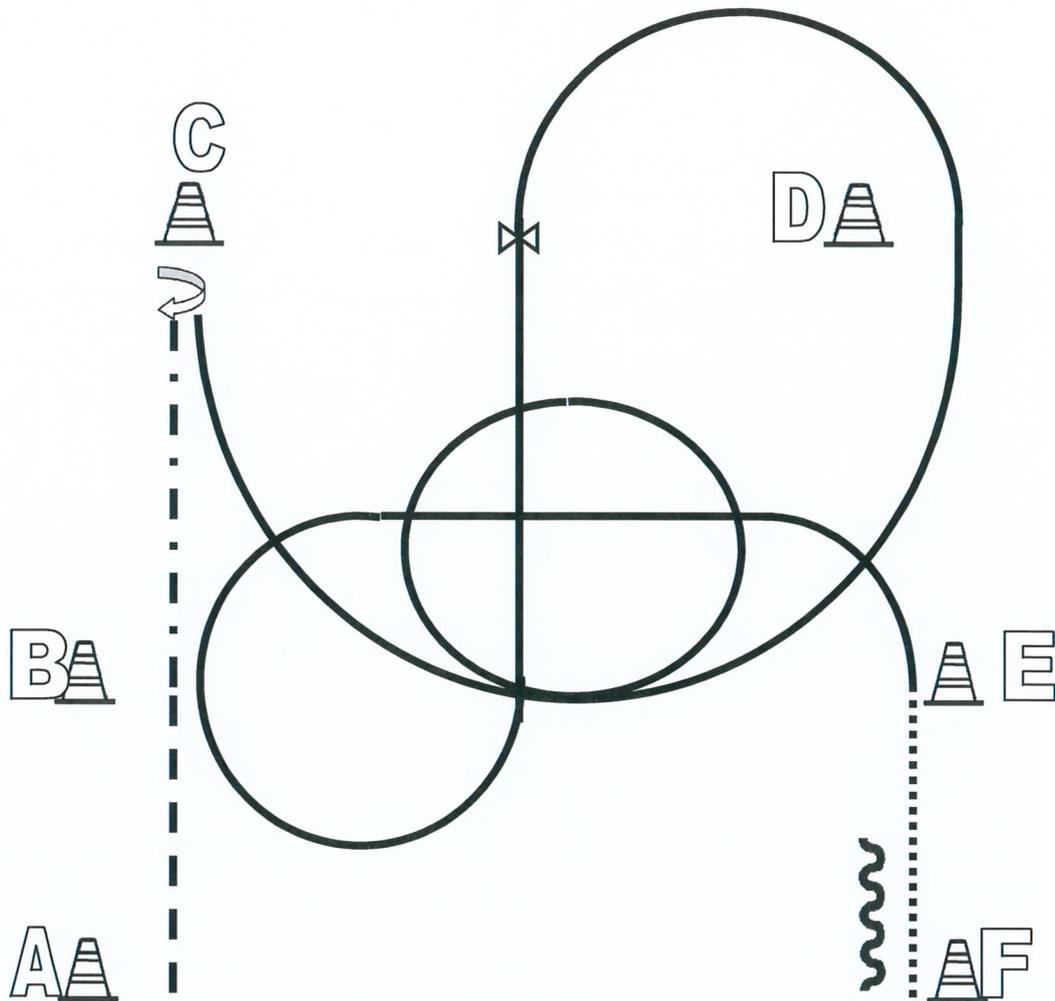
1. Be ready at A, left lope, lead change at B, right lope.
  2. Walk around D, ext. jog to B, stop, back one horselength, 540° turn (opt. r/l).
  3. Left lope to D, stop, 180° turn (opt. r/l), right lope, lead change, left lope, stop.
- Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple



1. Beginnend aus dem Stand im Jog von A nach B  
B bis C extended Jog  
Bei C Jog und Slalom zu D, Stop
2. 540° HHW links, Lope links zu C und um C  
Einfacher Wechsel über Walk zwischen C und D  
Lope rechts bis D, Stop
3. 180° HHW rechts  
Jog zu E, Jogvolte links  
weiter bis F, Stop, mind. 1 Pferdelänge rückwärtsrichten  
Im Walk zurück ins Line Up.

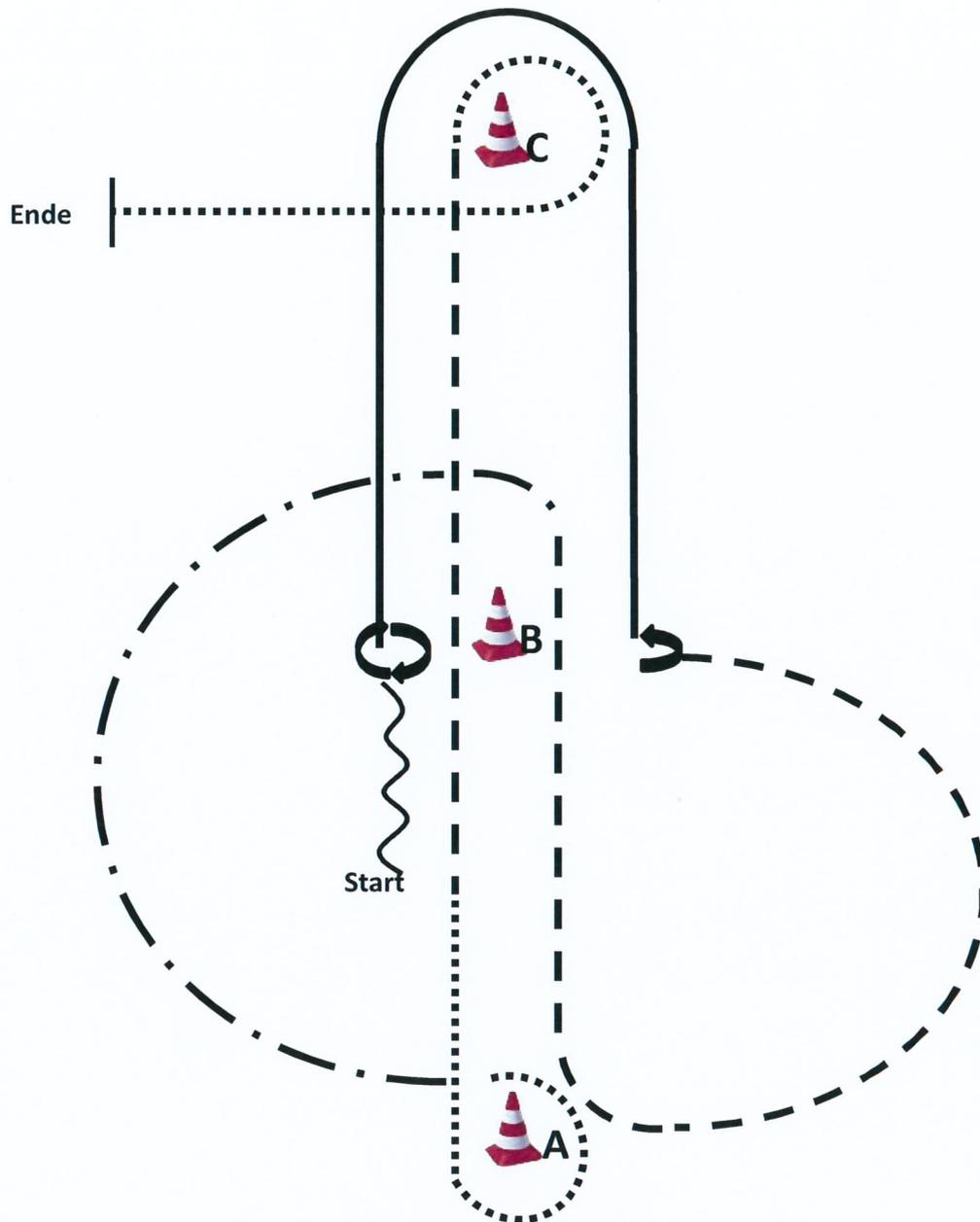
	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel



1. Beginnend aus dem Stand Jog von A nach B  
 Von B nach C extended Jog,  
 Bei C Stop, 540° rechts
2. Lope links, zwischen B und E Lopevolte links  
 Weiter im Lope bis D, Lope um D  
 Einfacher oder fliegender Wechsel
3. Lope rechts, 3/4 Lopevolte rechts vor B  
 Weiter im Lope bis E, bei E Walk und weiter zu F  
 Bei F Stop, rückwärtsrichten  
 Im Walk zurück ins Line Up.

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

## WHS LK 3A/B

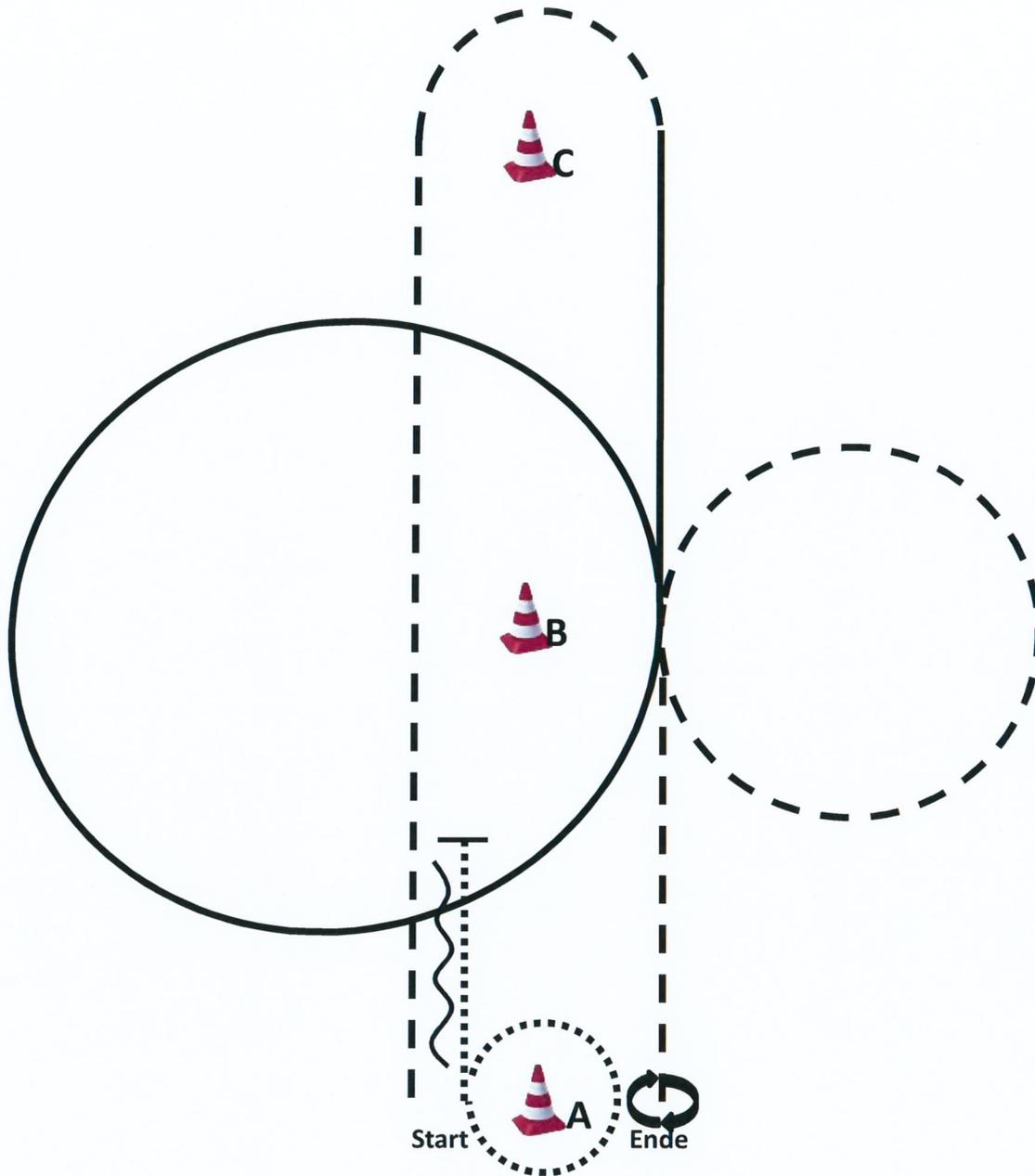


## WARM UP AREA

1. Aus dem Stand zwischen A und B Back bis B, HHW 540 (re. o. li.)
2. Lope (r.H.) bis B, stop, HHW 90 (li.), Jog, bis b, ext. Jog bis A
3. Walk um A, zwischen A und B Jog bis C, Walk um C, über C hinaus, stop  
Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

# WHS LK 4/5 A

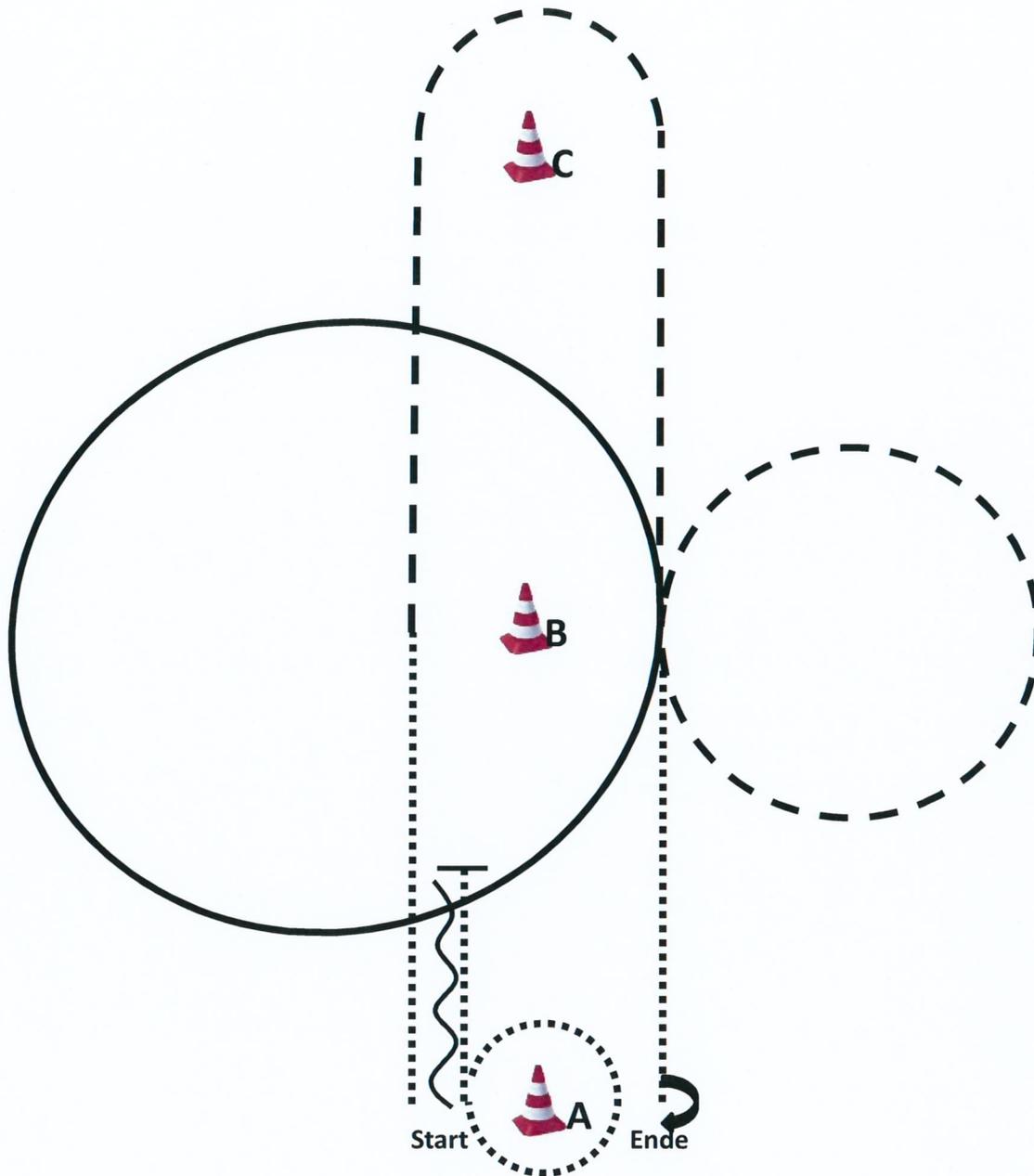


## WARM UP AREA

1. Aus dem Stand von A Walk Volte um A, zwischen A und B Back bis A
  2. Jog um C, Lope bis B, Lope um B
  3. Jog Volte neben B, Job bis A, anhalten, HHW 360 (re. o. li.)
- Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

# WHS LK 4/5 B

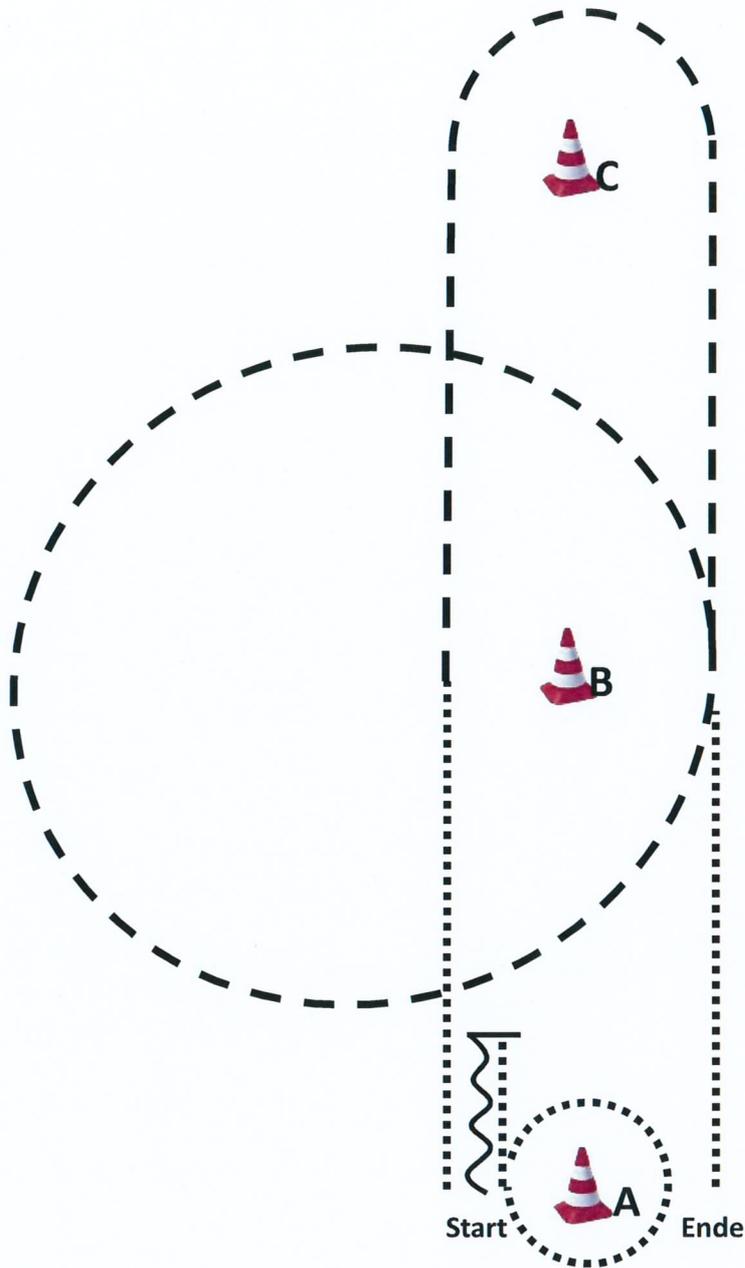


## WARM UP AREA

1. Aus dem Stand von A Walk Volte um A, zwischen A und B Back bis A
  2. Walk bis B, Jog um C bis B, Lope um B
  3. Jog Volte neben B, Walk bis A, anhalten, HHW 180 (re. o. li.)
- Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

# WHS WT A/B



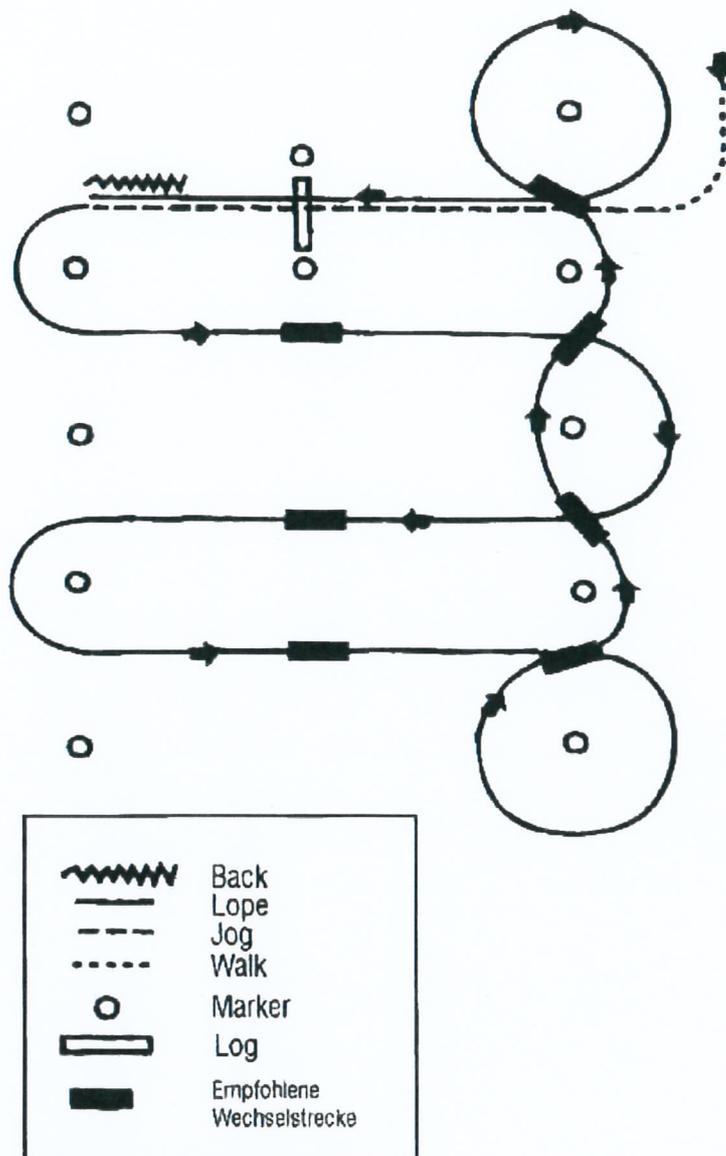
## WARM UP AREA

1. Aus dem Stand von A Walk Volte um A, etwas über A hinaus, Back bis A
  2. Walk bis B, Jog um C bis B,
  3. Große Jog Volte um B, Walk bis A, anhalten
- Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

## Western Riding Pattern 2

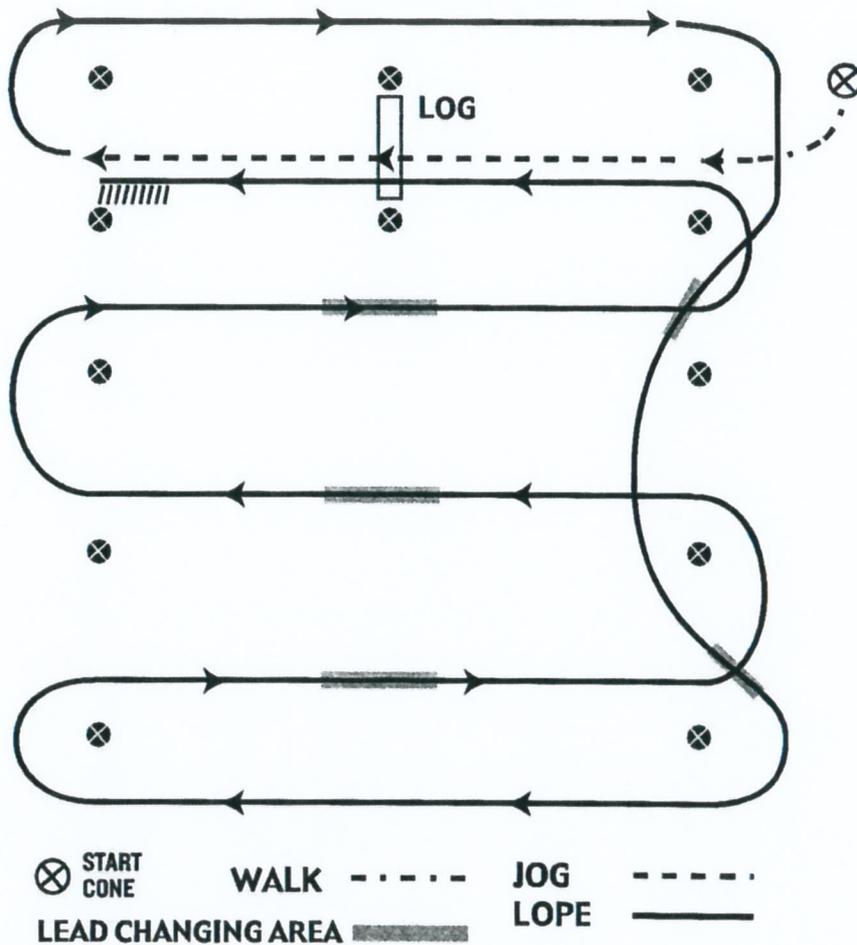
### alle Quali-Klassen



- 1) Schritt, Übergang zum Jog zwischen den ersten beiden Markern, Jog über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Galoppvolte und 1. Wechsel auf der Linie
- 7) 2. Wechsel auf der Linie
- 8) 3. Wechsel auf der Linie
- 9) 4. Wechsel auf der Linie und Galoppvolte
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Anhalten zwischen den Pylonen und mind. 3 m Rückwärtsrichten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

# Western Riding Pattern 8

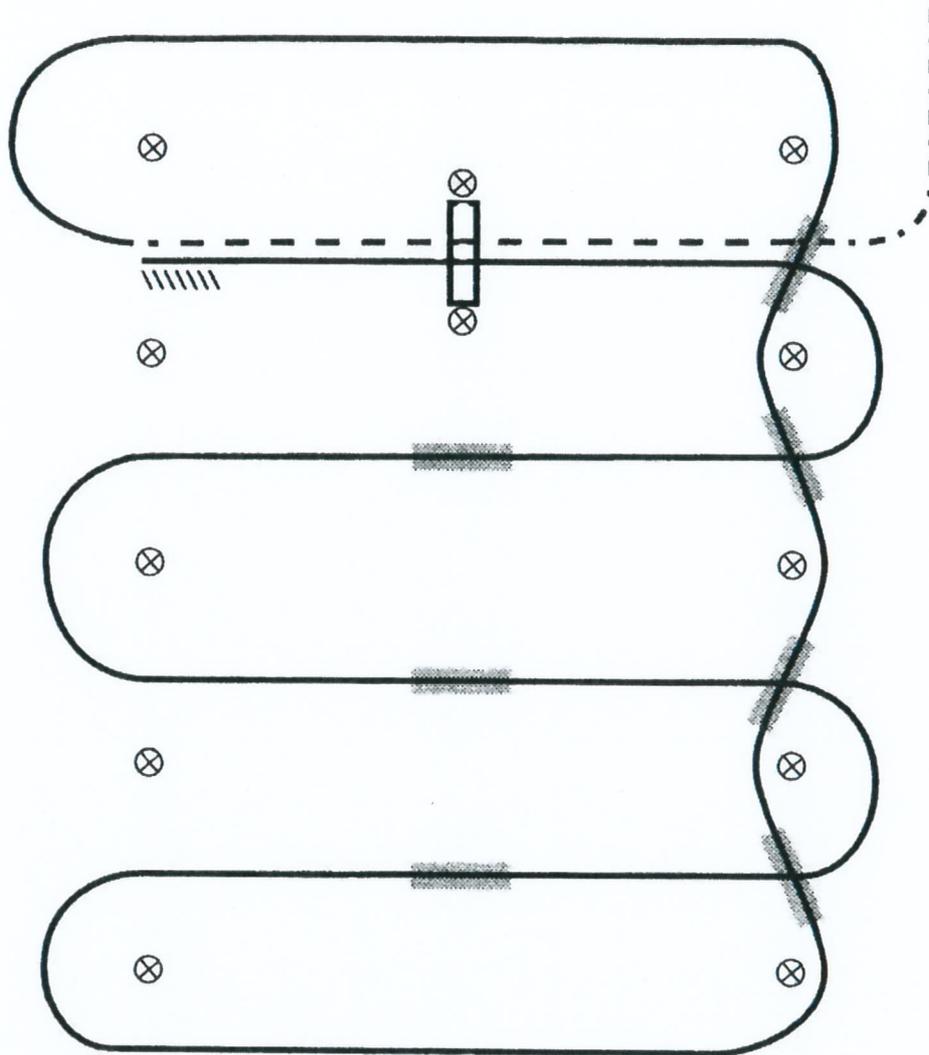
## LK 1 WR



- 1) Schritt, zwischen den ersten beiden Markern Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Zwischen den Markern Übergang zum Rechtsgalopp
- 3) 1. Wechsel auf der Linie
- 4) 2. Wechsel auf der Linie
- 5) 1. Wechsel auf der Mittellinie
- 6) 2. Wechsel auf der Mittellinie
- 7) 3. Wechsel auf der Mittellinie
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Anhalten zwischen den Pylonen und mind. 3 m Rückwärtsrichten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

## Western Riding Pattern 4

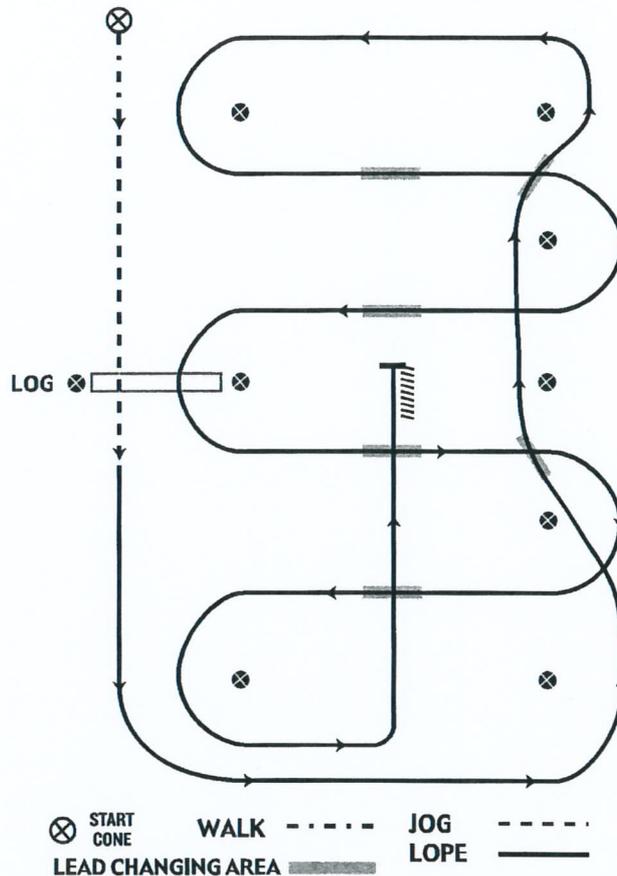
LK 1 / 2 B und LK 2 A sen.



- 1) Schritt, Übergang zum Jog zwischen den ersten beiden Markern, Jog über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern und Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Anhalten zwischen den Pylonen und mind. 3 m Rückwärtsrichten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

# Western Riding Pattern 6

## LK 3A



- 1) Im Schritt beginnen, zwischen dem 1. und 2. Marker Übergang zum Jog, Jog über die Stange
- 2) Vor dem 4. Marker Übergang zum Linksgalopp
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel auf der Mittellinie
- 6) 2. Galoppwechsel auf der Mittellinie
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Mittellinie
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Mittellinie
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden auf die Mittellinie, Stop auf und Rückwärtsrichten mind. 3 m. Verharren um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.