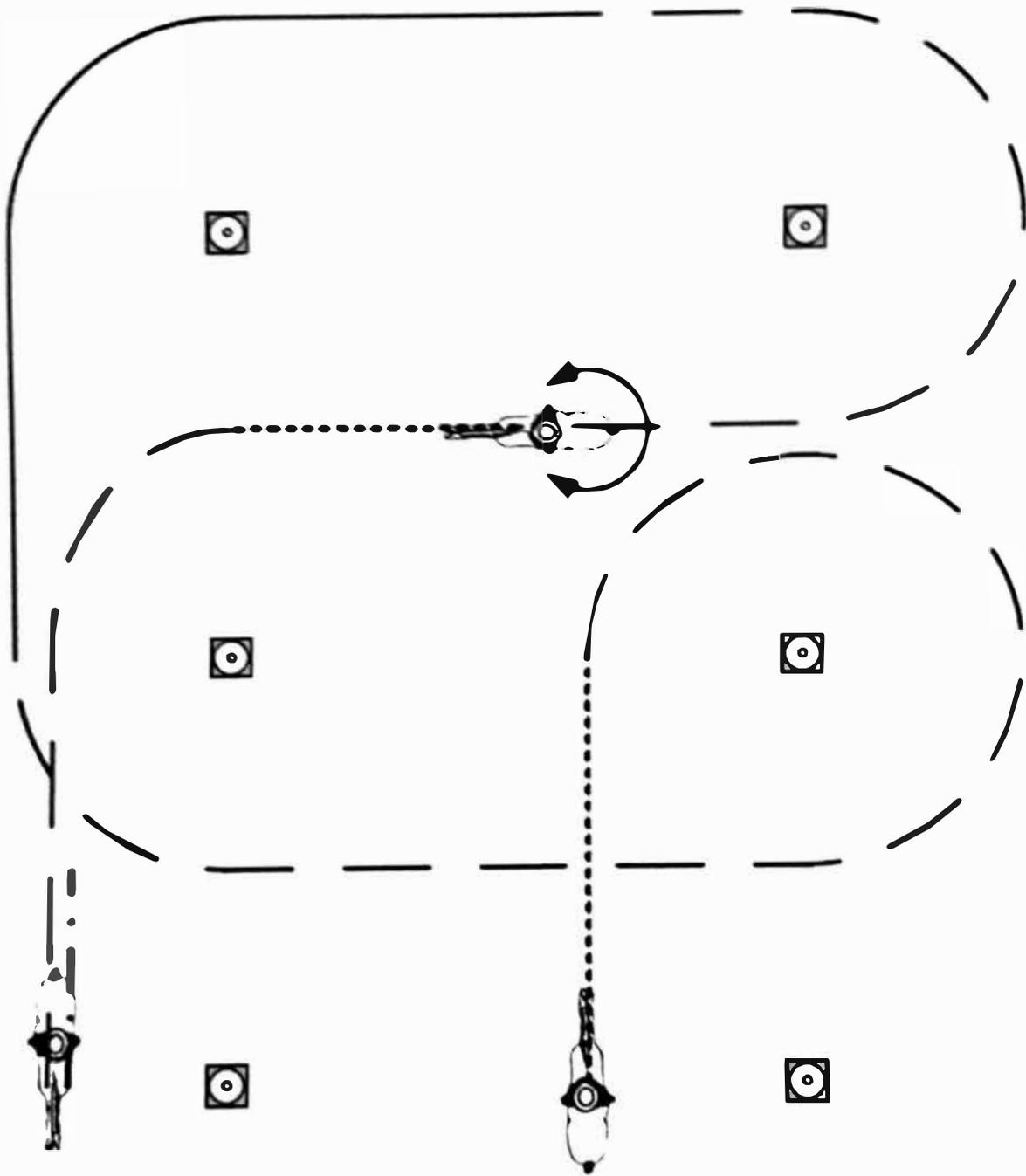


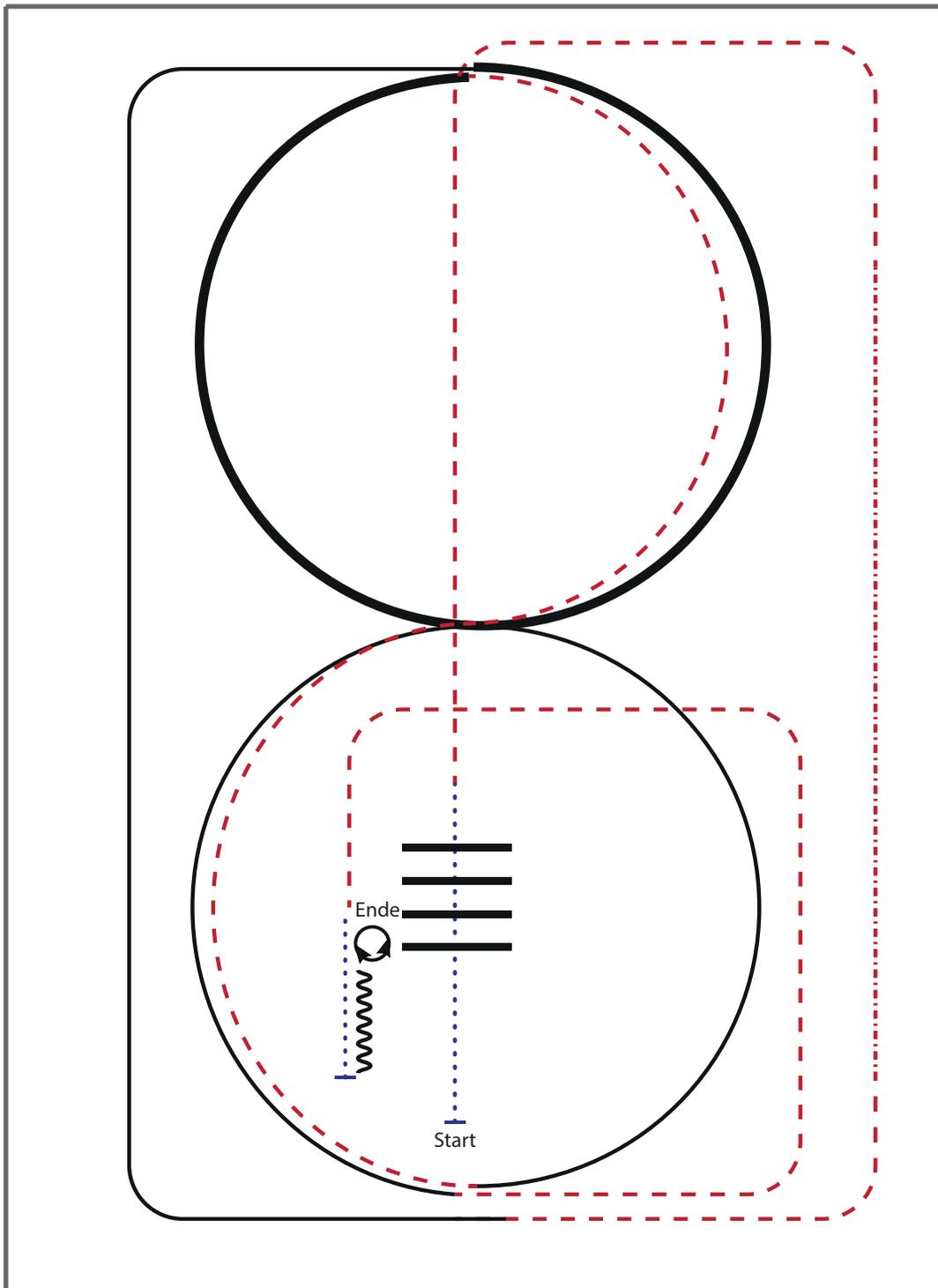
Greenhorse Basis LK 1-3



1. Walk, Jog around marker, Jog
2. Lope right lead
3. Jog around marker
4. Stop, turn 360 right or left
5. Walk, jog
6. Stop, Backup

- Walk
- — Jog
- . - . . Extended Jog
- Lope
- - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

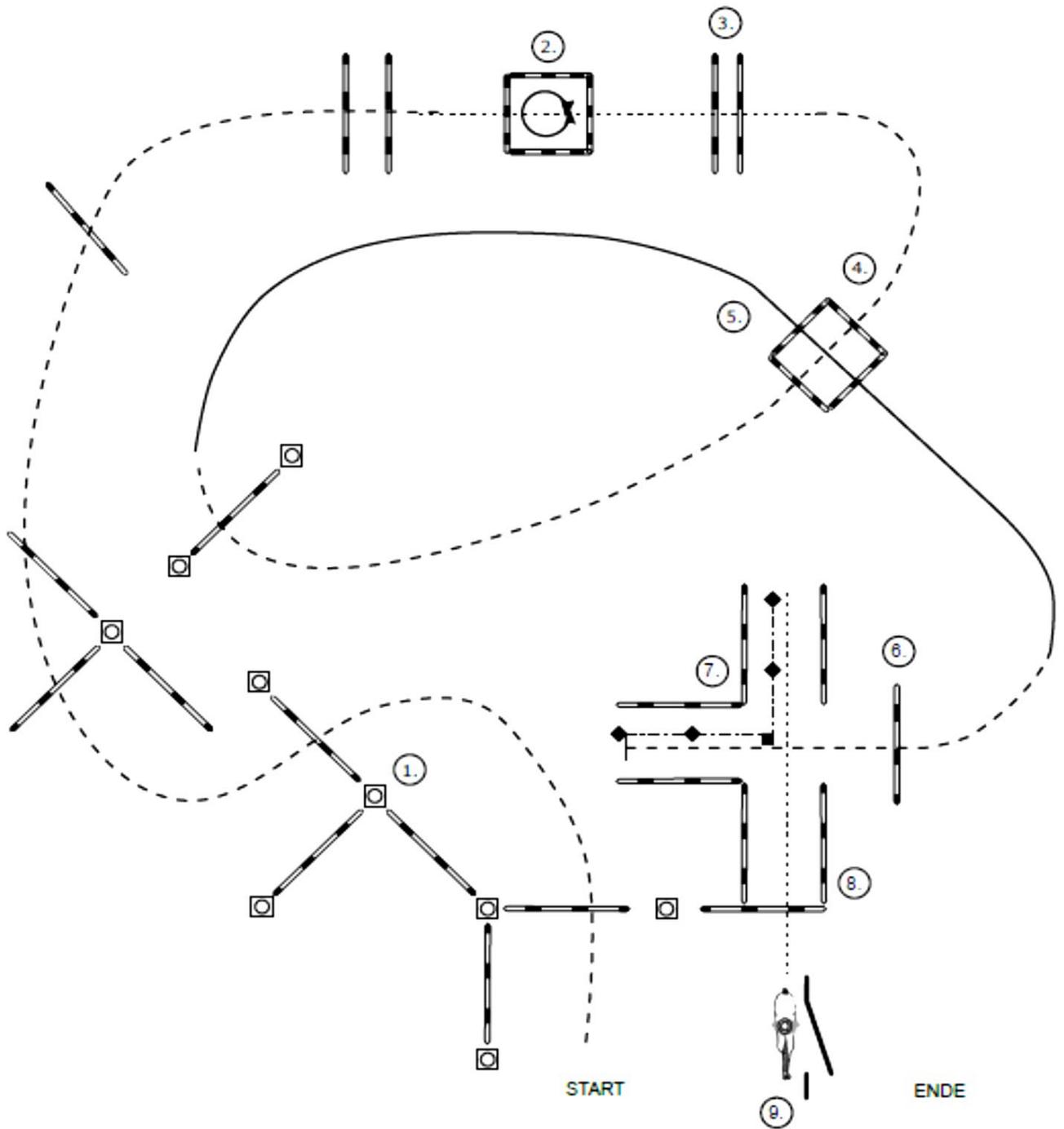
#29 Ranch Riding GH Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) WALK
- 2) WALK OVER
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE RL
- 6) EXTENDED LOPE RL
- 7) TROT (2X ½ CIRCLE)
- 8) LOPE LL
- 9) TROT
- 10) WALK
- 11) STOP, BACK UP
- 12) TURN 180° RIGHT
- 13) TURN 180° LEFT

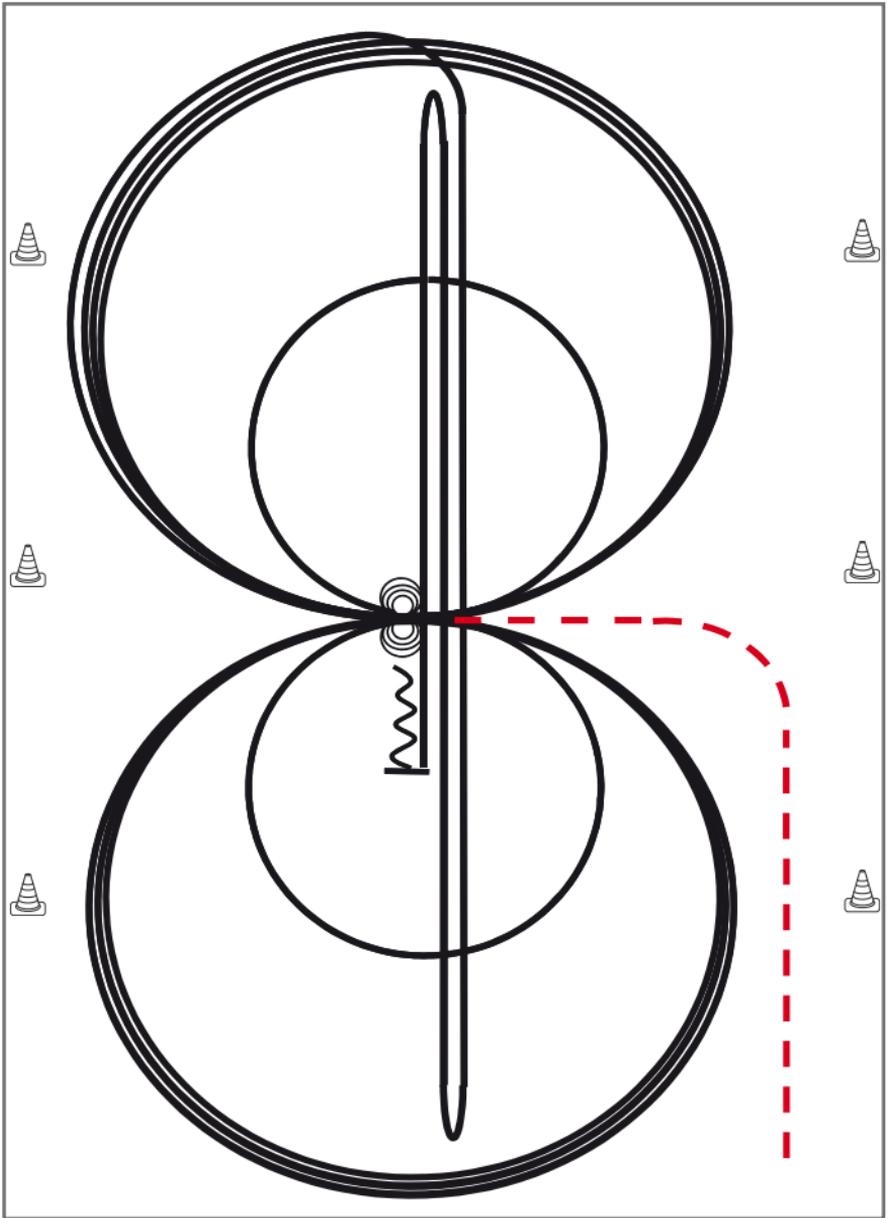
Walk (Schritt)	
extended Walk	
Trot/Jog (Trab)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	

DEUTSCHE WESTENREITER-UNION



- (1) Jog Slalom
- (2) Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Walk over
- (4) Jog over
- (5) Lope over
- (6) Jog over
- (7) Back up
- (8) Walk over
- (9) Tor mit der linken Hand

- Walk
- Jog
- Lope
- ◆-----◆ Backup
-> Sidepass
- X ———— Lead Change



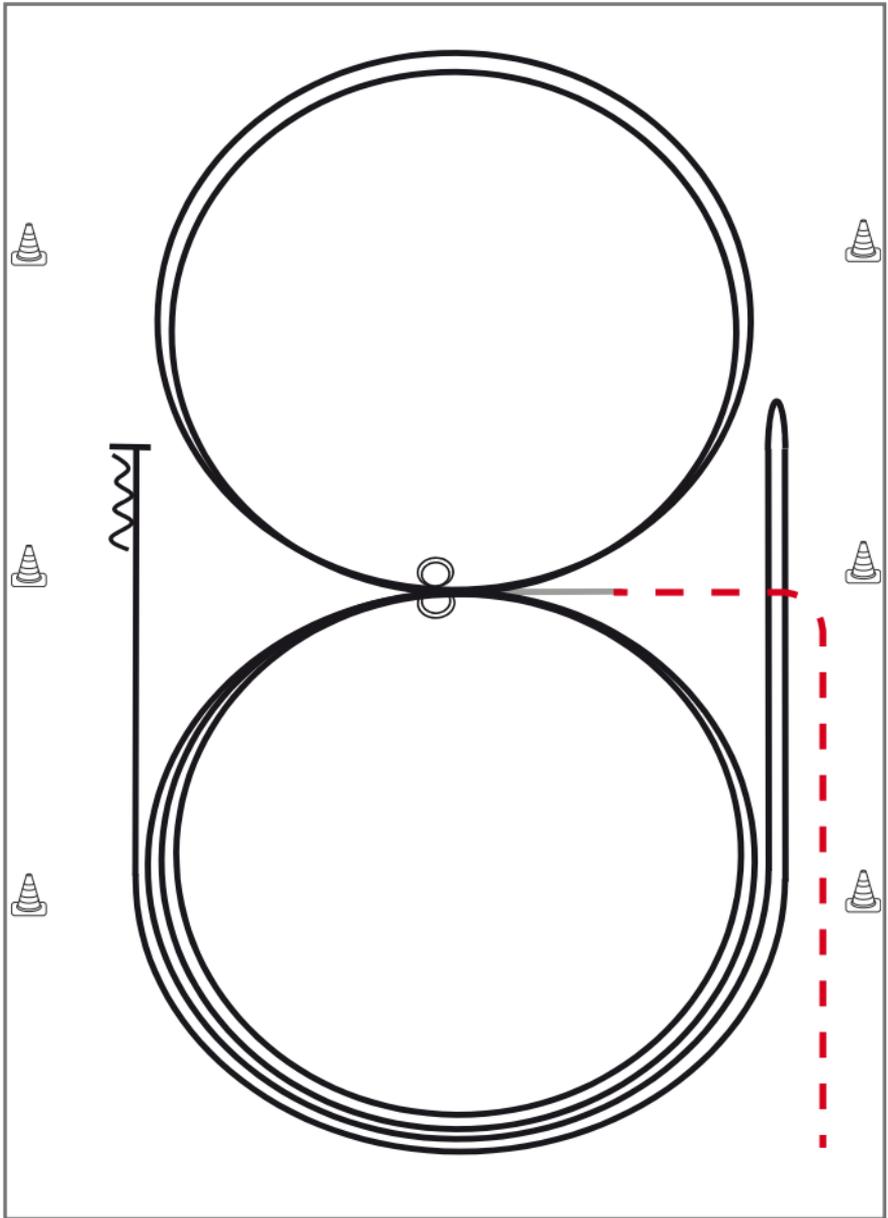
Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 2) 4 Spins rechts, Verharren
 - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 4 Spins **links**, Verharren
 - 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
 - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 8) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmärker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.

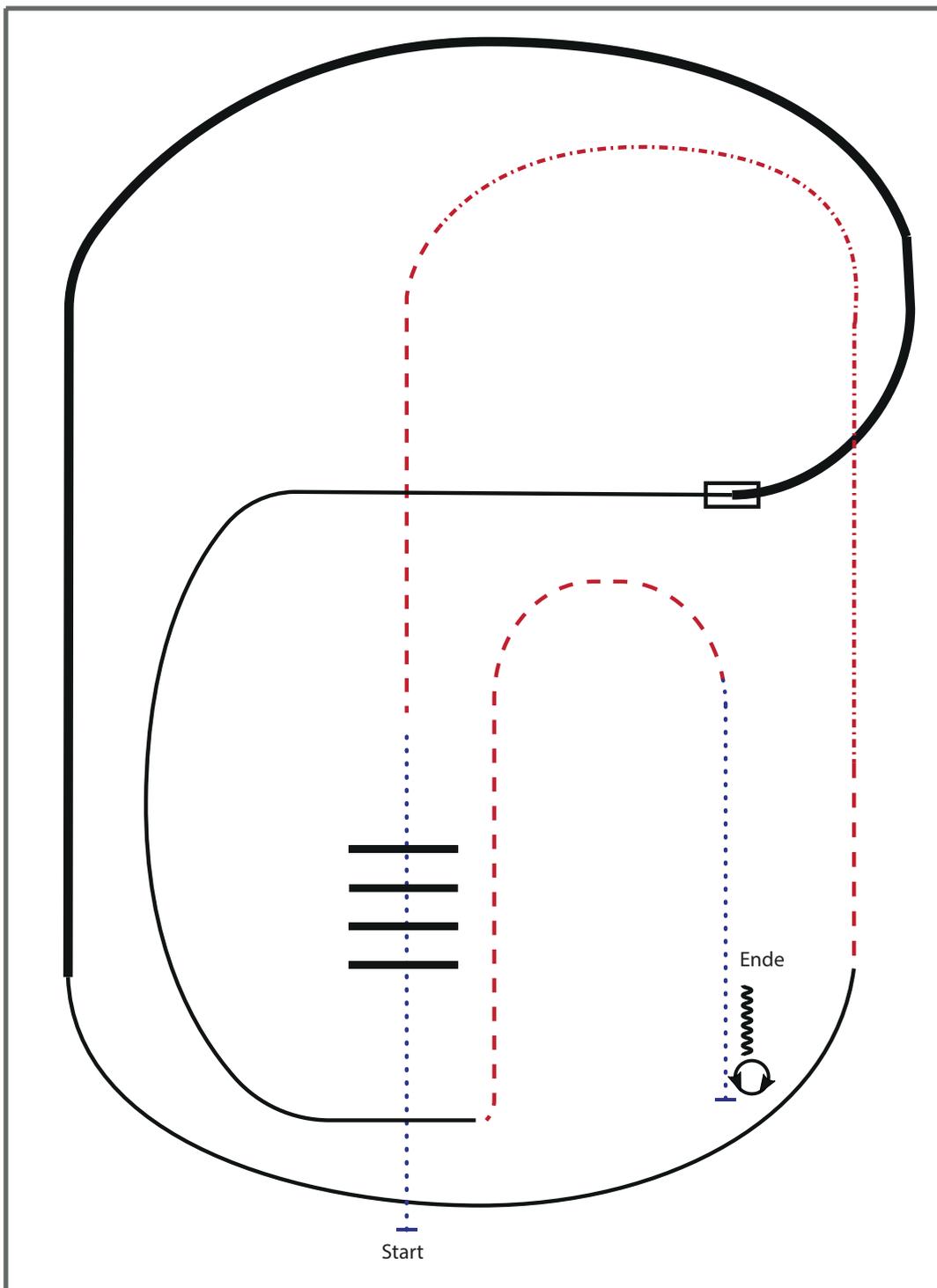
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

#24 Ranch Riding LK 1-2A + LK 3 Arenagröße min. 20 x 40 Meter

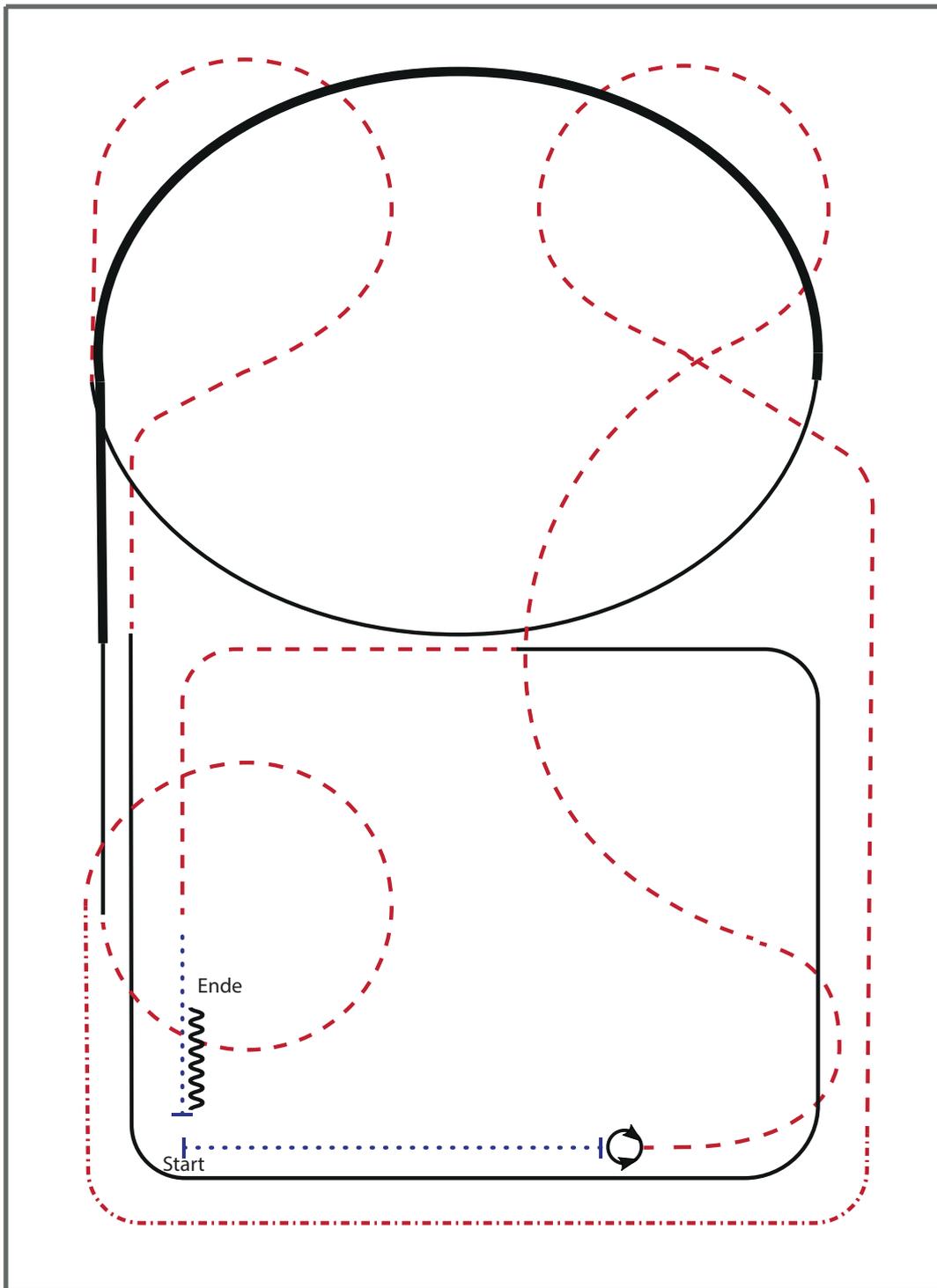


- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE RL
- 5) EXTENDED LOPE RL
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE LL
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

Walk (Schritt)	
extended Walk	
Trot/Jog (Trab)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	

DEUTSCHE WESTENREITER UNION

#25 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 Mete



- 1) WALK
- 2) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE RL, EXTENDED LOPE RL, LOPE RL
- 6) TROT
- 7) LOPE LL
- 8) TROT, WALK
- 9) STOP, BACK UP

Walk (Schritt)	
extended Walk	
Trot/Jog (Trab)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	

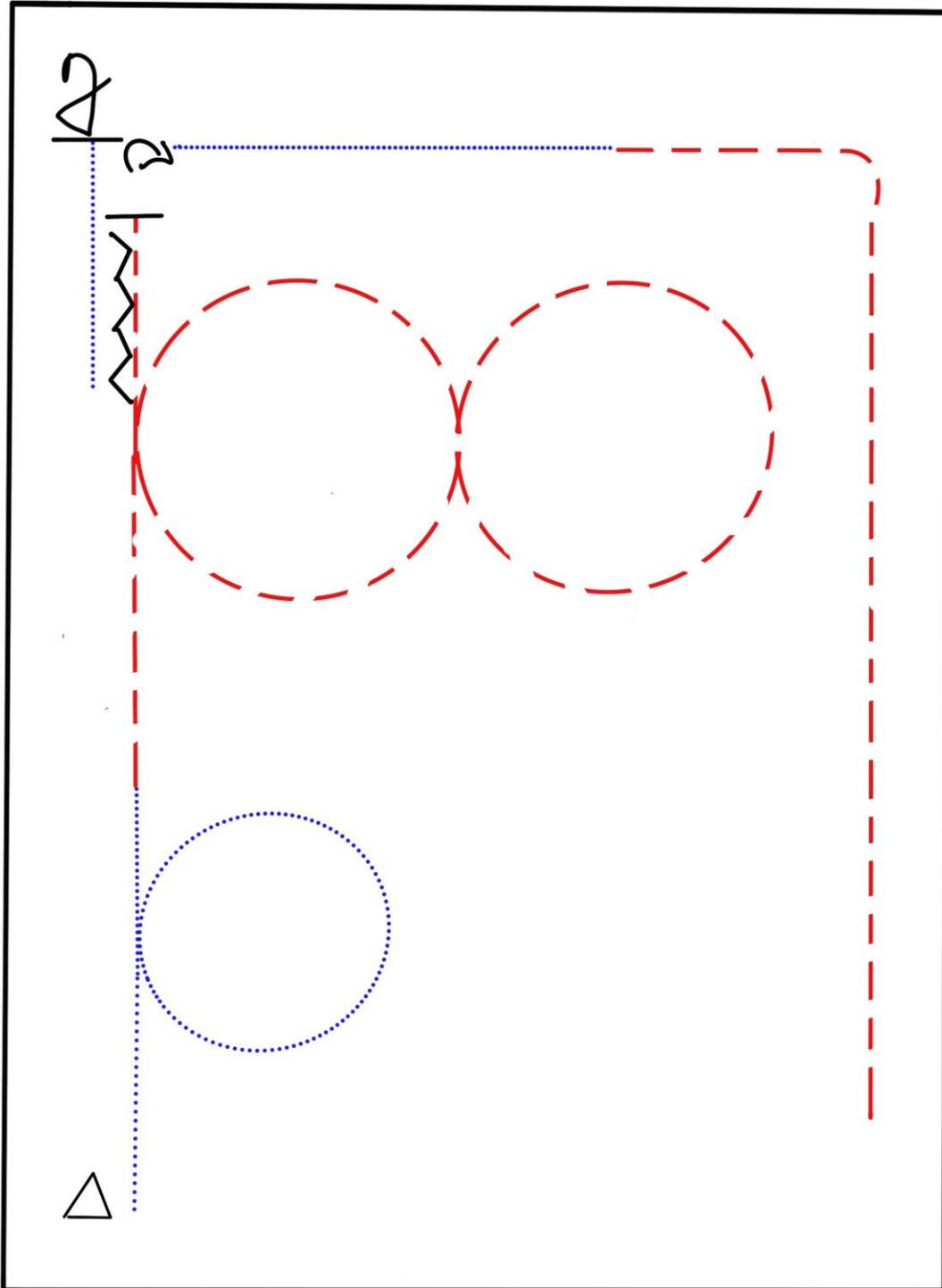
DEUTSCHE REITERVERBÄNDE

 WESTERBREITER

 UNION

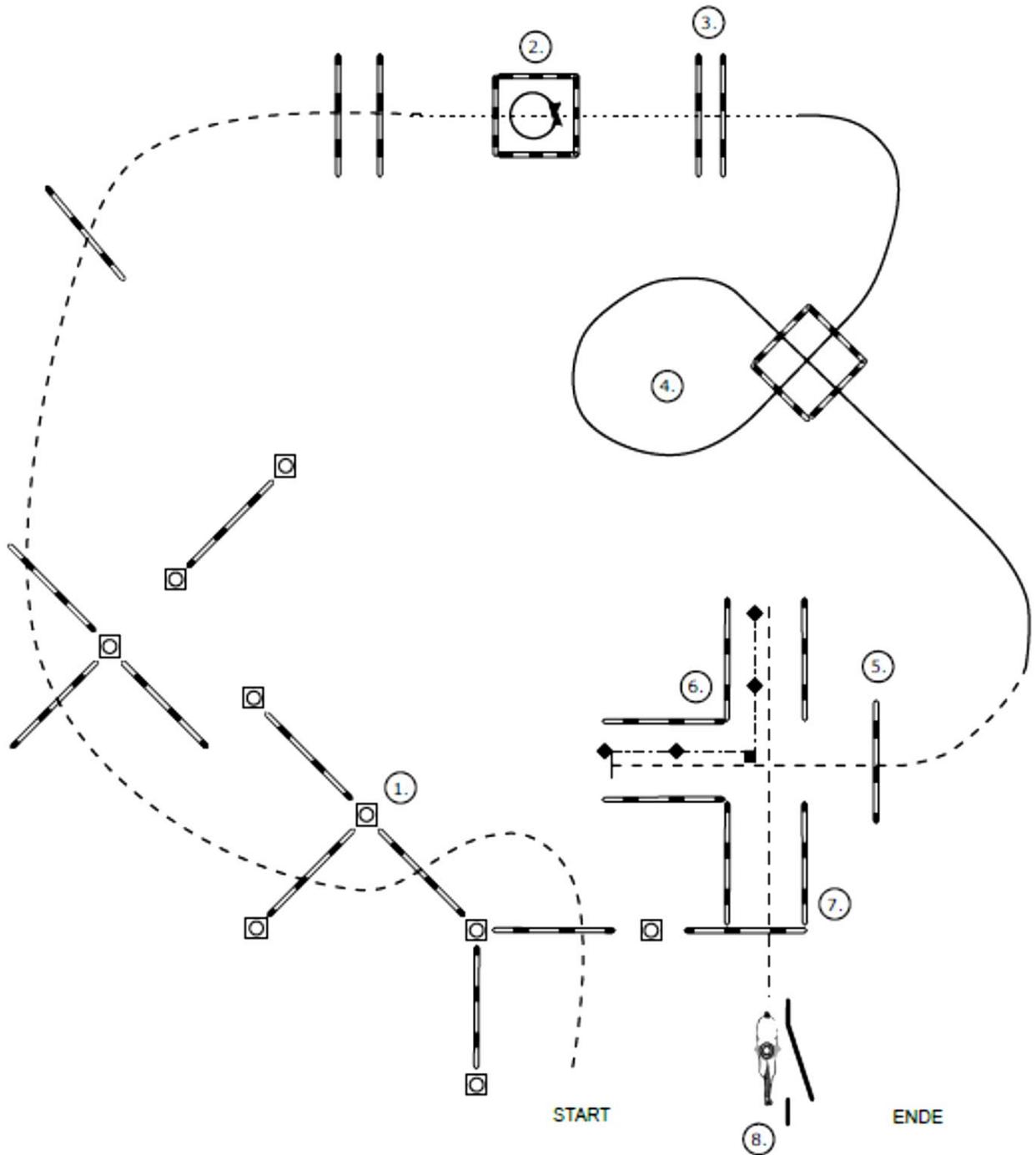
 WESTERBREITER

 WESTERBREITER



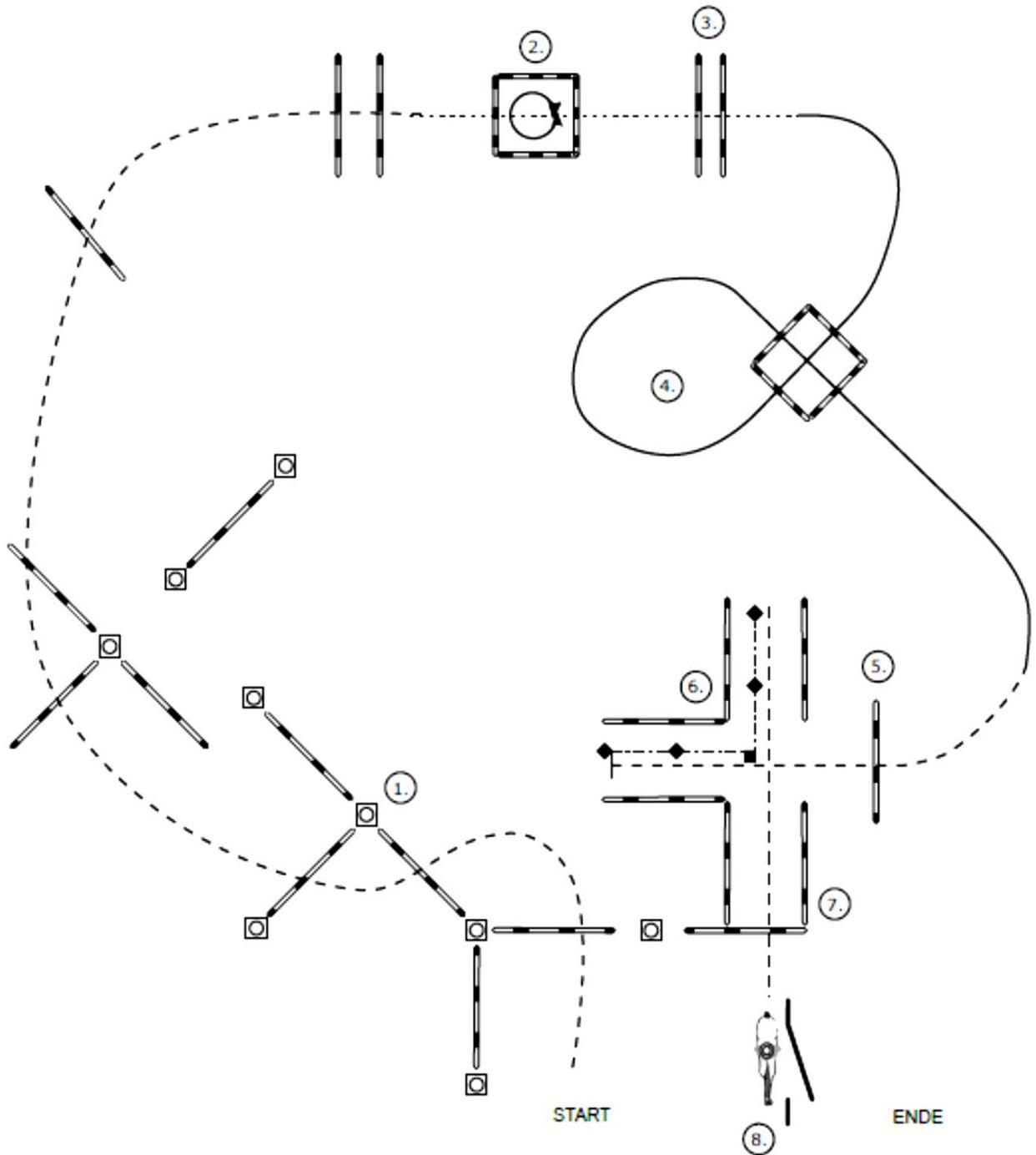
BE READY AT MARKER

1. WALK
2. JOG
3. STOP, BACK UP
4. WALK
5. SET UP
6. INSPECTION
7. 90° TURN
8. WALK, JOG OUT



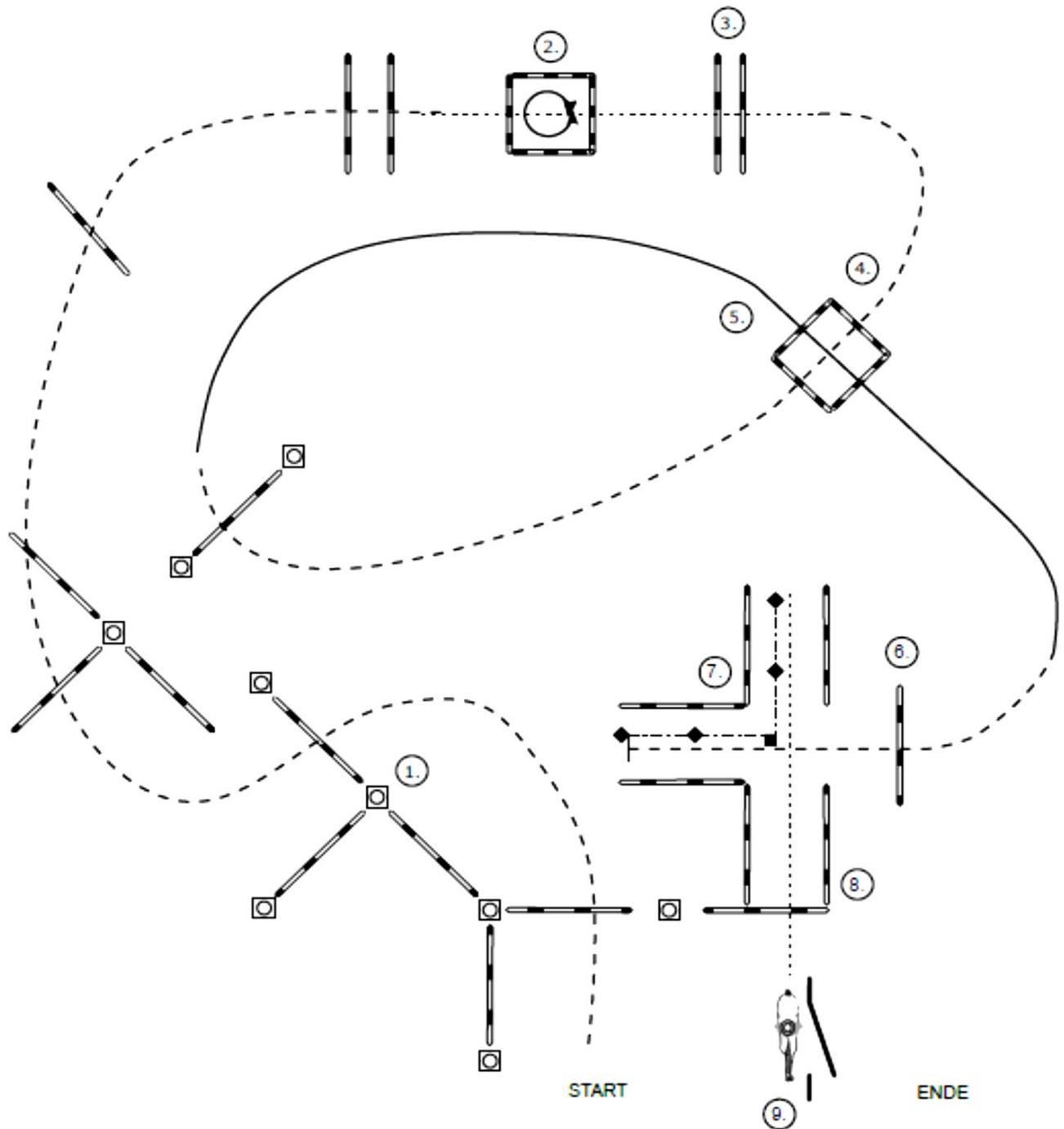
- (1) Jog Slalom
- (2) Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Walk over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Back up
- (7) Jog over
- (8) Tor mit der linken Hand

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ◆ —◆—◆ Backup
- ◆—◆—◆ Sidepass
- X — Lead Change



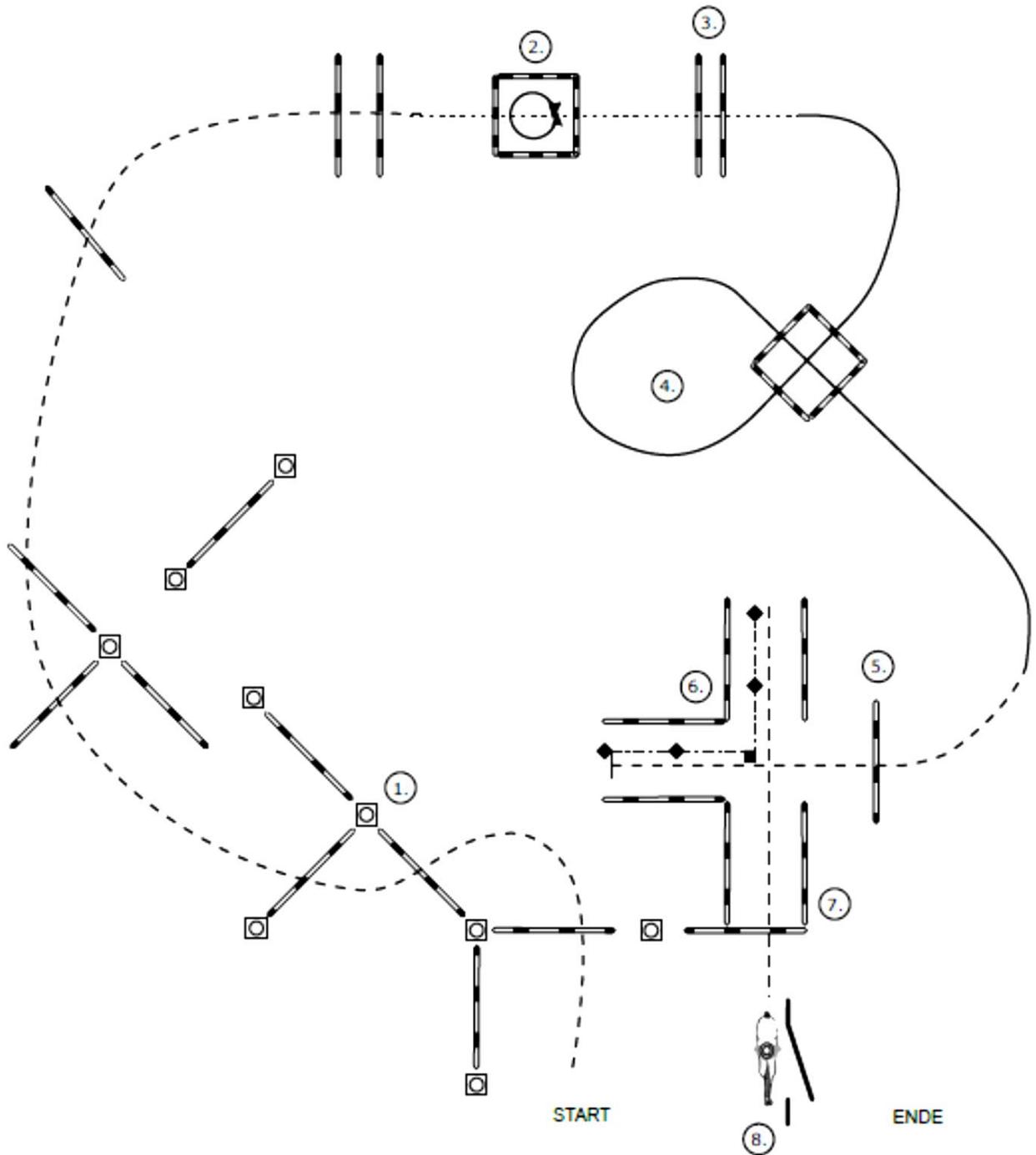
- (1) Jog Slalom
- (2) Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Walk over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Back up
- (7) Jog over
- (8) Tor mit der linken Hand

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ◆ —◆ —◆ Backup
- ◆ —◆ —◆ Sidepass
- X — Lead Change



- (1) Jog Slalom
- (2) Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Walk over
- (4) Jog over
- (5) Lope over
- (6) Jog over
- (7) Back up
- (8) Walk over
- (9) Tor mit der linken Hand

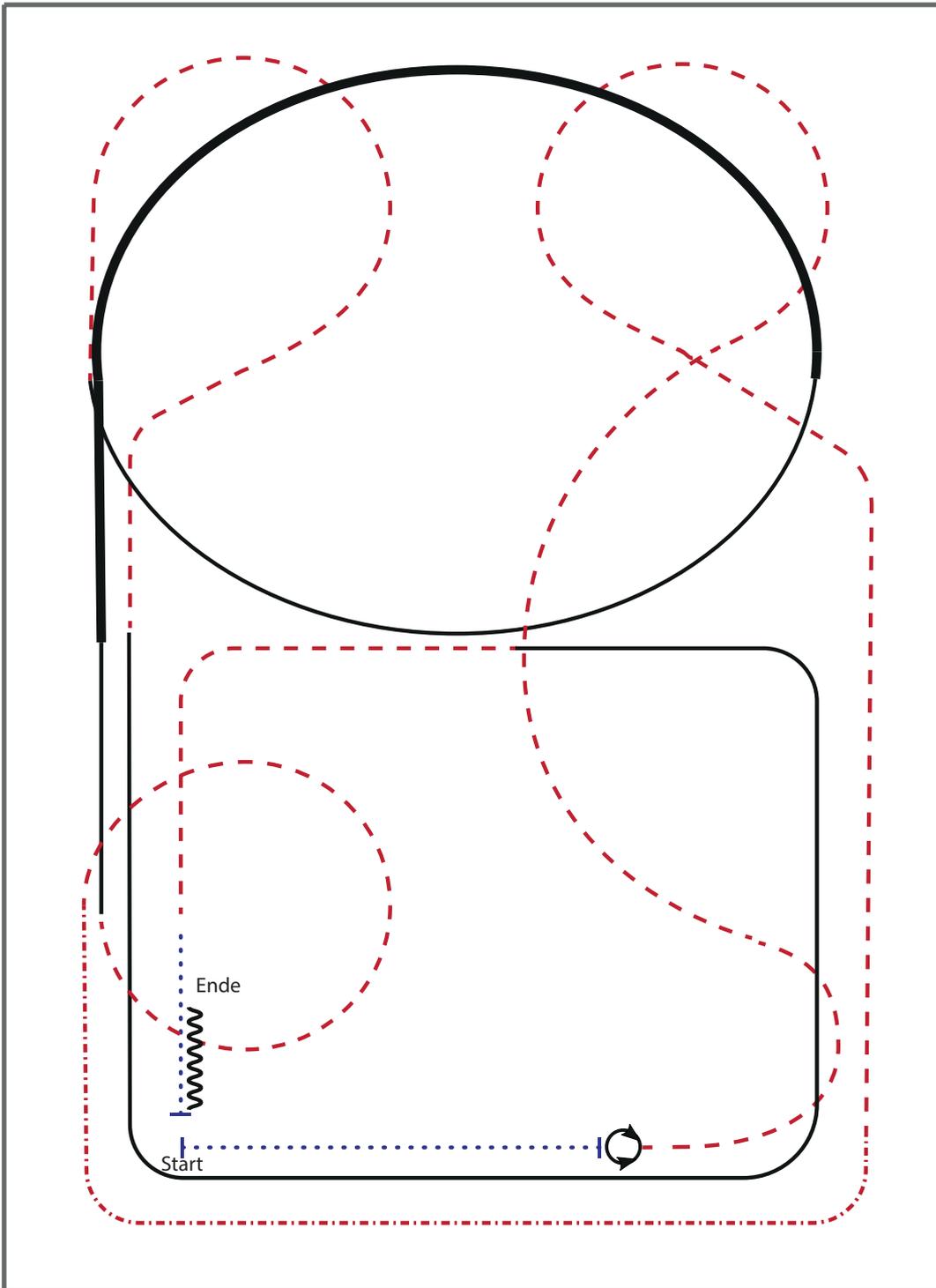
- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ◆ —◆—◆ Backup
- ◆—◆—◆ Sidepass
- X — Lead Change



- (1) Jog Slalom
- (2) Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Walk over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Back up
- (7) Jog over
- (8) Tor mit der linken Hand

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ◆ - - - ◆ Backup
-> Sidepass
- X ——— Lead Change

#25 WB Ü40 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) WALK
- 2) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE RL, EXTENDED LOPE RL, LOPE RL
- 6) TROT
- 7) LOPE LL
- 8) TROT, WALK
- 9) STOP, BACK UP

Walk (Schritt)	
extended Walk	
Trot/Jog (Trab)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	

DEUTSCHE REITERVERBÄNDE

 WESTENREITER

 UNION

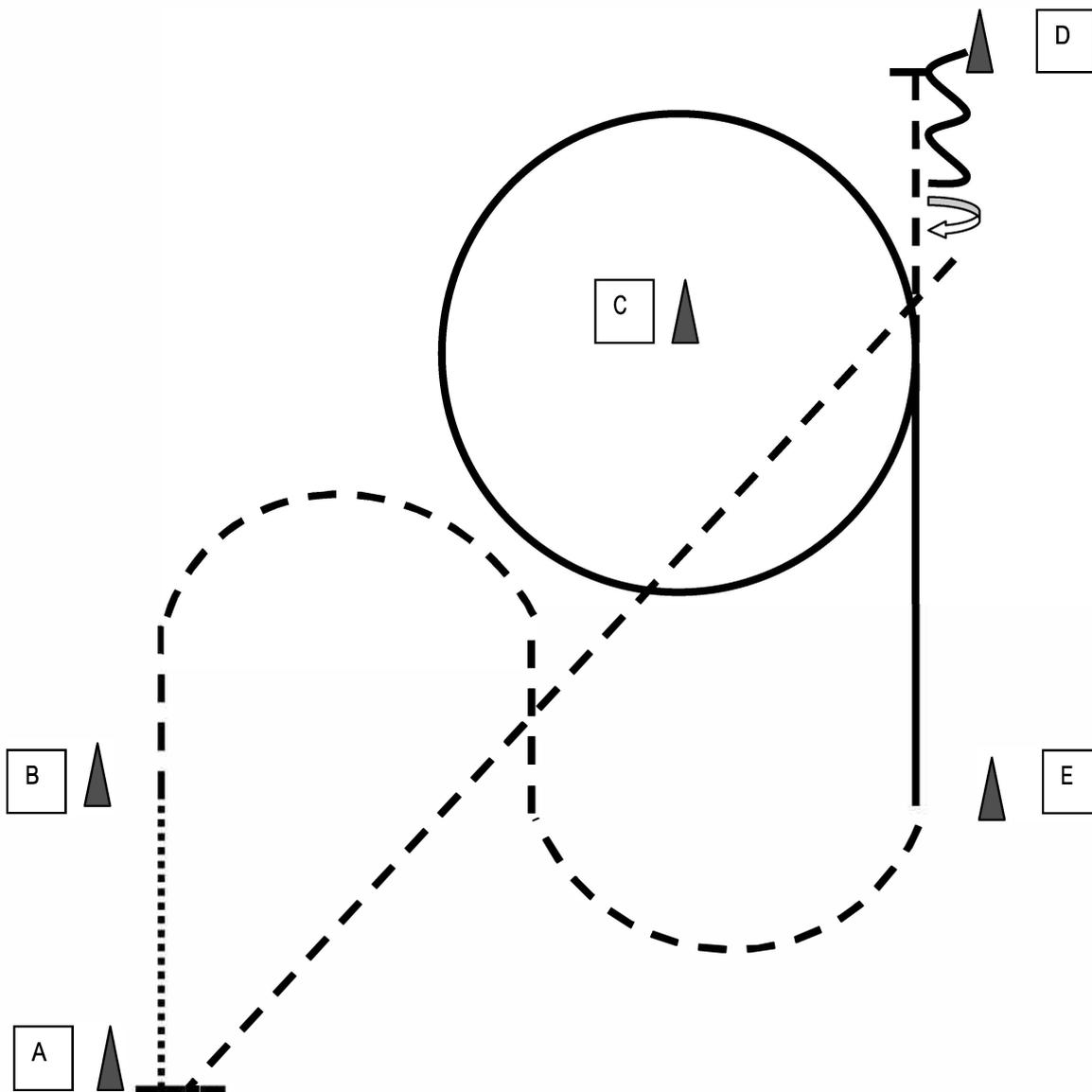
 WESTENREITER

 VERBAND

 WESTENREITER

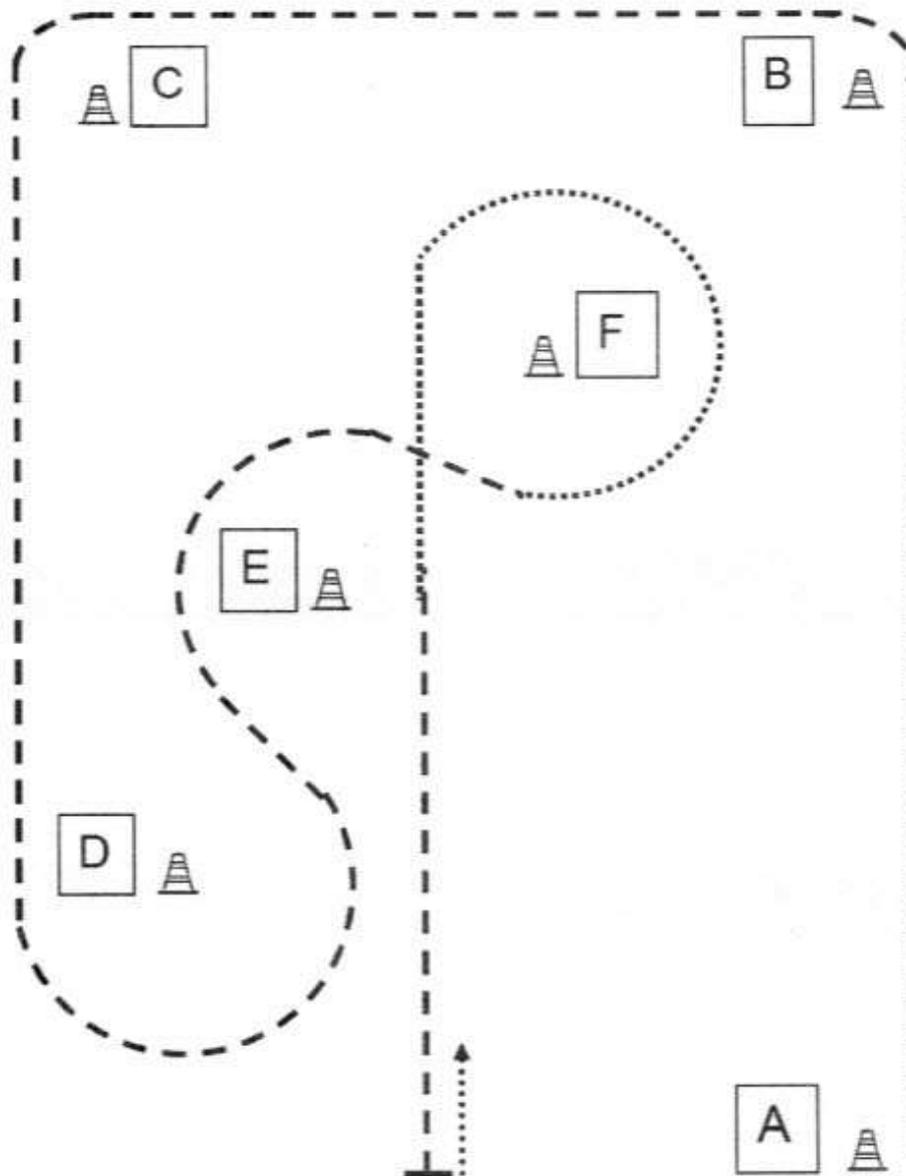
 VERBAND

Western Horsemanship Ü40

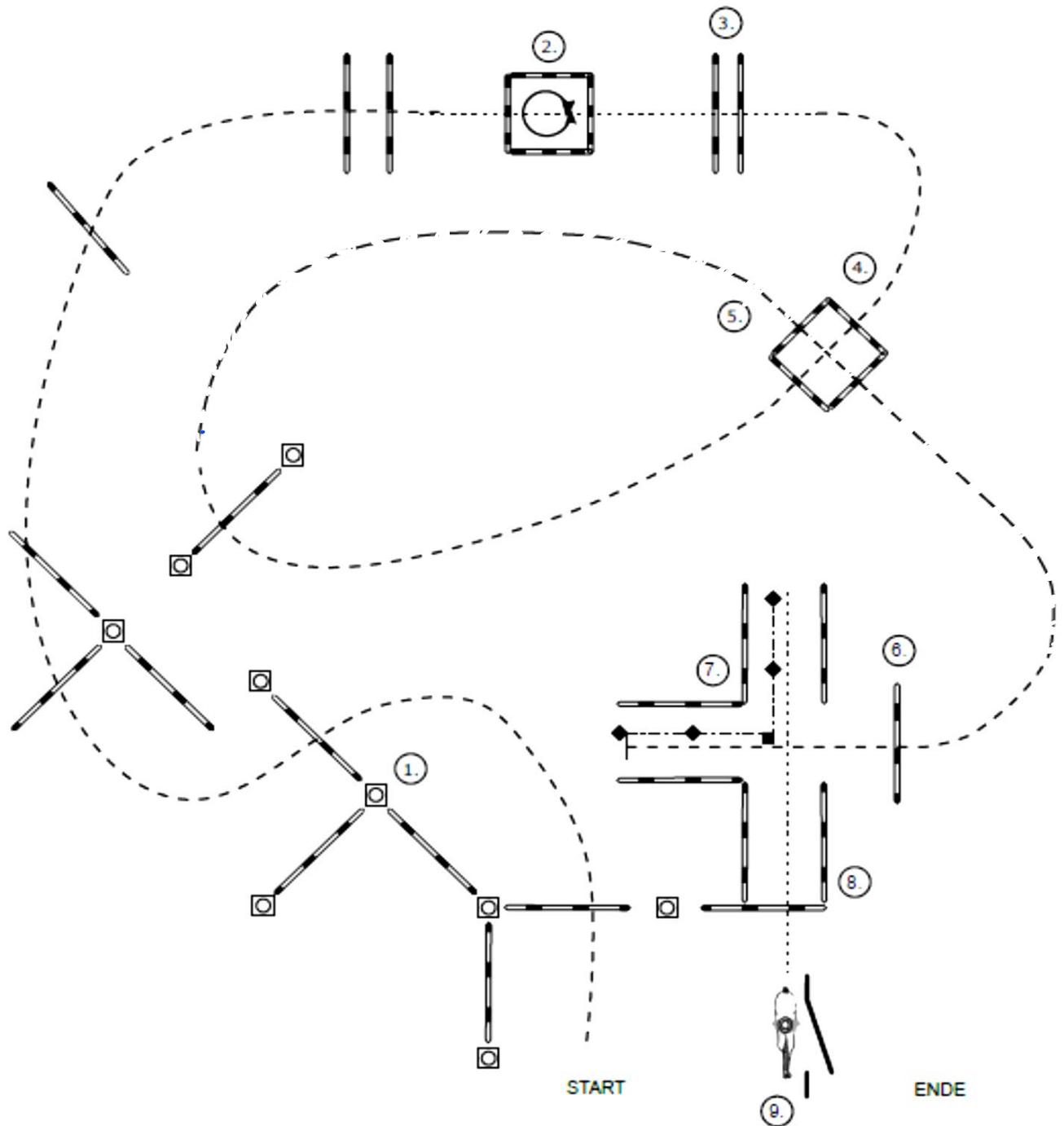


1. Bei A aus dem Stand Schritt bis B
2. 2 Bögen im Jog
3. Linksgalopp um C
4. Jog bis D
5. Back
6. HHW rechts
7. Jog bis A, Stop

Walk Trot Horsemanship



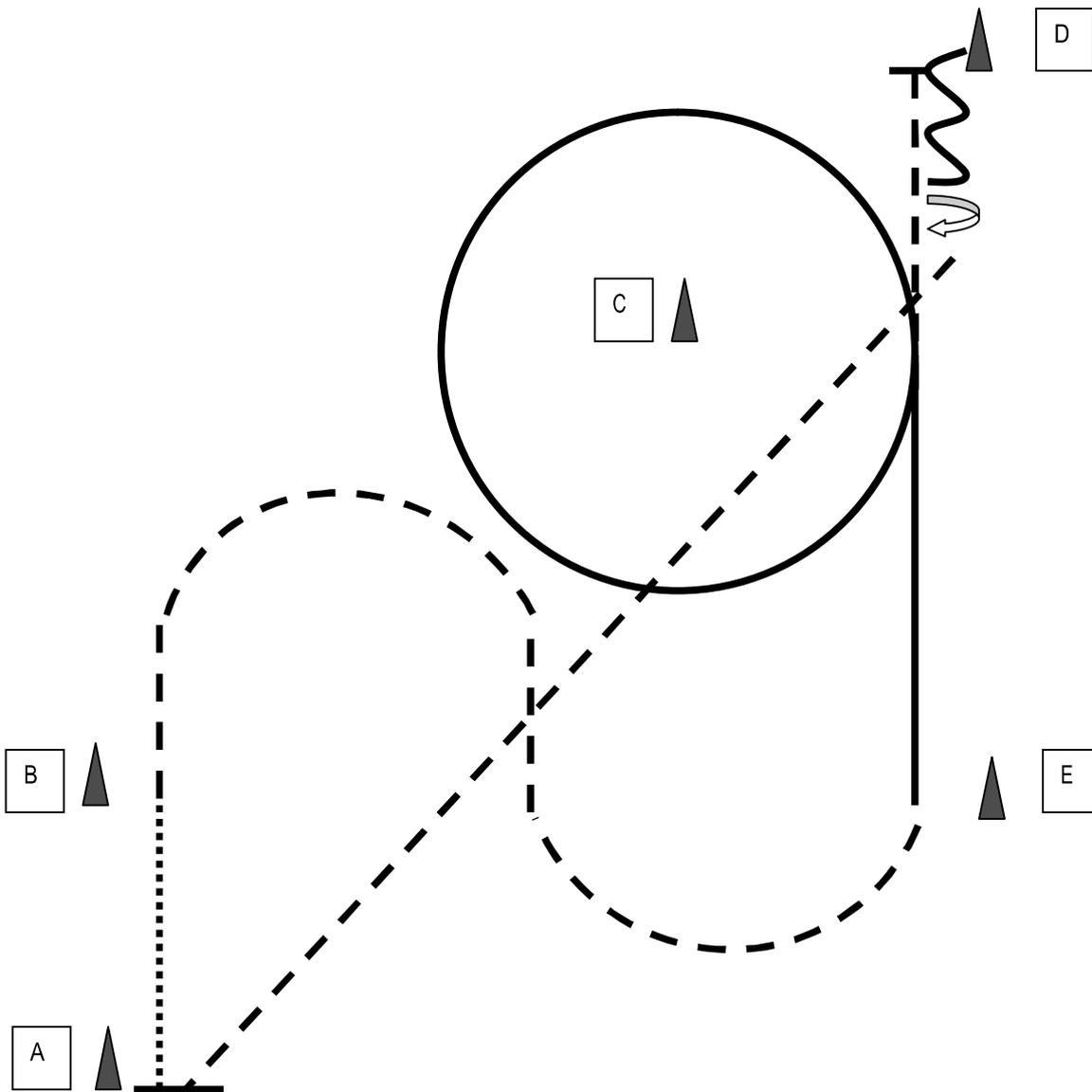
- 1) Aufstellen bei A, Schritt dann Trab bis B
- 2) Trab um C bis D
- 3) Trab Slalom bis E
- 4) Übergang zum Schritt, Volte um F
- 5) Antraben bei E, geradeaus
- 6) In Höhe A Stop und Rückwärtsrichten, Im Schritt die Arena verlassen



- (1) Jog Slalom
- (2) Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Walk over
- (4) Jog over
- (5) Lope over
- (6) Jog over
- (7) Back up
- (8) Walk over
- (9) Tor mit der linken Hand

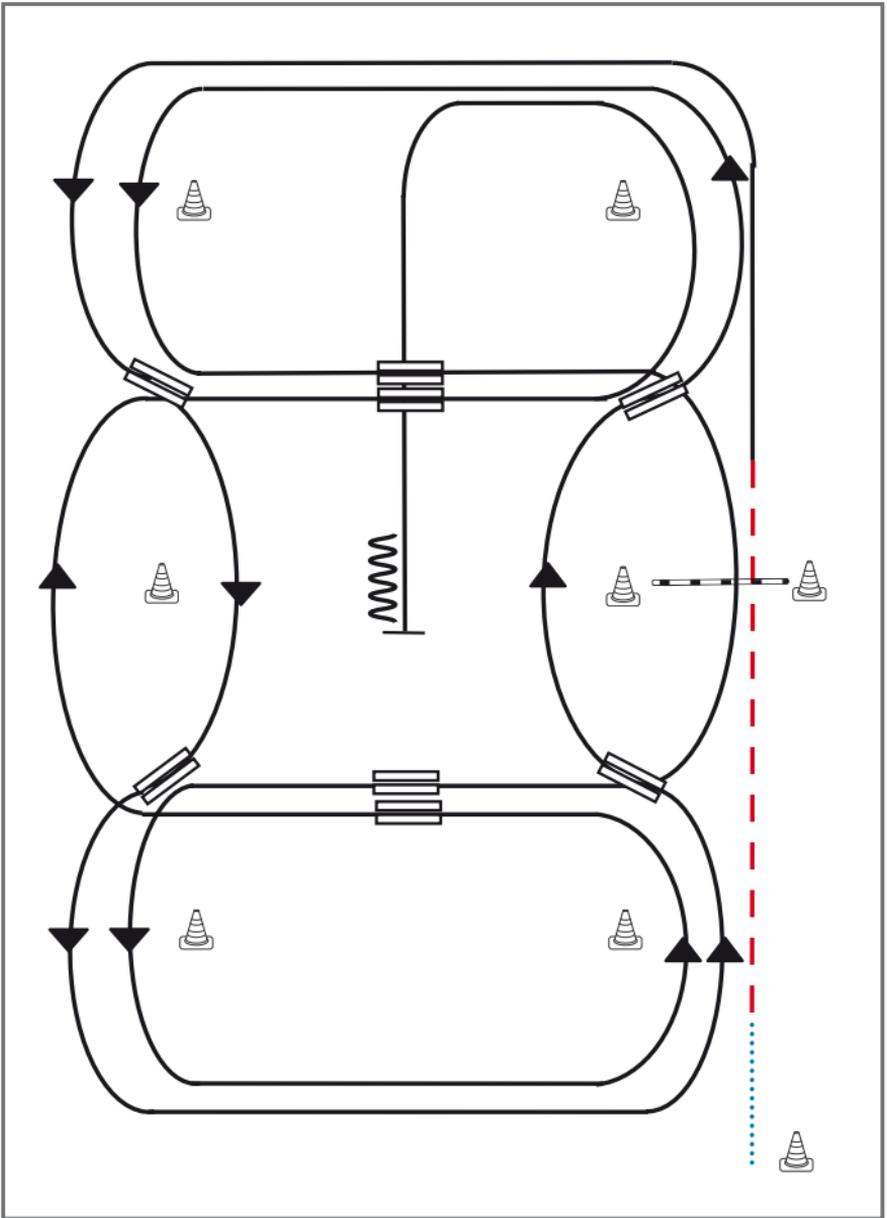
- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ◆ —◆—◆ Backup
- ◆—◆—◆ Sidepass
- X — Lead Change

Western Horsemanship LK 4/5 A /B



1. Bei A aus dem Stand Schritt bis B
2. 2 Bögen im Jog
3. Linksgalopp um C
4. Jog bis D
5. Back
6. HHW rechts
7. Jog bis A, Stop

Western Riding Pattern 5 empfohlen für kleine Arenen



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	— — — — —
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~