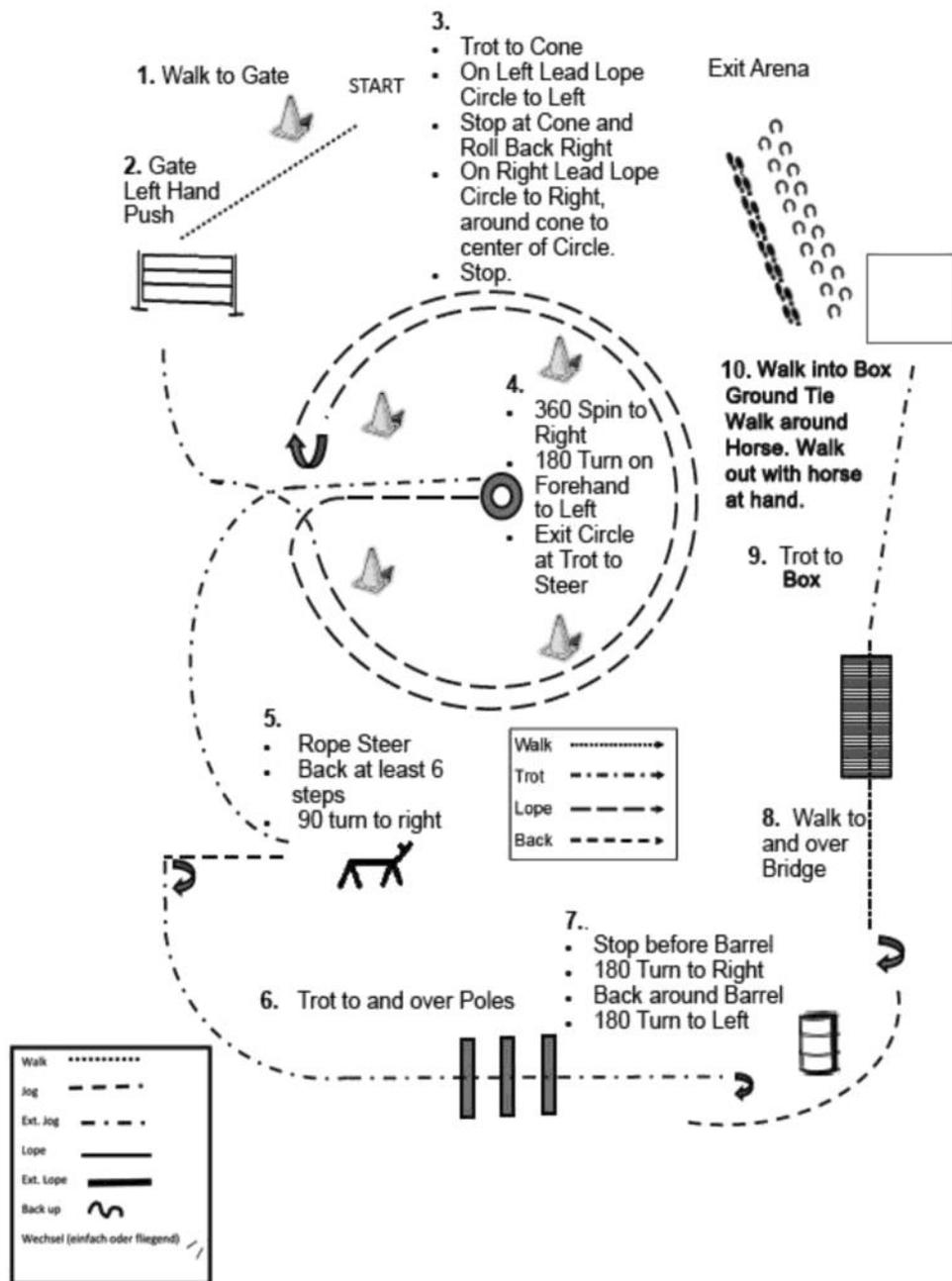
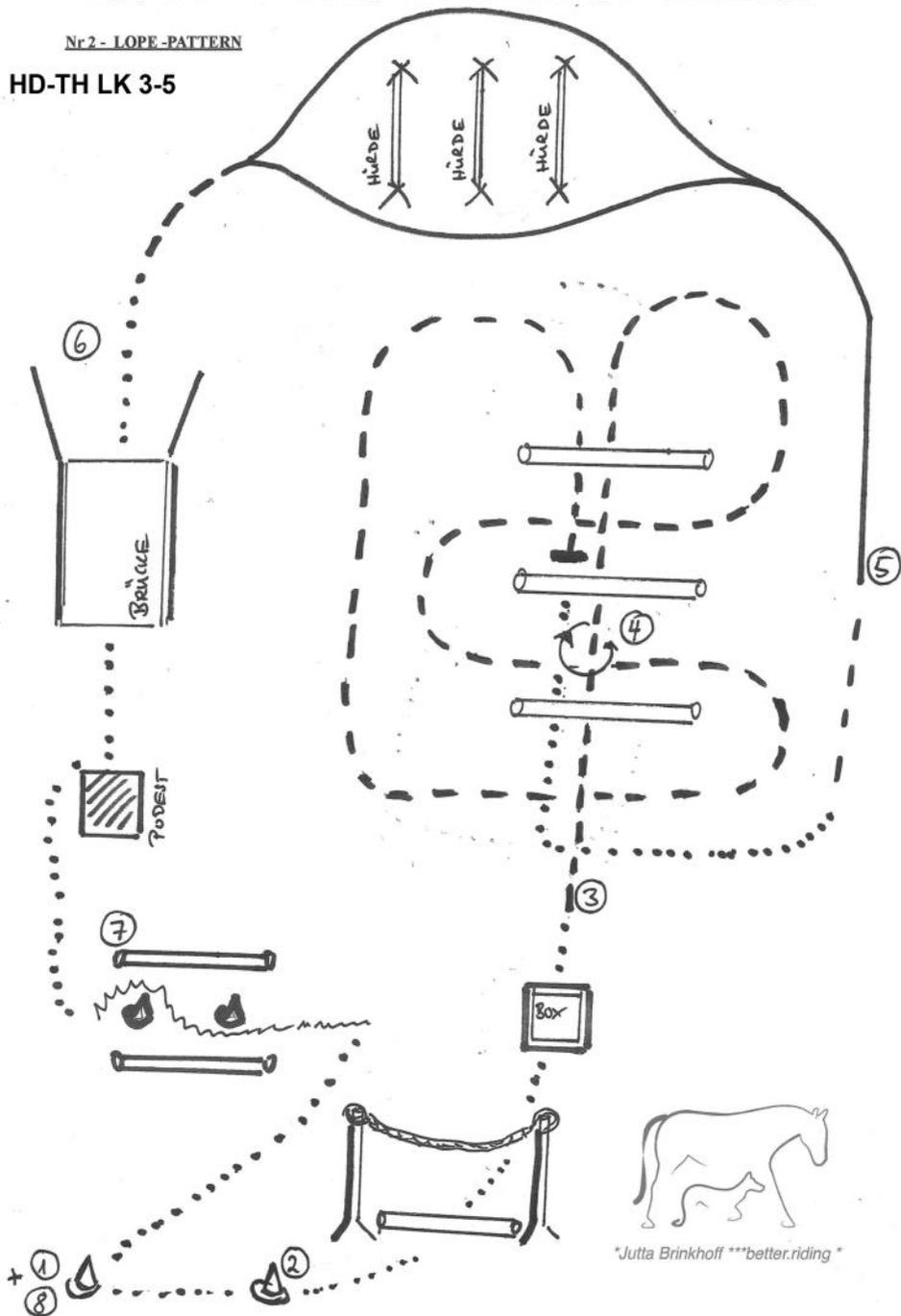


# Ranch Trail alle LK



Nr2 - LOPE-PATTERN

HD-TH LK 3-5



## **- WALK-TROTT-LOPE- PATTERN ; NR 2 - 2017**

## **HD-TH LK 3-5 (2)**

### **1) LEASH OFF (ABLEINEN)**

- an der PYLONE ableinen.

### **2) GATE (TOR) :**

- Walk bis zur nächsten Pylone mit Hund bei Fuss .
- Hund an der **Pylone** ins **Sitz** oder **Platz** . **Hund wartet**.
- Walk bis zum **Tor**. Tor öffnen (mit rechter oder linker Hand ), Hund **abrufen**, damit er durch das Tor geht und in die **Box schicken**, an der er Sitz oder Platz machen soll. Durchreiten (Walk über Stange) . Tor schliesen.
- Walk Richtung Box, **Hund dort abholen** und mit Hund bei Fuss zu den Stangen.

### **3) JOG-OVER- und SLALOM**

- **Jog Over** , Hund bei Fuss.
- **Jog Slalom** um und zw. Stangen mit Hund bei Fuss.
- **Jog-In-Stop** mit Hund bei Fuss. Hund ins Sitz oder Platz positionieren. **Hund wartet dort** (zwischen den Stangen )

### **4) WALK OVER - WALK-IN-TURN**

- Im Walk über die Stange . **Turn 360 Grad** (Re oder Li) zwischen den Stangen.
- Weiter im Walk über die nächste Stange - dann **Hund abrufen**. Weiter im Walk , dann Jog mit Hund bei Fuss.

### **5) JUMP (HÜRDE)**

- **Lope** mit Hund bei Fuss
- **Lope zu den Hürden**, Hund über die Hürden springen lassen. Je nachdem, ob der Hund rechts oder links geführt wird , reitet der Reiter seitlich an den Hürden vorbei, während der Hund über die Hürden springt.

### **6) BRIDGE (BRÜCKE)**

- Jog dann Walk zur Brücke , Stop vor der Brücke.
- **Hund über die Brücke aufs Podest schicken**. Reiter folgt sobald der Hund das Podest erreicht hat und dort Sitz oder Platz macht. Hund wartet auf dem Podest.

### **7) BACK**

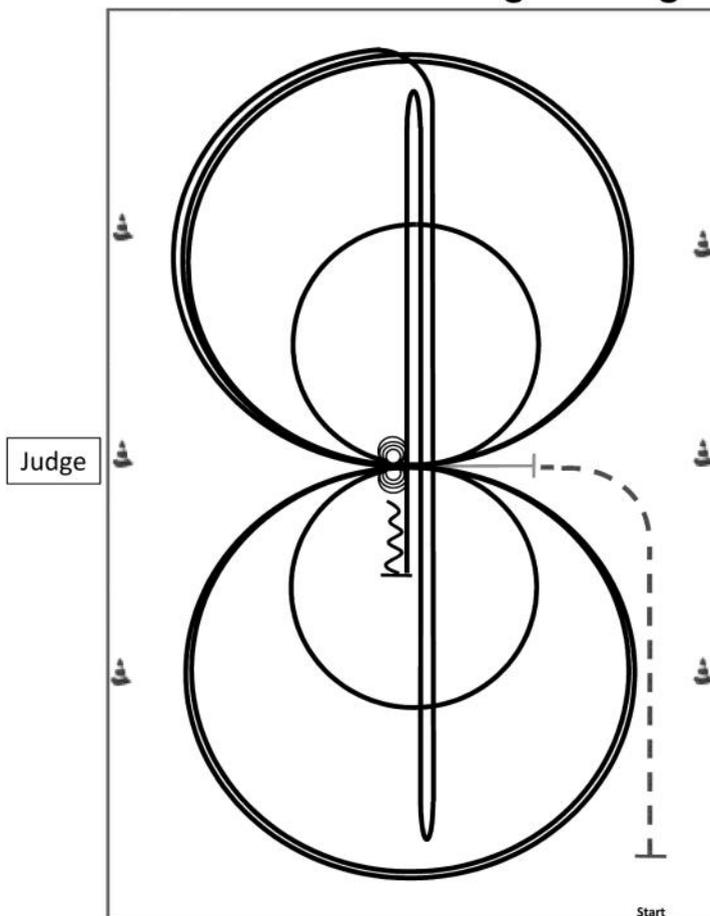
- Walk zur Stangengasse. Reiterpaar rückwärts im Slalom um Pylonen durch Stangengasse. Dann Hund vom Podest ins bei Fuss rufen. Walk zur Pylone mit Hund bei Fuss

### **8) LEASH ON (ANLEINEN)**

- Absteigen um den Hund anzuleinen. Gemeinsam die Arena zu Fuss verlassen.

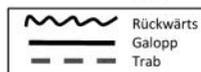
**NICHT VERGESSEN: Lächeln , sich freuen und verdammt stolz auf das Dreiergespann sein !!! ;- ) :- )**





Im Trab zur Mitte der Bahn.

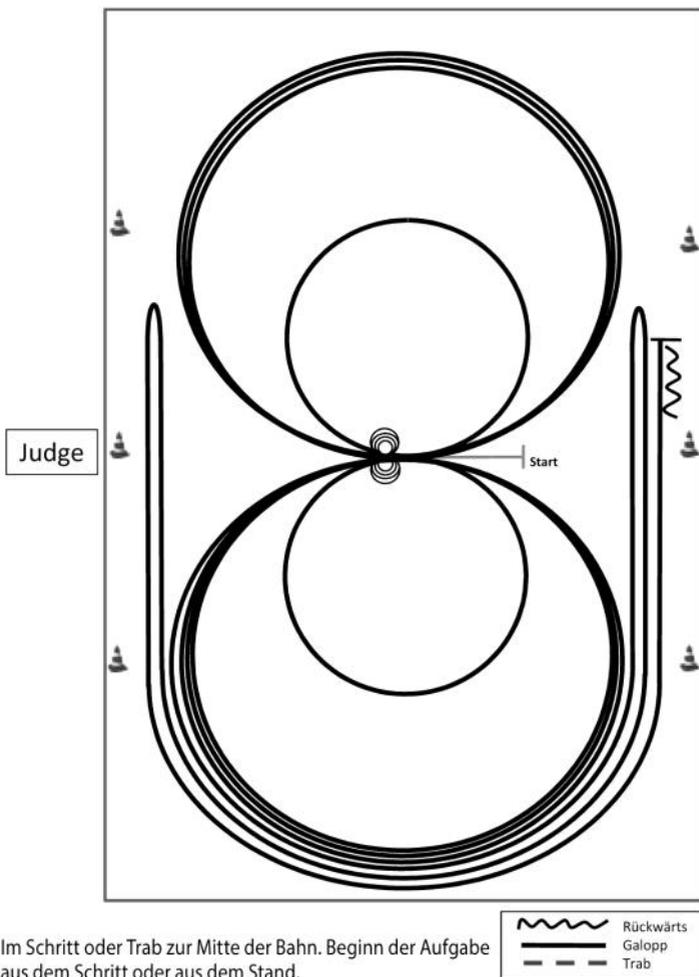
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 4 Spins **links**, verharren.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.





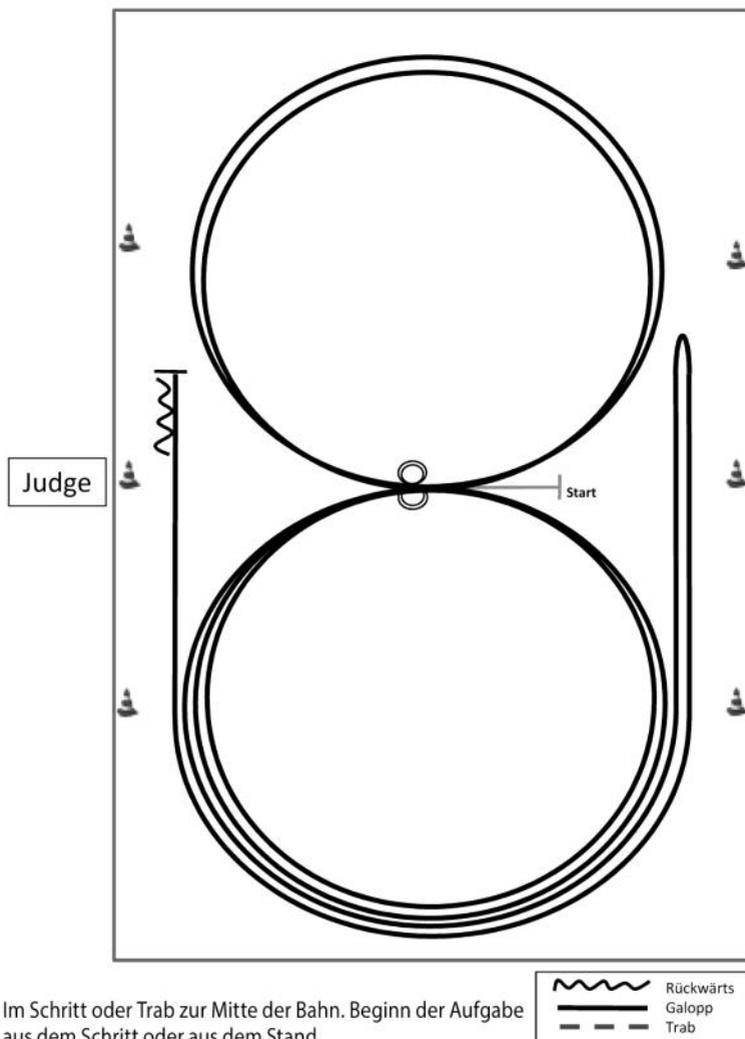
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 2) 4 Spins **links**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 4) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8).
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

# RN LK 4 A/B + Greenhorse

§7842 Reining-Pattern 14 (nur für LK 4)



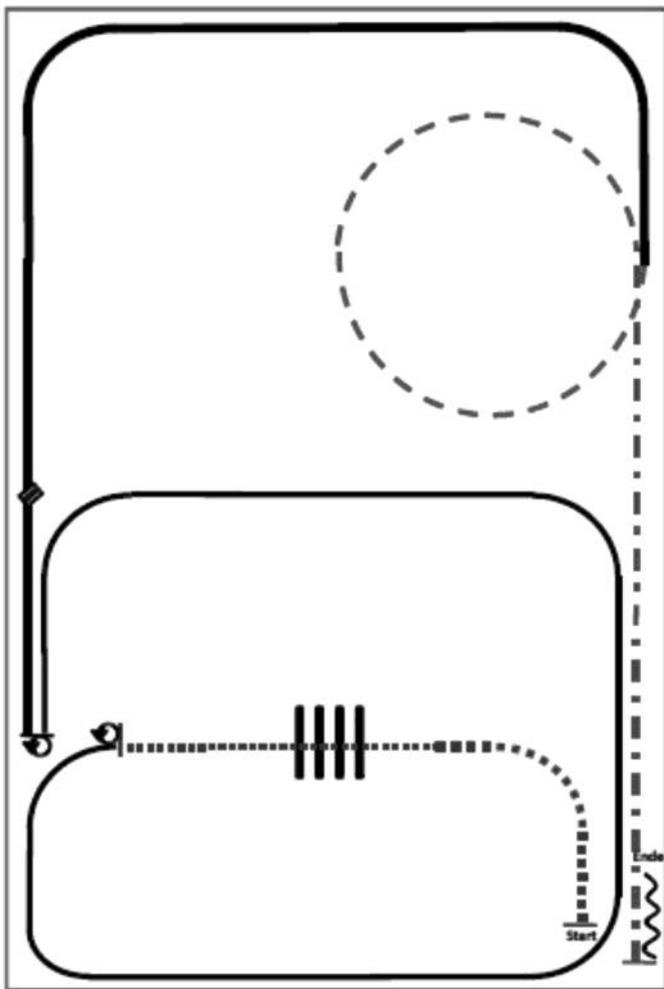
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
- 2) 2 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
- 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

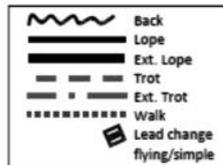
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## RR LK 1A, 2A, 1/2 B

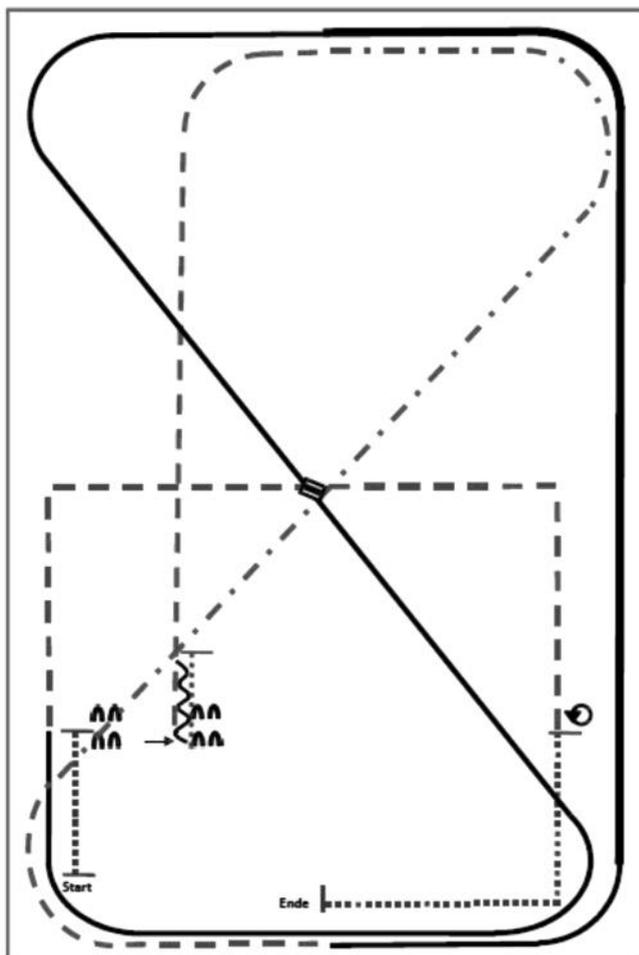
Arenagröße: mind. 20x40m



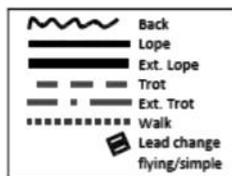
- 1) Extended walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left.
- 4) Lope left lead.
- 5) Stop, 180° turn right.
- 6) Lope left lead, lead change.
- 7) Lope right lead, extended lope.
- 8) Trot small circle.
- 9) Extended trot.
- 10) Stop, back.



Pattern RR #3: LK3 A  
 Arenagröße: mind. 20x40m

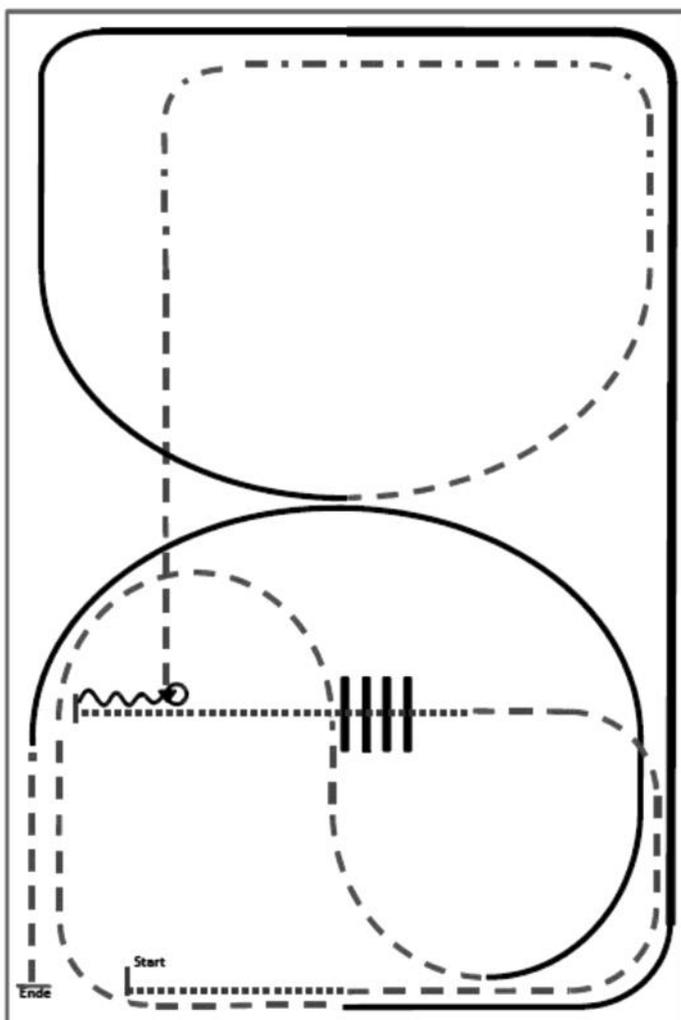


- 1) Walk, stop.
- 2) Sidepass right.
- 3) Walk, stop, back.
- 4) Trot.
- 5) Extended trot, trot.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Leadchange.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, 360° turn left or right,
- 12) walk, stop.

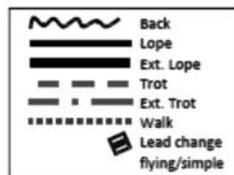


## RR LK 4A, LK5, LK 3/4 B

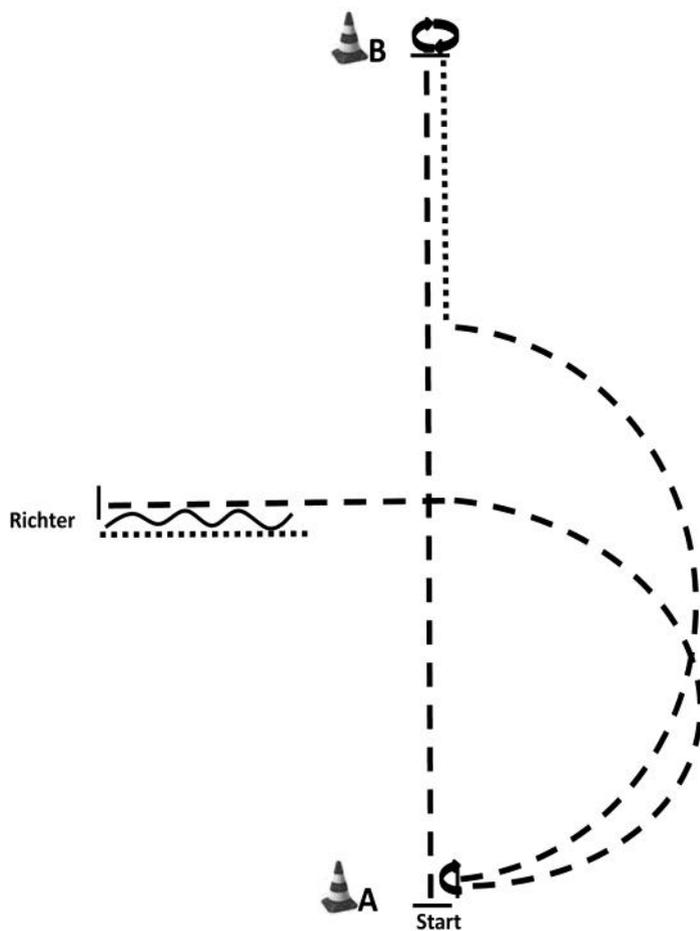
Arenagröße: mind. 20x40m



- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Walk over, walk.
- 4) Stop, back, 90° turn right.
- 5) Trot, extended trot, trot.
- 6) Lope right lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Trot.
- 9) Lope left lead.
- 10) Trot, stop.



## SSH LK 3A



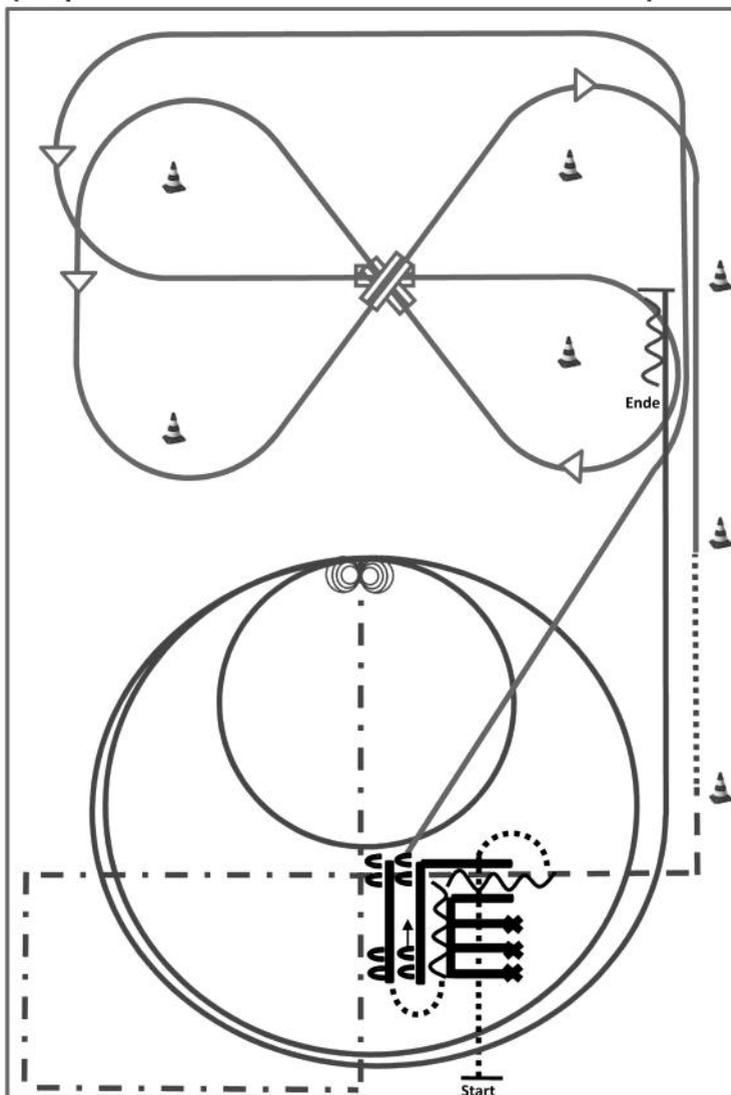
## WARM UP AREA

1. Aufstellung bei A, Jog bis B, Stop.
  2. HHW 540 re.
  3. Walk, Jog bis vor A, Stop., HHW 180 re.
  4. Jog, Stop vor dem Richter, Back, Walk bis zum Richter
  5. Set up.
- (beliebig abwenden) Im Jog oder Walk zur warm up area durchlaufen

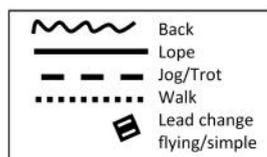
	Back
	Jog
	Ext. Jog
	Walk



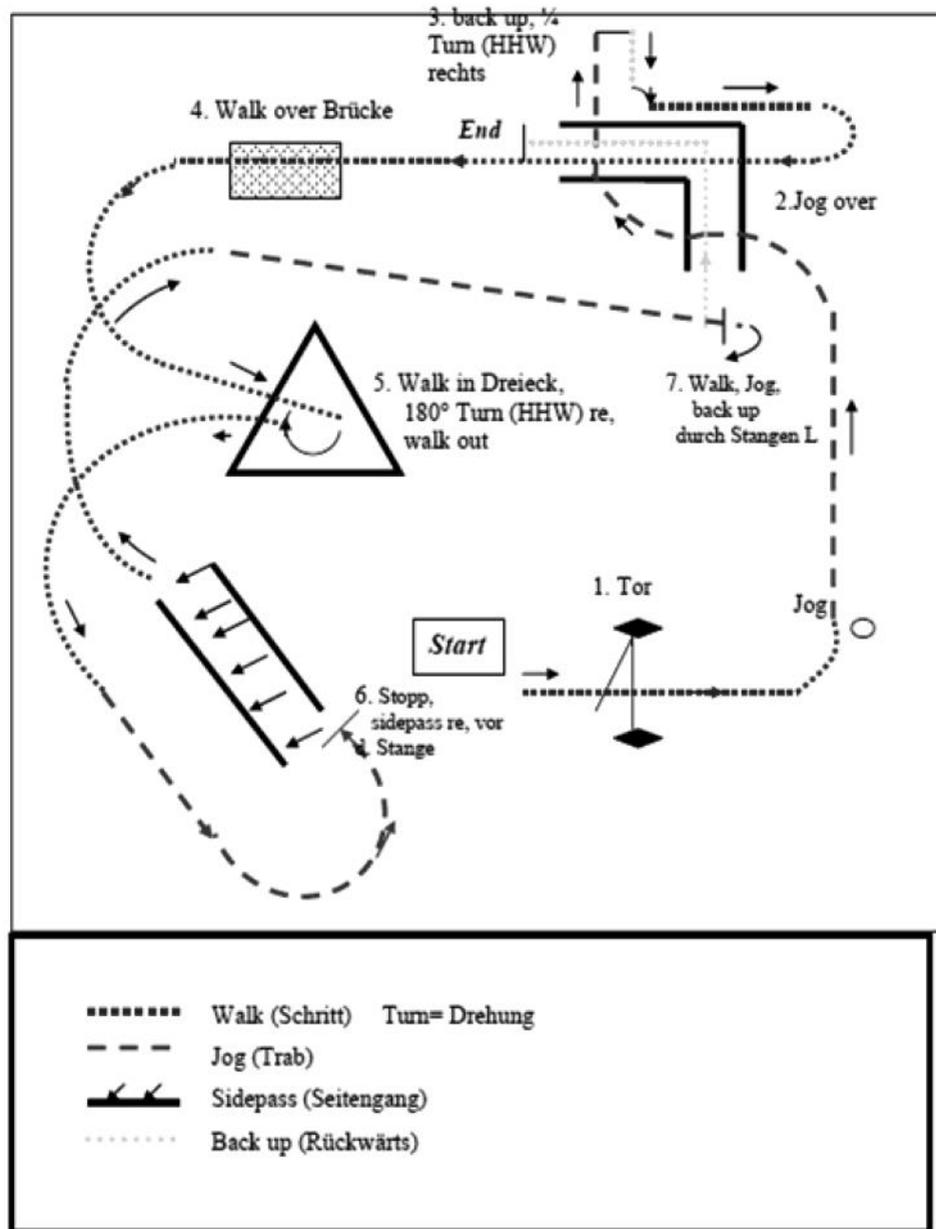
## Pattern SUHO 2018 #8: (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) walk over (TH)
- 2) backup (TH)
- 3) sidepass right (TH)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 6) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 7) walk, trot (RR)
- 8) trot over (RR)
- 9) extended trot corners, stop (RR)
- 10) 4 spins rechts, 4 ¼ spins links (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (links), 1. klein und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren. (RN)



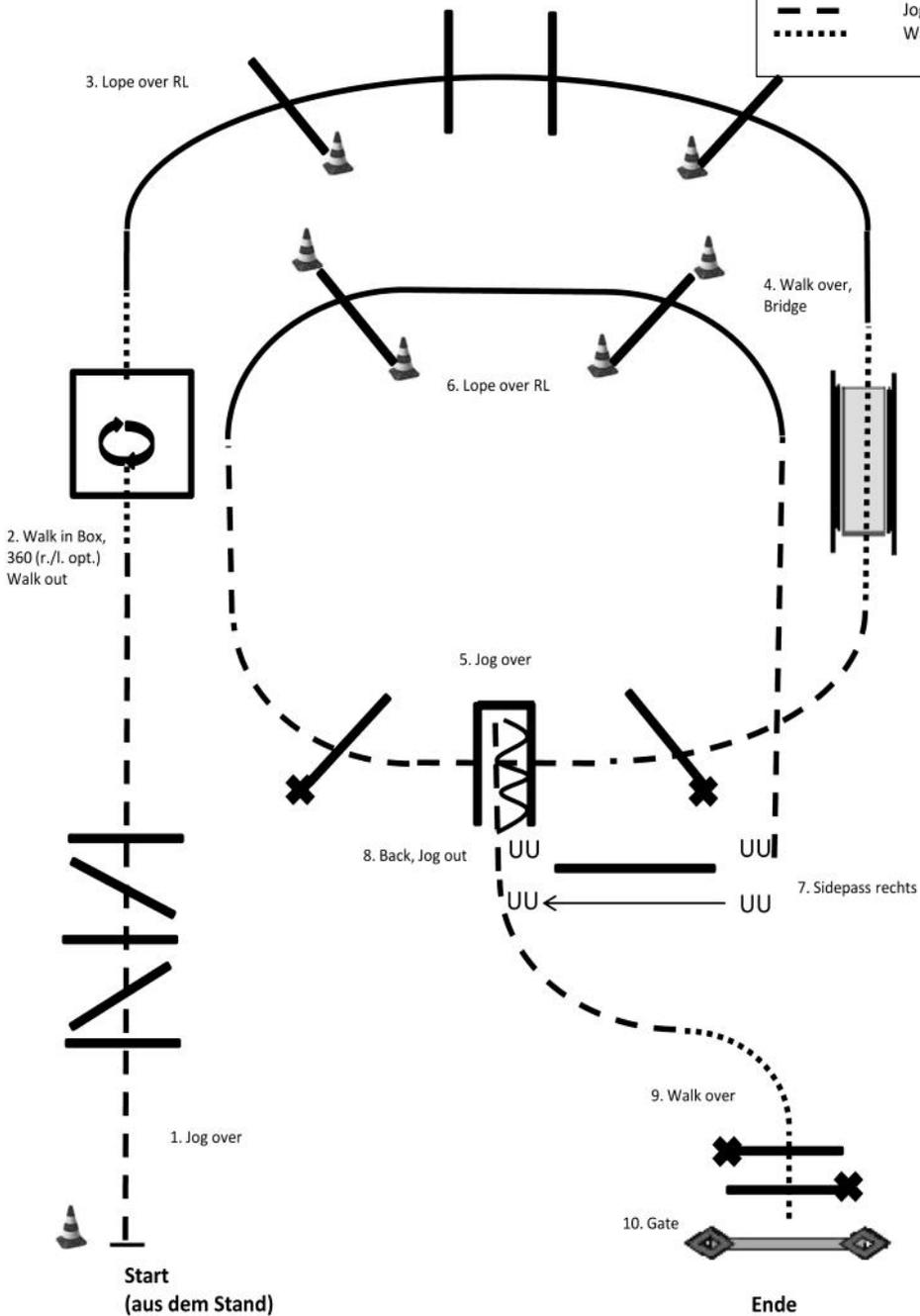
## Sonderklasse Trail in Hand (Führtrail)



# TH LK 3 A/B

© Erstellt V.S.

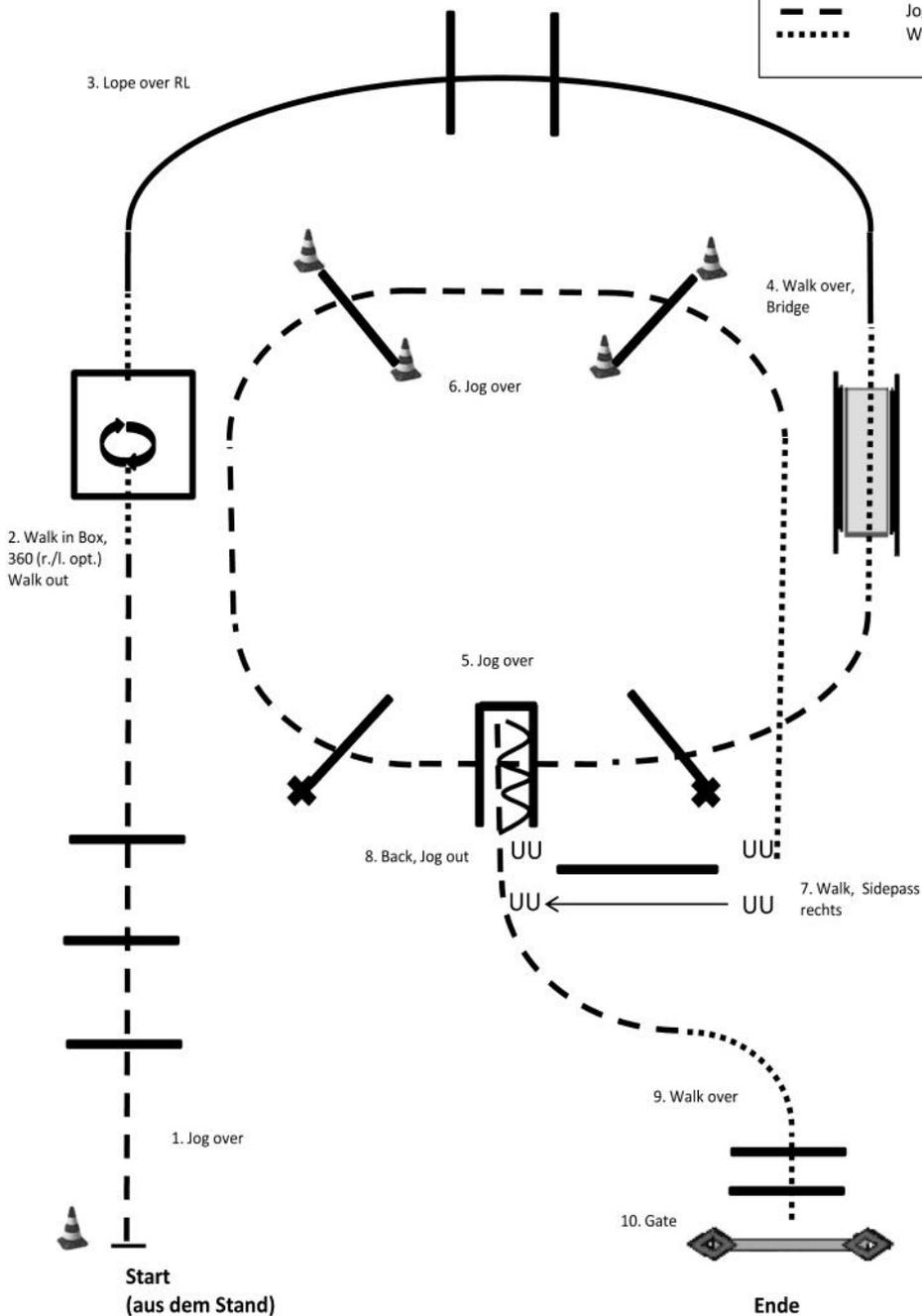
	Back
	Lope
	Jog
	Walk



# TH LK 4B

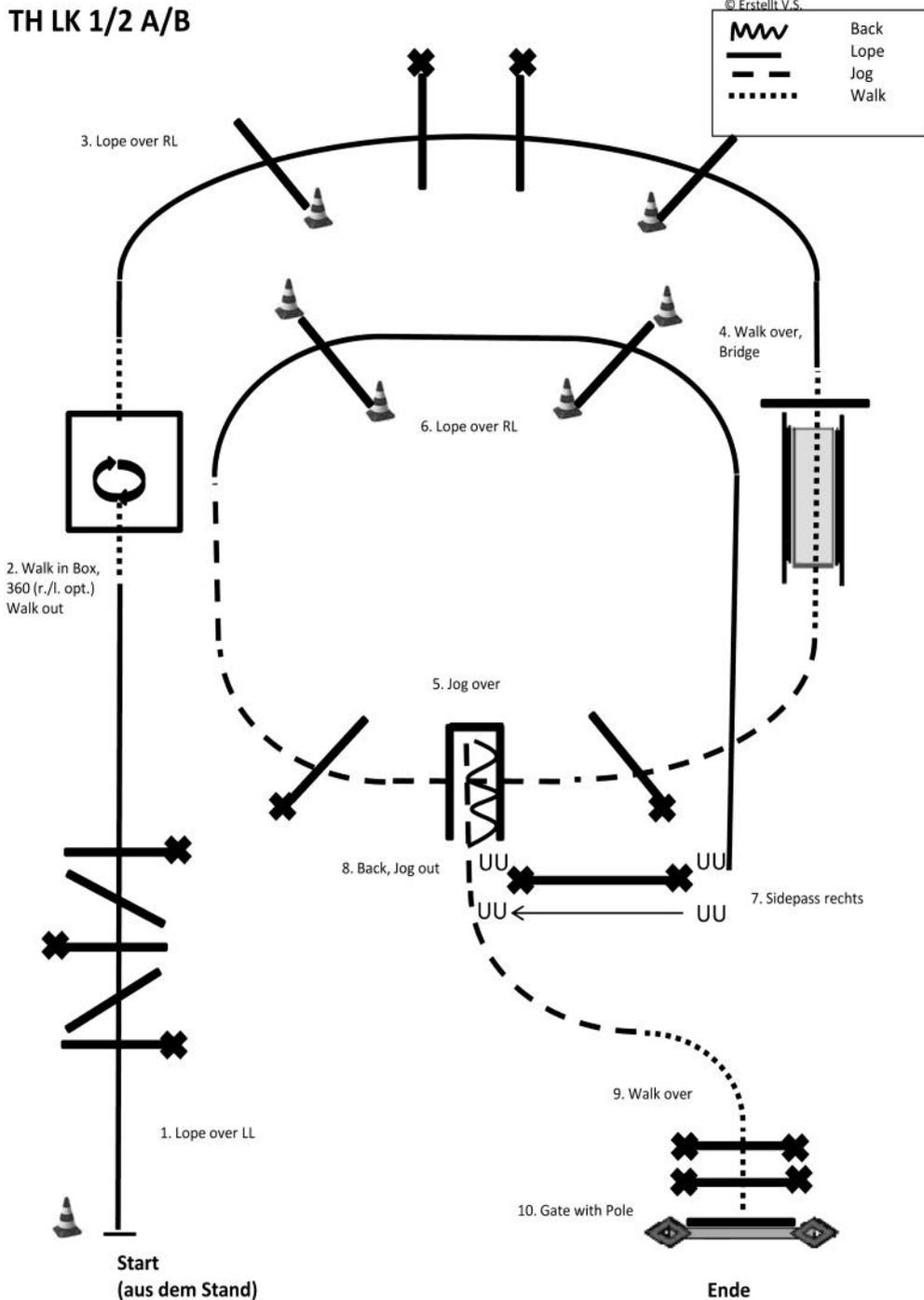
© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk



# TH LK 1/2 A/B

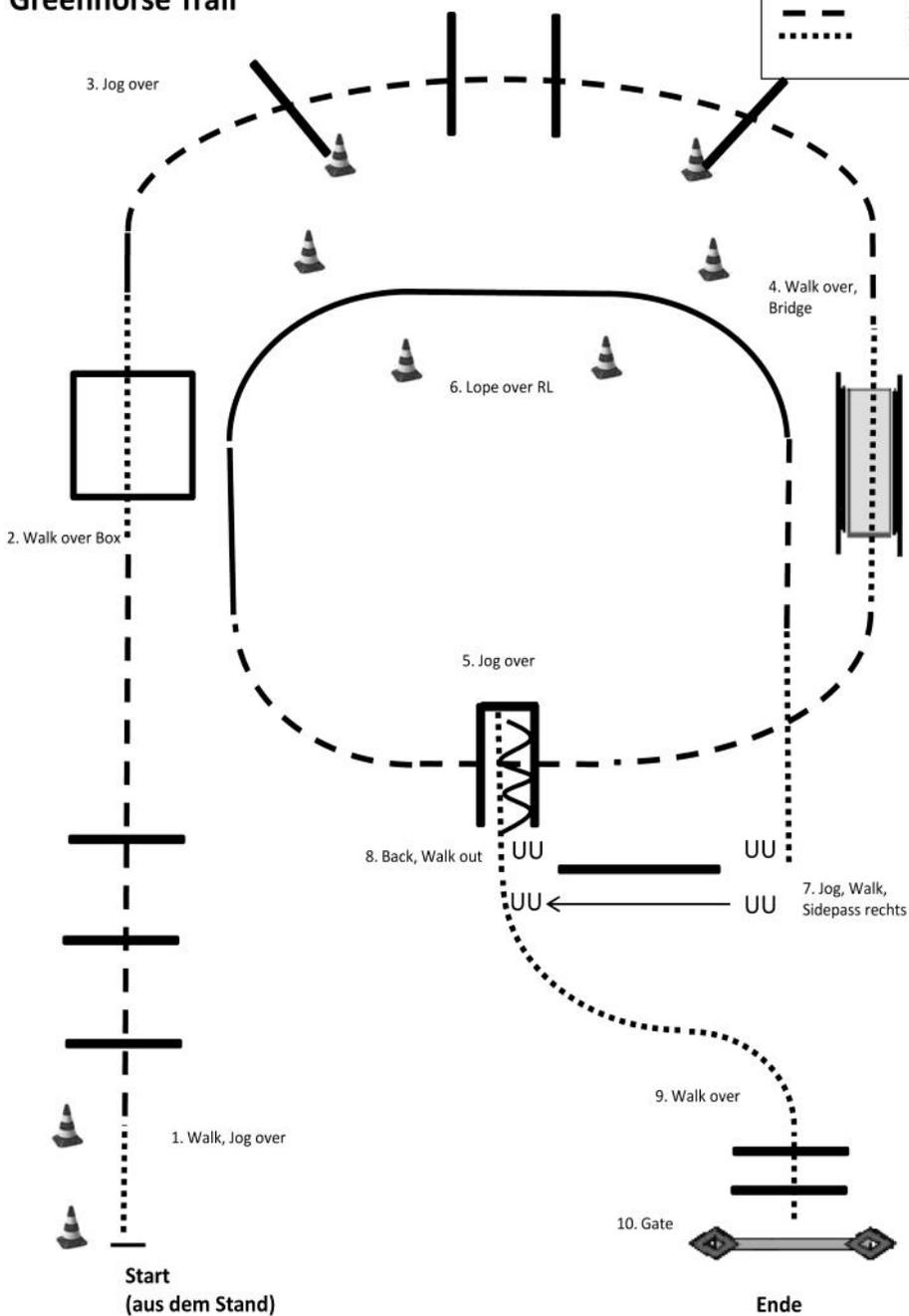
© Erstellt V.S.



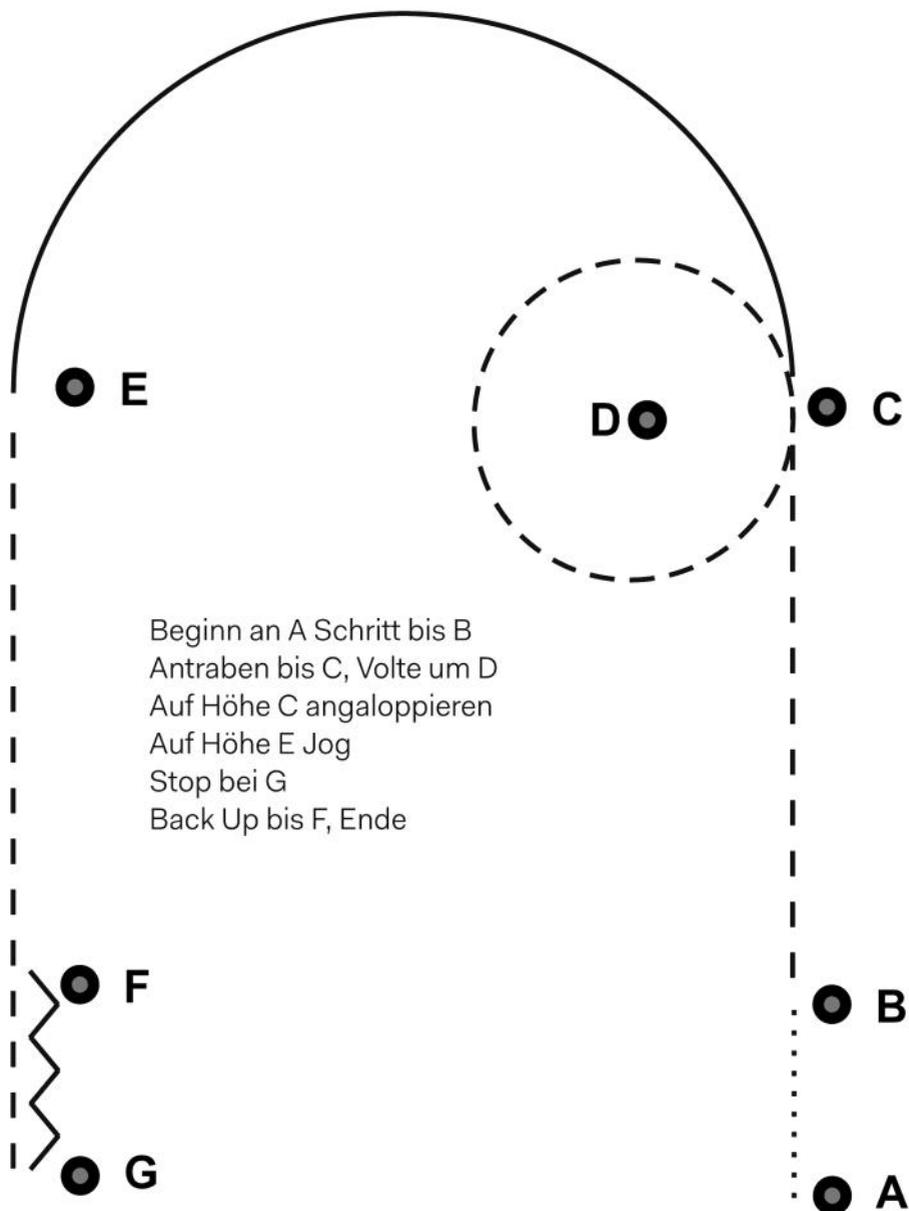
# TH LK 4/5 A Greenhorse Trail

© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk



## Ü 40 Horsemanship 2



Beginn an A Schritt bis B  
Antraben bis C, Volte um D  
Auf Höhe C angaloppieren  
Auf Höhe E Jog  
Stop bei G  
Back Up bis F, Ende

### Legende

Schritt . . . . .

Rückwärts 

Trab 

Galopp 



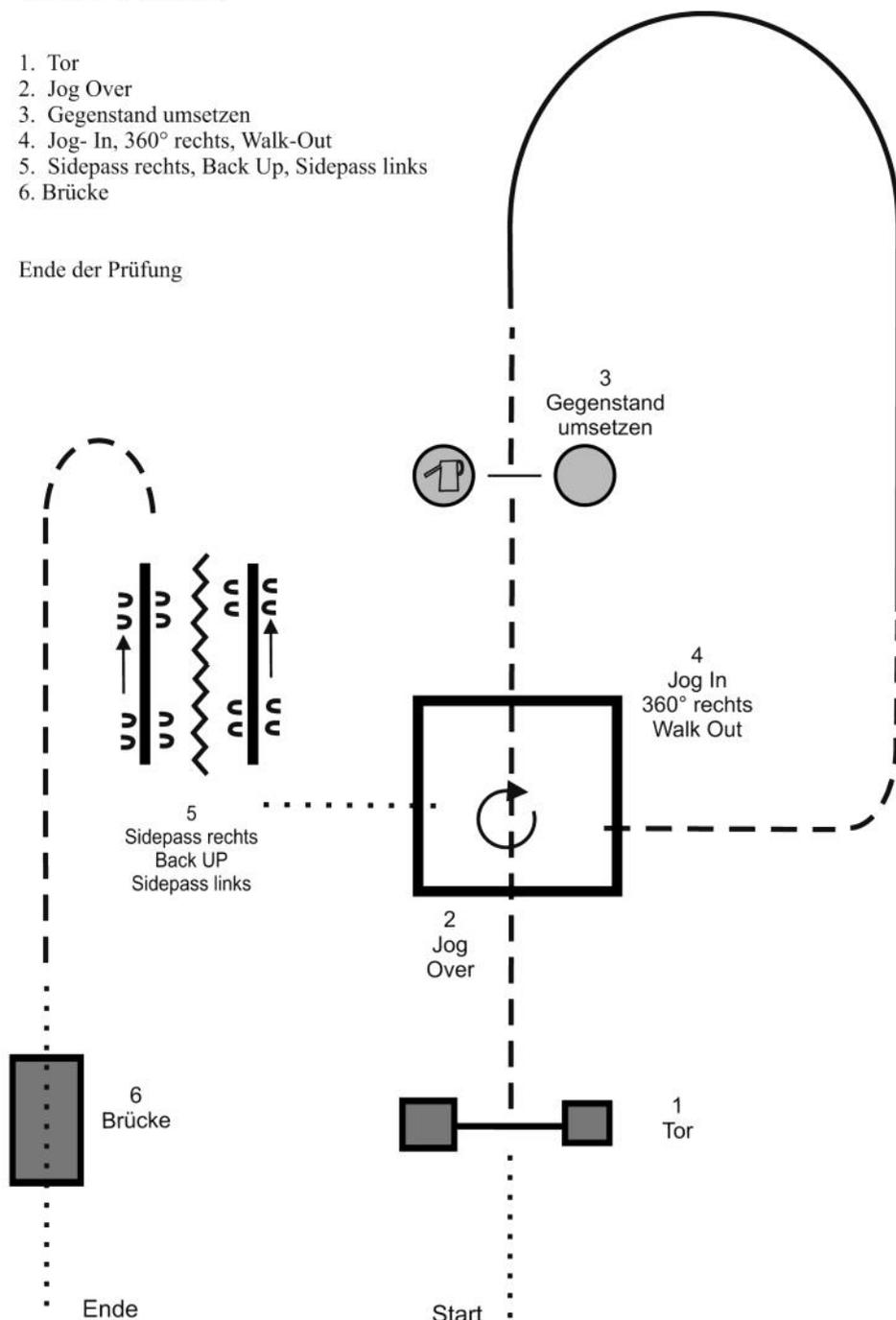
# Ü40-Trail 2

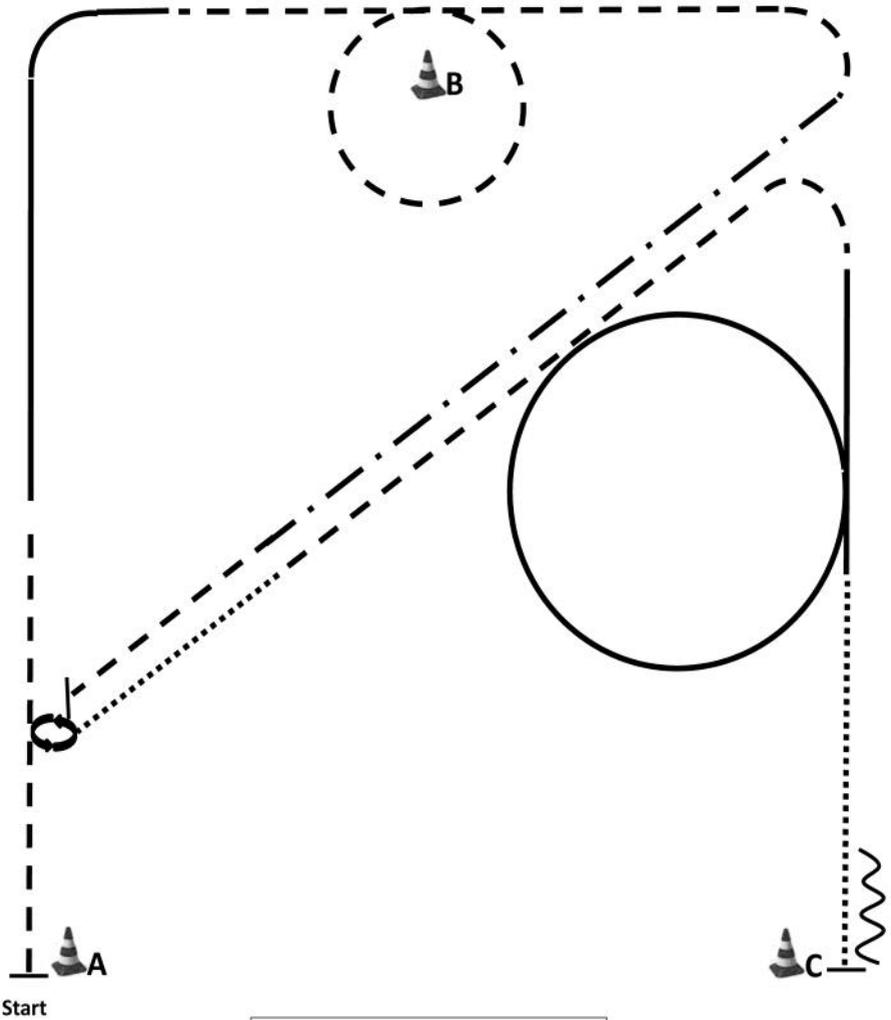
Galopp  
Rückwärts 

Schritt  
Trab 

1. Tor
2. Jog Over
3. Gegenstand umsetzen
4. Jog- In, 360° rechts, Walk-Out
5. Sidepass rechts, Back Up, Sidepass links
6. Brücke

Ende der Prüfung





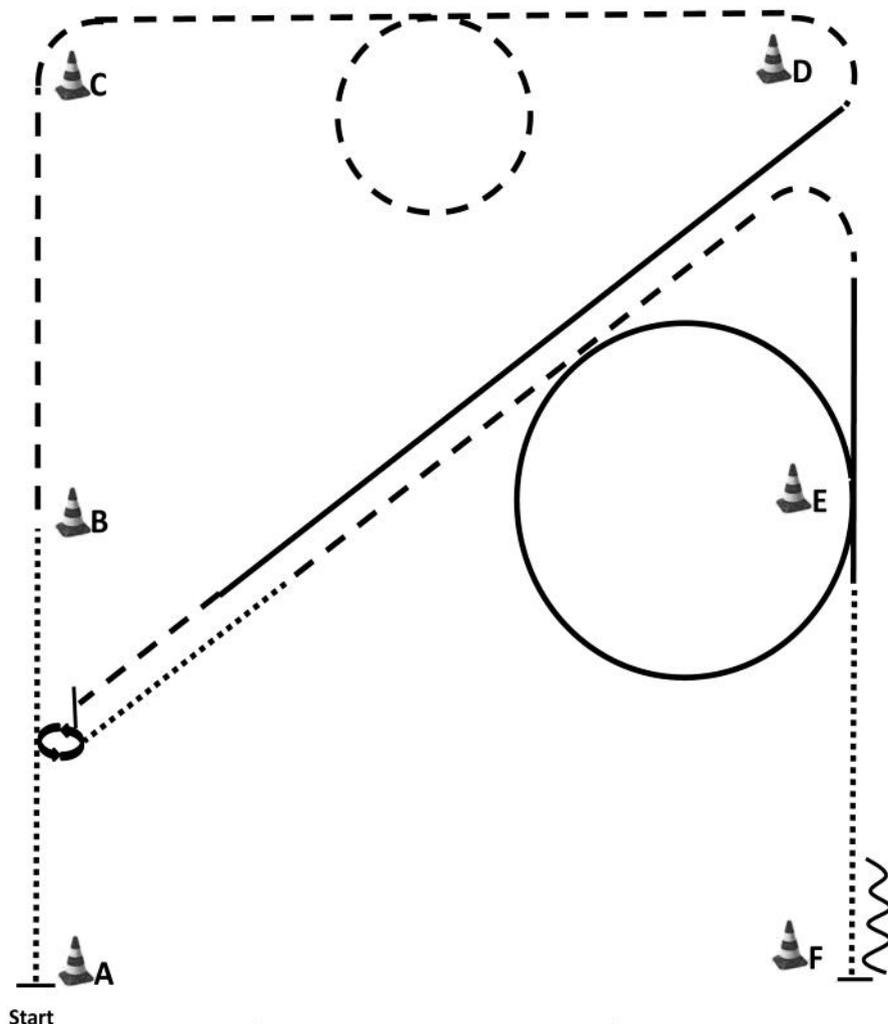
WARM UP AREA

1. Be ready at A, Jog, Lope right lead
2. Jog, Jog very small circle
3. Ext. Jog, Jog, stop.
4. 180° turn (opt. r/l).

5. Walk, Jog.
6. Lope right lead, Lope circle.
7. Walk, stop.
8. Back

Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple

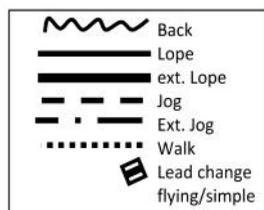


WARM UP AREA

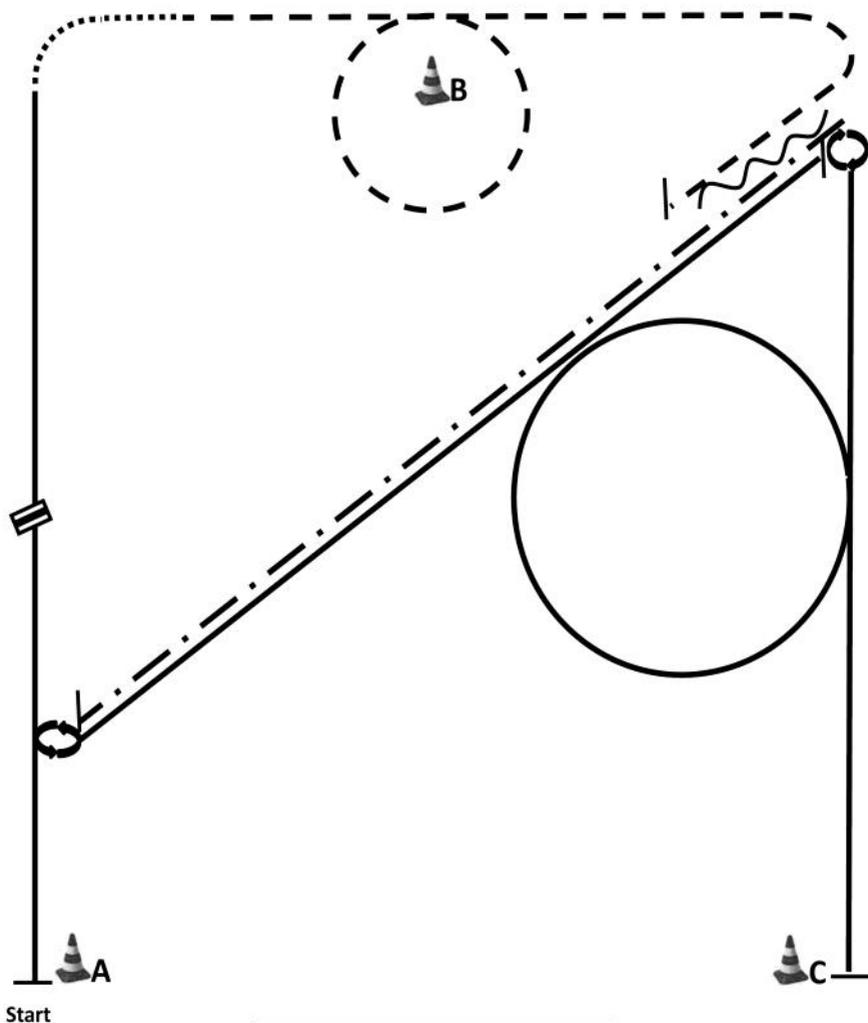
1. Be ready at A, Walk, Jog at B
2. Jog very small circle
3. Lope (opt. LL/RL), Jog, stop.
4. 180° turn (opt. r/l).

5. Walk, Jog.
6. Lope right lead, Lope circle.
7. Walk, stop.
8. Back

Walk to warm up area.







WARM UP AREA

1. Be ready at A, lope right lead, lead change.
2. Lope left lead.
3. Walk, Jog, Jog very small circle, stop.
4. Back.

5. Ext. Jog., Stop.
6. 540° turn (opt. r/l ).
7. Lope (opt. LL/RL ), Stop, ca.135 ° turn right.
8. Lope right lead, Lope circle, stop.

Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple

