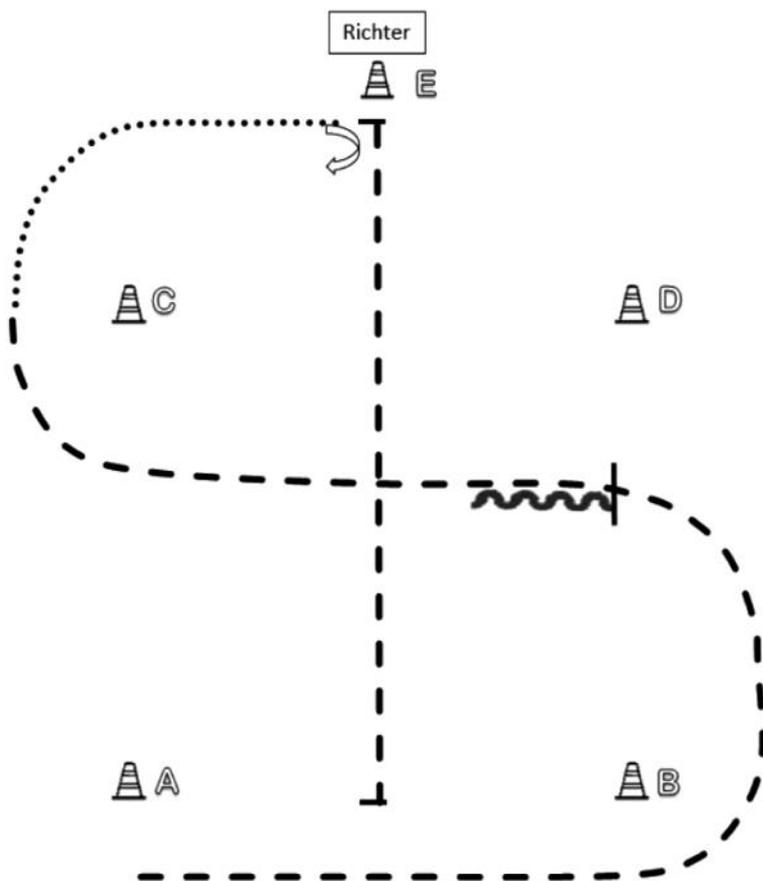


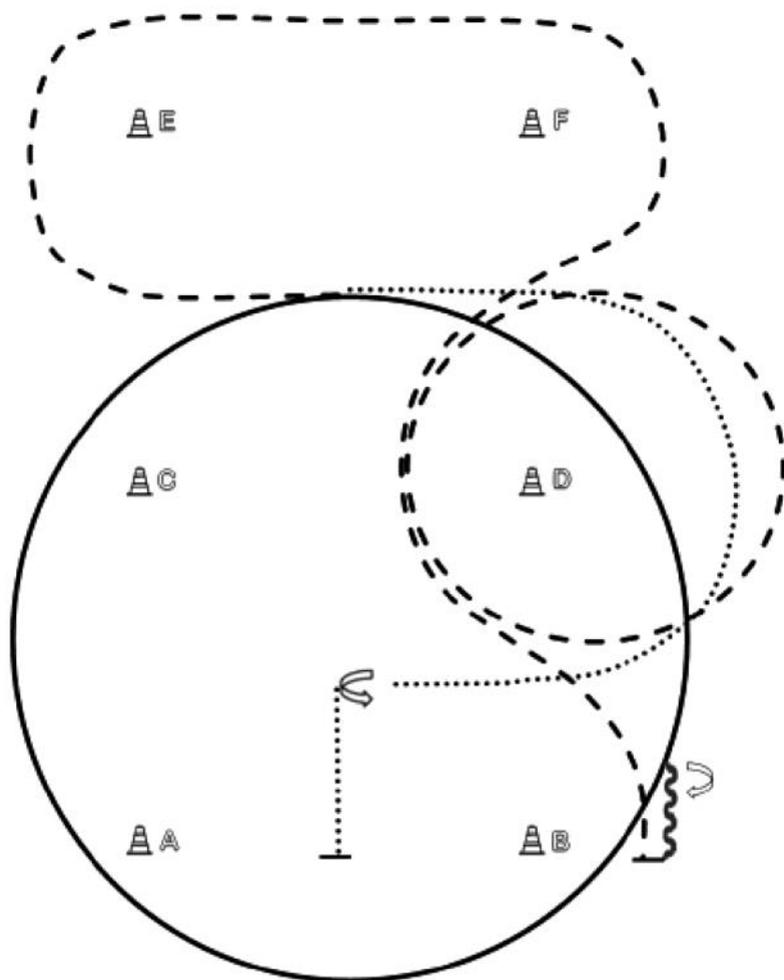
## SSH LK 4/5 – IG Shetland Erw.



1. Jog zum Richter, Stop
2. Set Up
3. 270° Hinterhandwendung rechts
4. Walk zu C, Jog bis zwischen B und D, Stop
5. Mind. eine Pferdelänge rückwärts richten, Jog um B zu A

<b>www</b>	Back Up / Rückwärts
.....	Walk / Schritt
- - -	Jog / Trab
—	Lope / Galopp

## Western Horsemanship LK 4/5 A/B

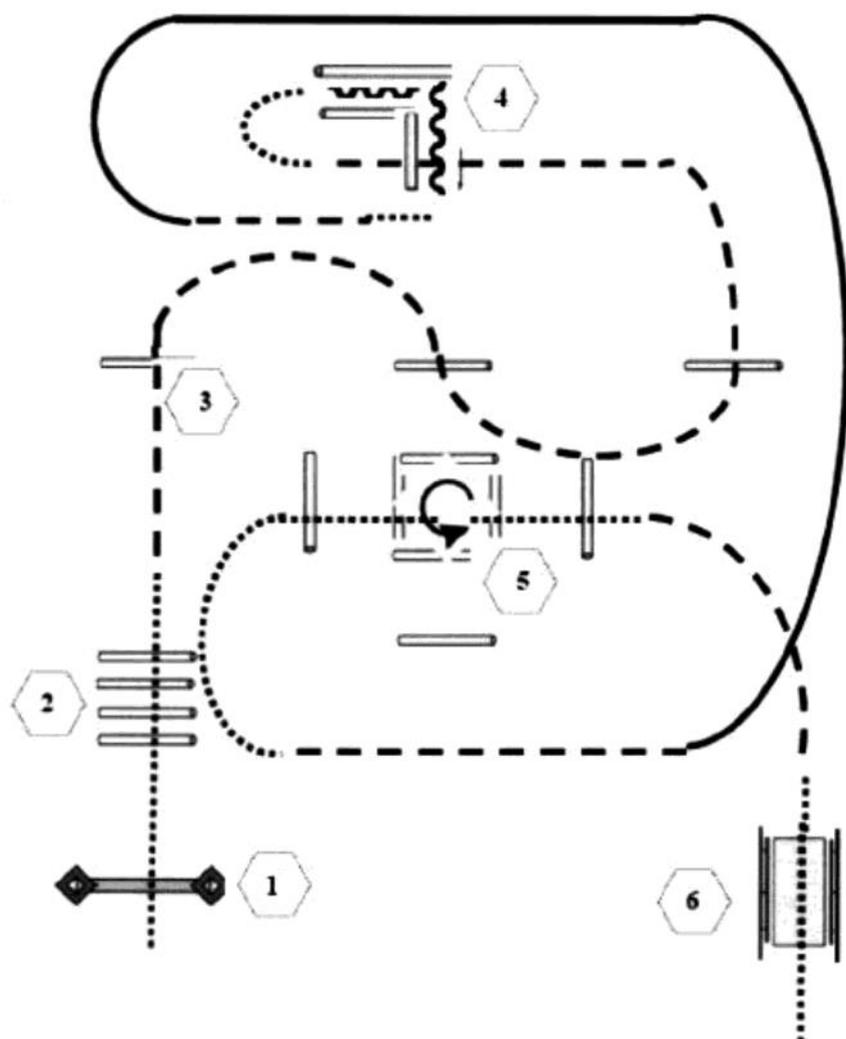


Start zwischen A und B

1. Walk bis Mitte A, B, C, D, Stop  
270° Hinterhandwendung links
2. Walk um D bis Mitte C, D, E, F  
Lope links ein Zirkel
3. Jog um E und F  
Jogvolte um D  
weiter bis neben B
4. Stop  
eine Pferdelänge rückwärts richten
5. 180° Hinterhandwendung rechts

<b>w w w</b>	Back Up / Rückwärts
.....	Walk / Schritt
- - -	Jog / Trab
—	Lope / Galopp

# Trail LK 4/5 A/B

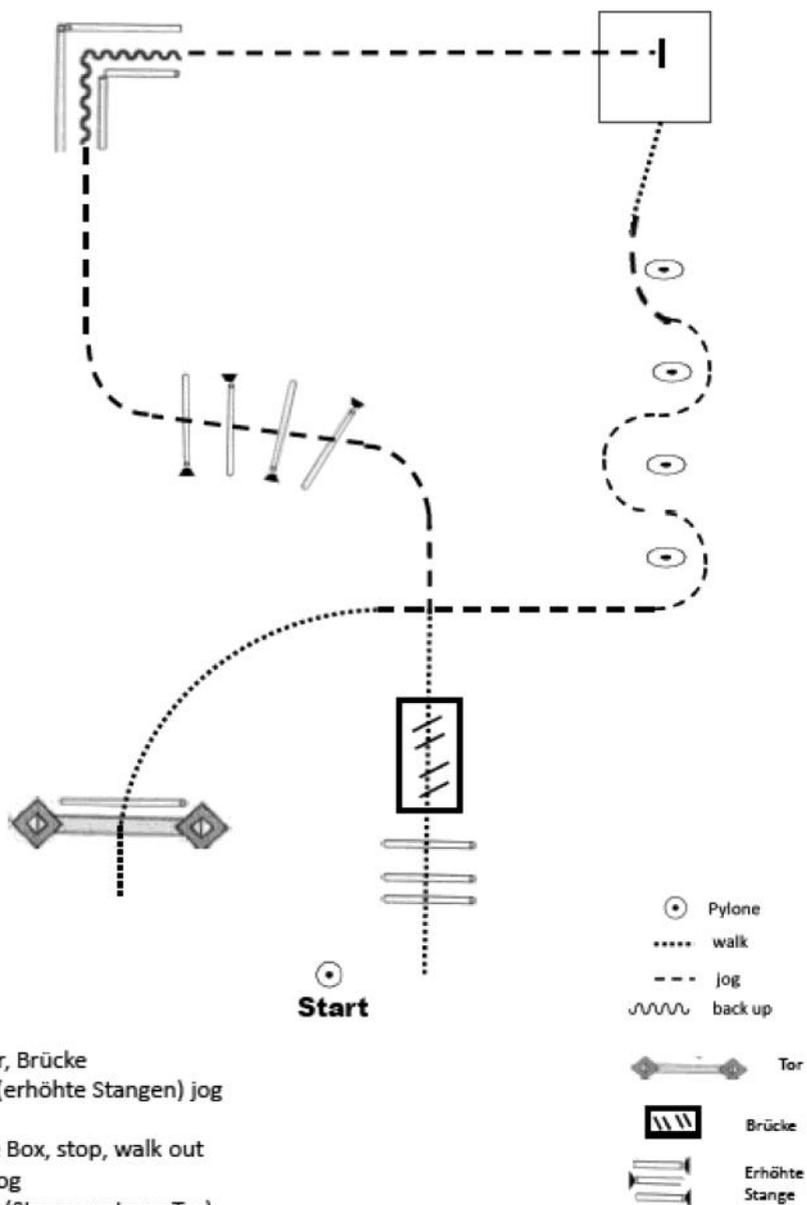


1. Tor
2. Walk Over
3. Jog Over
4. Back Up
5. Walk In, 360° Drehung links, Walk Out
6. Brücke

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

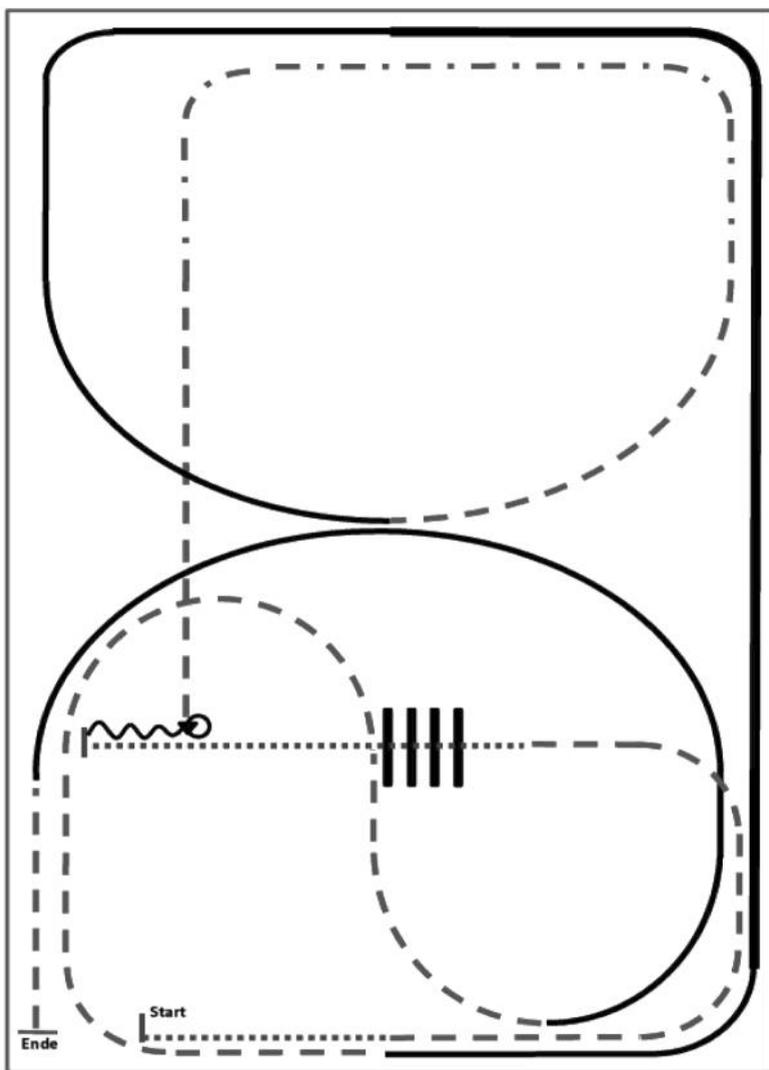
# Trail in Hand LK 4/5 – IG Shetland Erw. /Jug.

## Trail in Hand

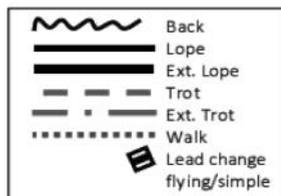


walk over, Brücke  
 jog over (erhöhte Stangen) jog  
 back up  
 jog in die Box, stop, walk out  
 Slalom Jog  
 walk, Tor (Stange unterm Tor)

**Pattern RR 2017 #2: LK 4/5 A/B**  
**(auch für Hallen und Plätze 20x40m)**



- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Walk over, walk.
- 4) Stop, back, 90° turn right.
- 5) Trot, extended trot, trot.
- 6) Lope right lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Trot.
- 9) Lope left lead.
- 10) Trot, stop.

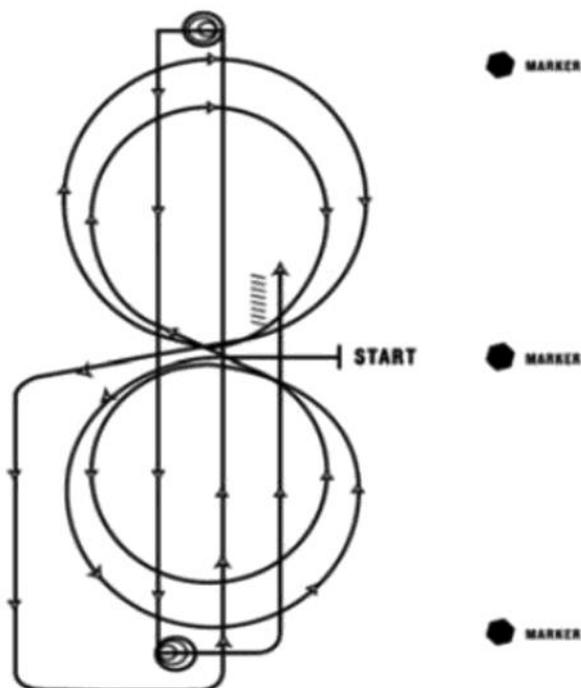




# SO Ranch Cup – Ranch Reining

Die Wechsel dürfen einfach geritten werden gem. den Bestimmungen zu Ranch Riding im EWU- Regelbuch

## VRH Ranch Reining Pattern 8



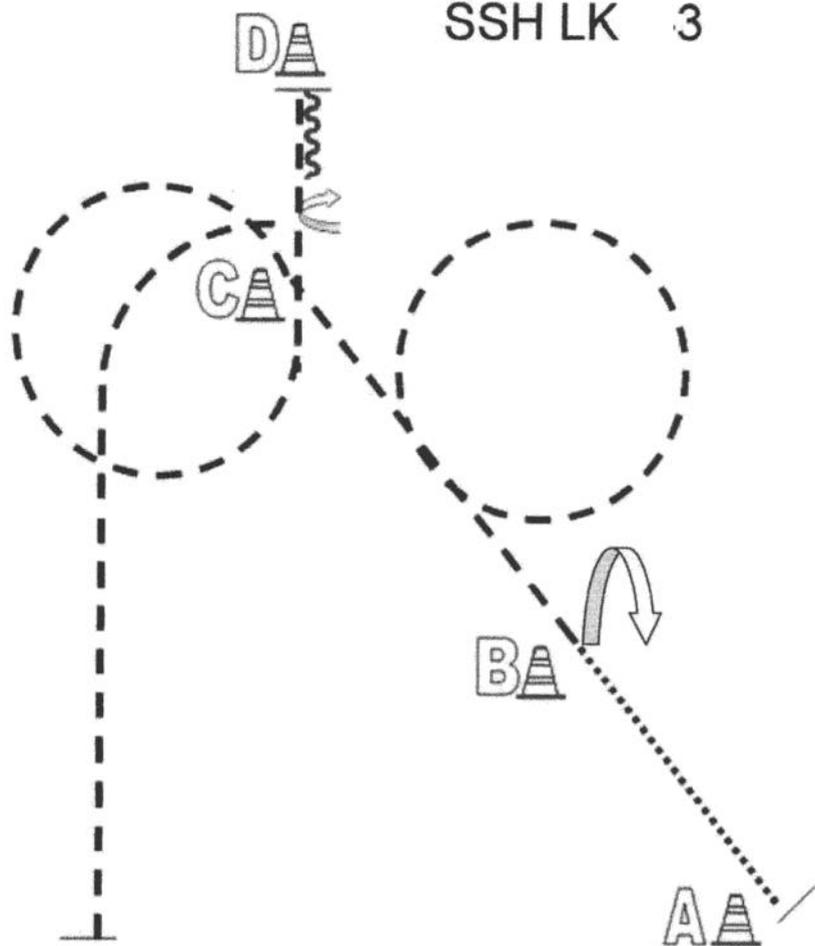
### Orientierungsmarker an der Bande oder Begrenzung

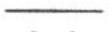
Der Richter soll mit Markern an der Bande die Mitte des Pattern anzeigen.

Reite die Aufgabe wie folgt:

1. Trab in die Mitte der Arena und stopp. Beginne die Aufgabe mit Blick zum Richter.
2. Beginne im Linksgalopp und reite zwei Zirkel nach Links, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, Wechsel in den Rechtsgalopp.
3. Reite zwei Zirkel nach rechts, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, Wechsel in den Linksgalopp.
4. Galoppiere eine ganze Bahn ohne die Gangart zu unterbrechen oder den Galopp zu wechseln. Run down in der Mitte der Arena bis hinter den Marker am Ende der Reitbahn und führe einen Square Sliding Stop aus.
5. 3 ½ Spins nach links.
6. Run down an das andere Ende der Arena bis hinter den Marker am Ende Reitbahn und führe einen Square Sliding Stop aus.
7. 3 ½ Spins nach rechts.
8. Reite bis hinter den Mittelmarker und führe ein Square Sliding Stop aus.
9. Back up 10 feet (3 Meter) in einer geraden Linie.
10. Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

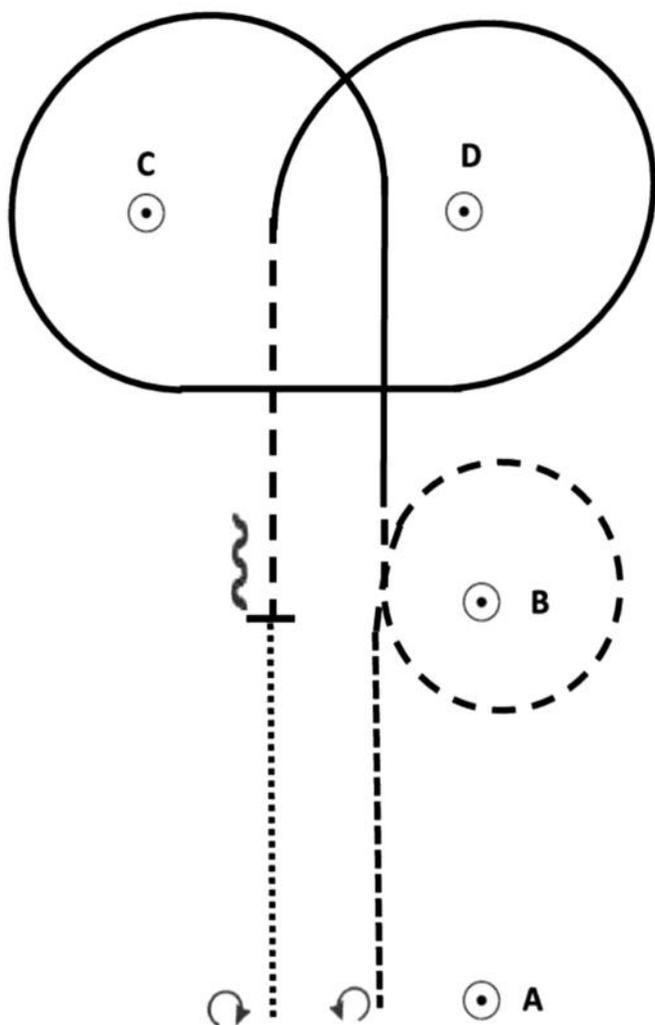
# SSH LK 3



	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

1. Walk aus Stand von A nach B, Stop,
2. HHW 360 Rechts,
3. Jogvolte rechts, Jogvolte links
4. Stop, Set up
5. Back up, 270° HHW rechts, Jog Stop. Ende

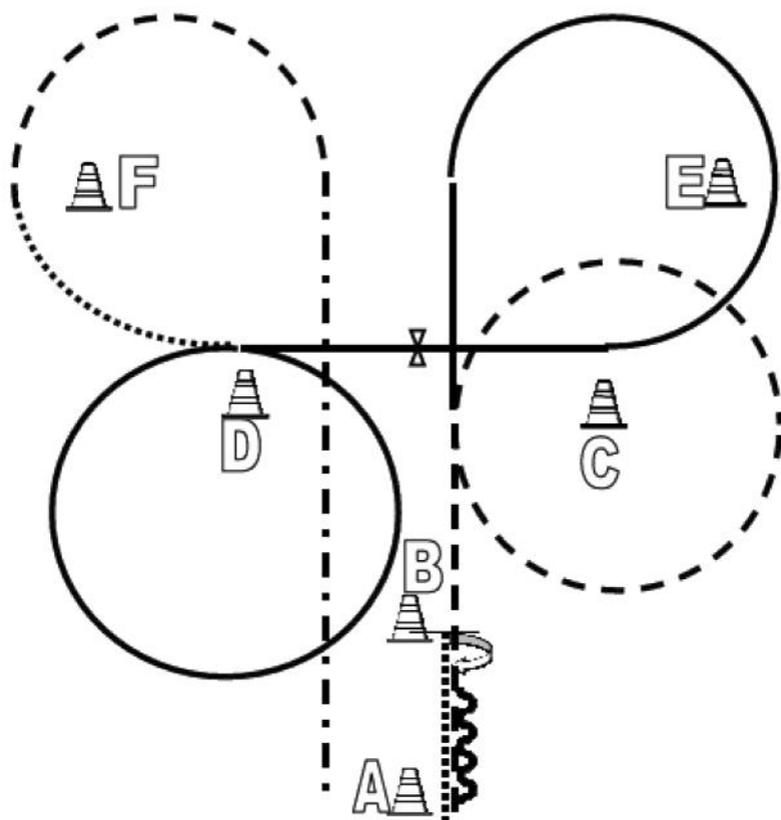
# Western Horsemanship Ü40



Beginn bei A HHW 360° links  
 Jog von A bis B, Jogvolte  
 Lope links, Volte um C dann  
 Weiter um D  
 Jog zwischen C-D, im Jog  
 Weiter bis Höhe B, Stop  
 Back up, im Walk zu Höhe A  
 HHW 360° rechts

..... Walk  
 - - - - Jog  
 ——— Lope  
 ~~~~~ Back Up  
 HHW rechts 360°  
 HHW links 360°

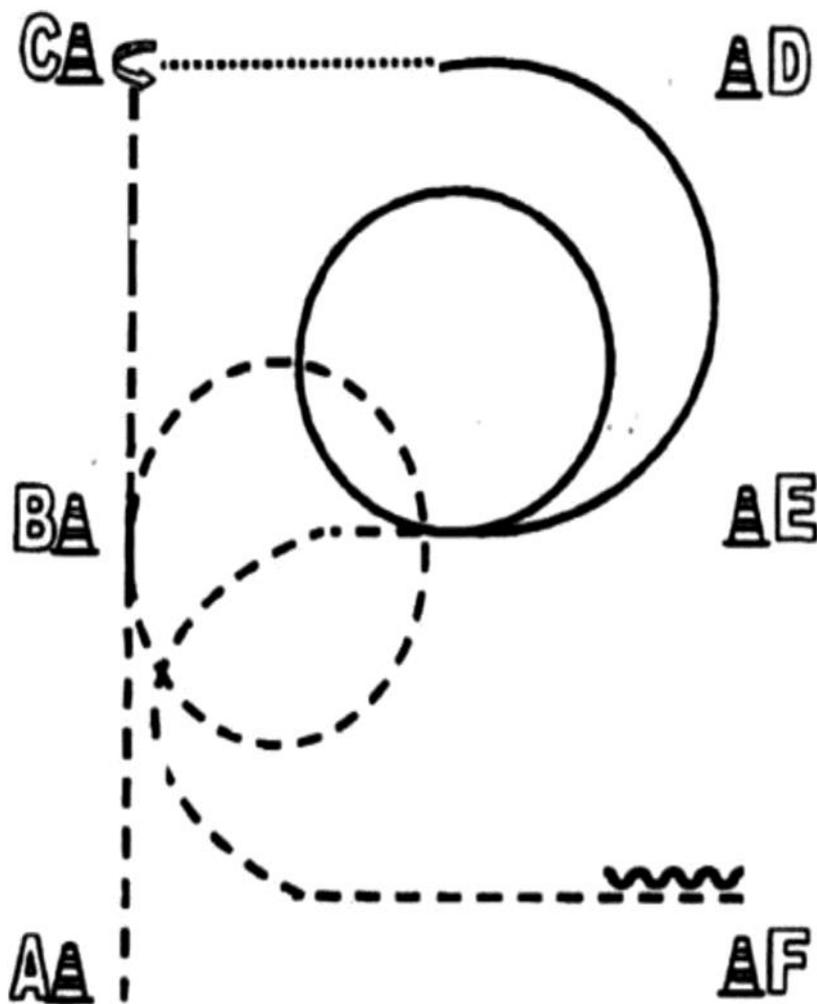
## Western Horsemanship LK 1/2



1. Beginnend aus dem Stand, von A nach B im Walk.  
Anhalten, 360° HHW rechts  
Rückwärts richten bis A
2. Jog, Jogvolte rechts um C  
Lope rechts, Volte um E  
Einfacher oder fliegender Wechsel
3. Lope links, Volte um D  
Von D nach F Walk, Jog um F  
Höhe F Extended Jog bis A, Stop  
Im Walk zurück ins Line-Up

|                                                                                     |         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|
|  | Back Up |
|  | Walk    |
|  | Jog     |
|  | Lope    |
|  | Wechsel |

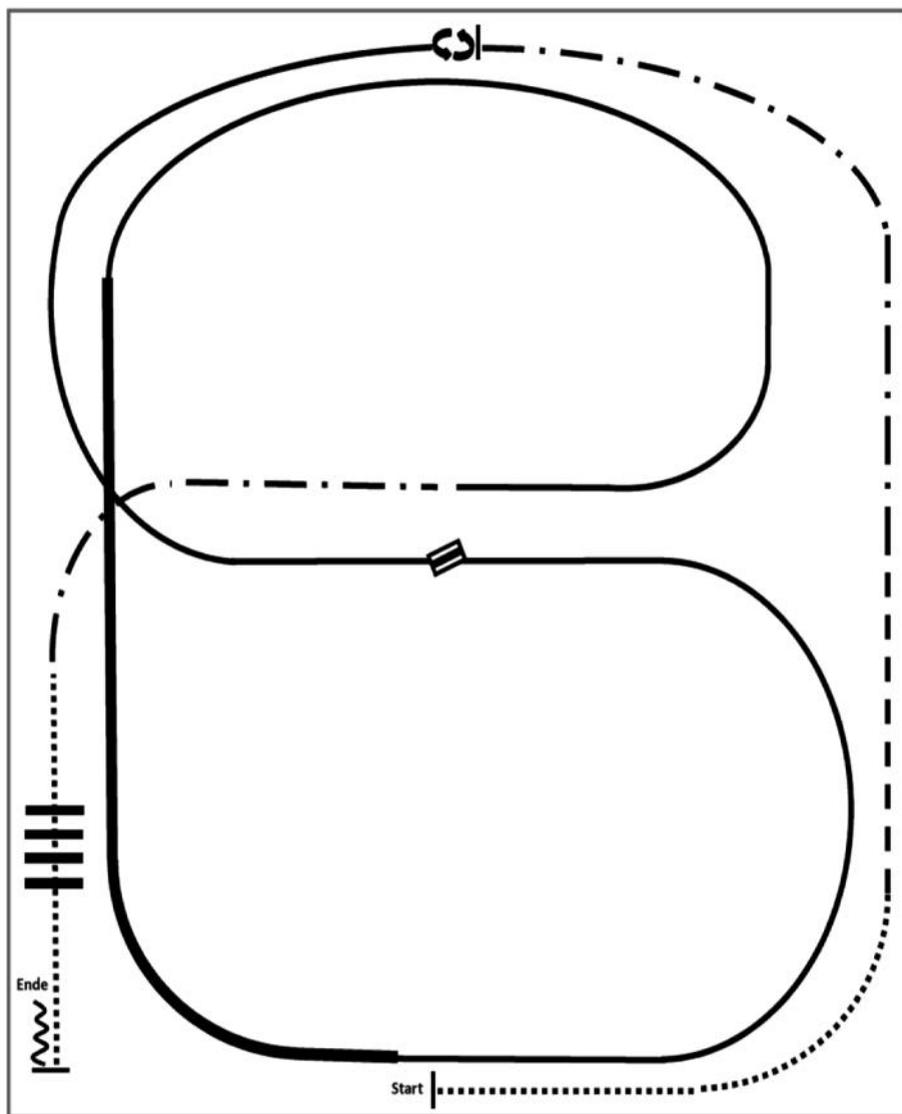
# Western Horsemanship LK 3 A/B



-  Back Up  
 Walk  
 Jog  
 Lope  
 Wechsel

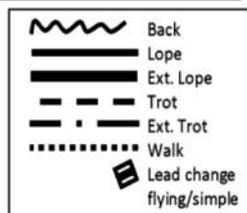
1. Jog, Jogvolte bei B,
2. Stop, 270° Links HHW
3. Walk, right lead lope, Volte,
4. ÜG Jog, Stop Back up

# Westernreiterwettbewerb Ü40

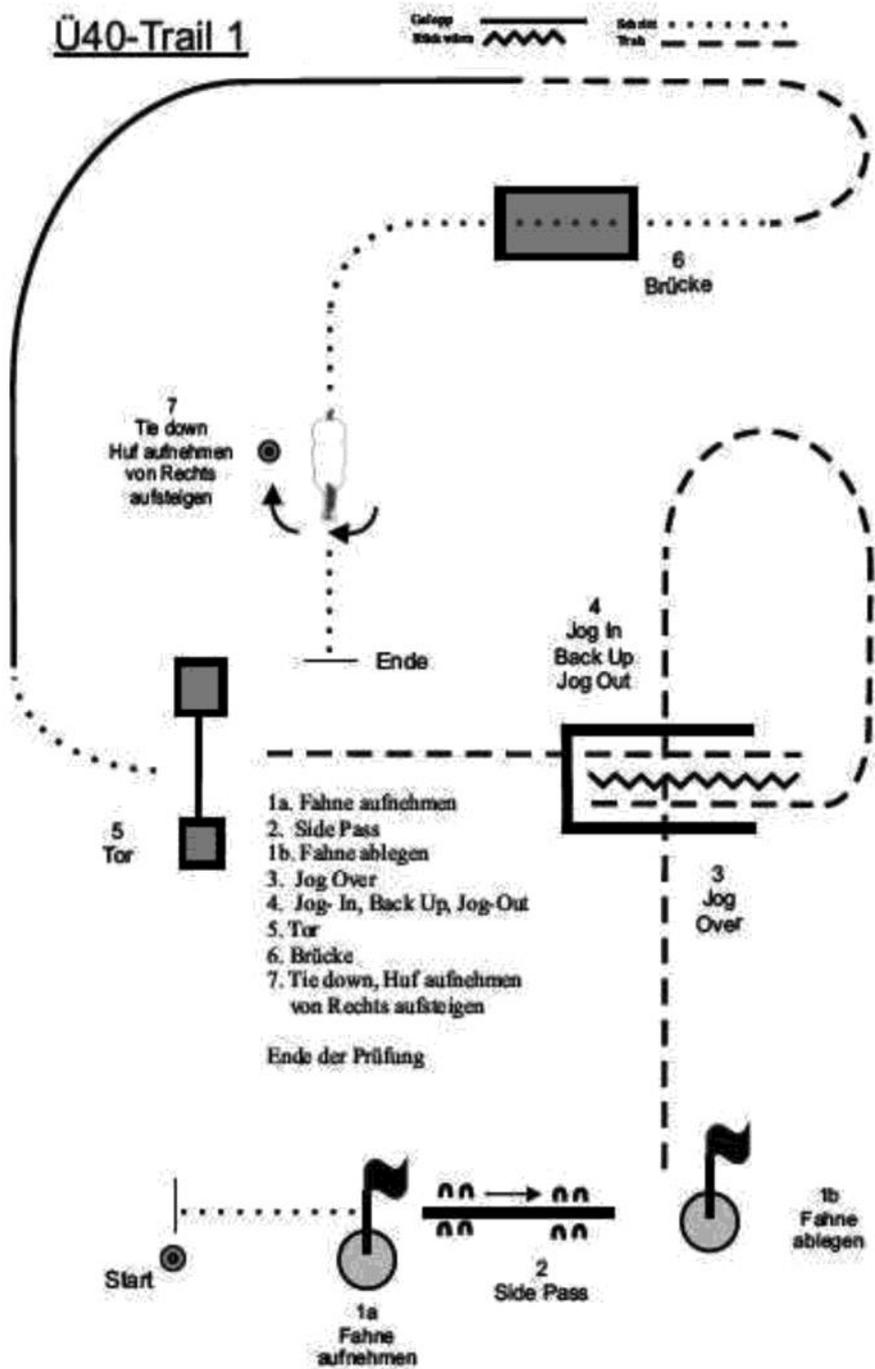


- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Ext. Trot, Stop
- 4.Turn left 360°
- 5.Lope left lead
- 6.Change leads
- 7.Lope right lead

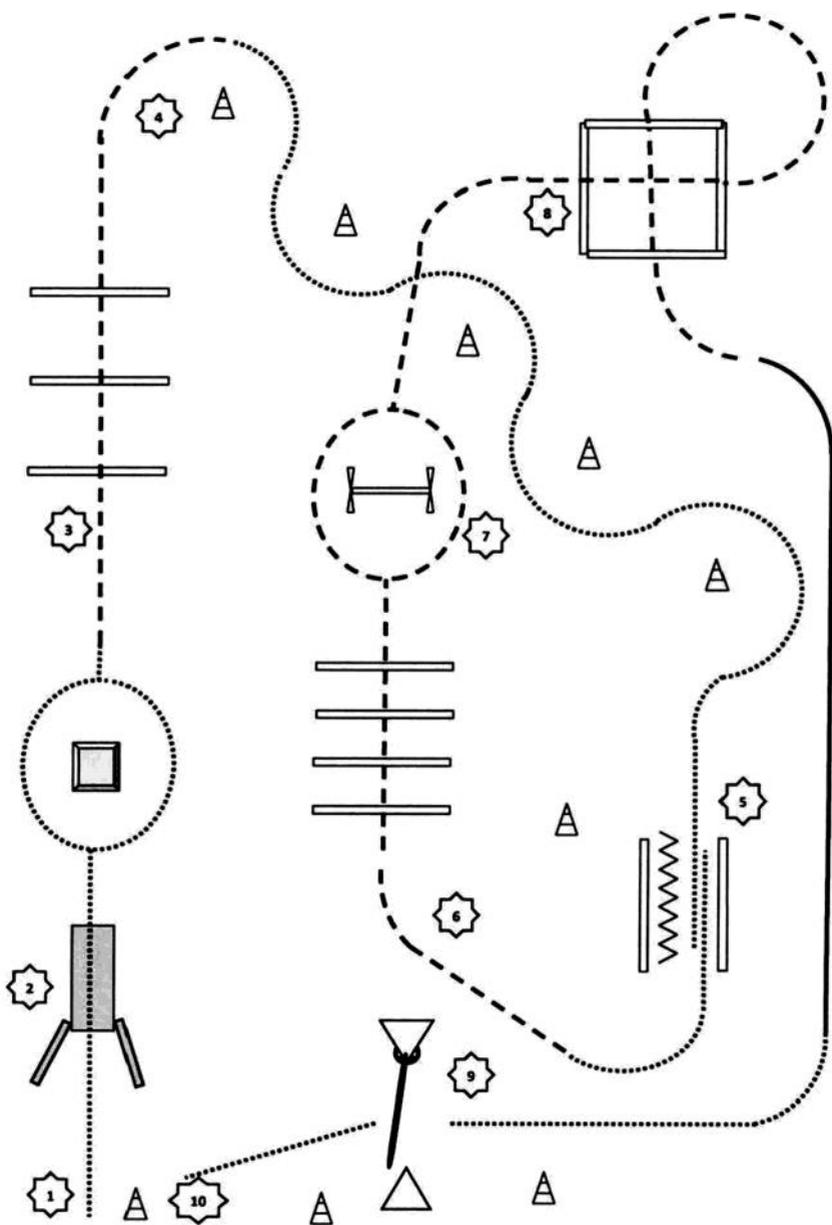
- 8.Ext. Lope right lead
- 9.Lope right lead
- 10.Ext. Trot
- 11.Walk over
- 12.Stop, Back



# Ü40-Trail 1



# Horse&Dog Trail LK 3-5 2016#1



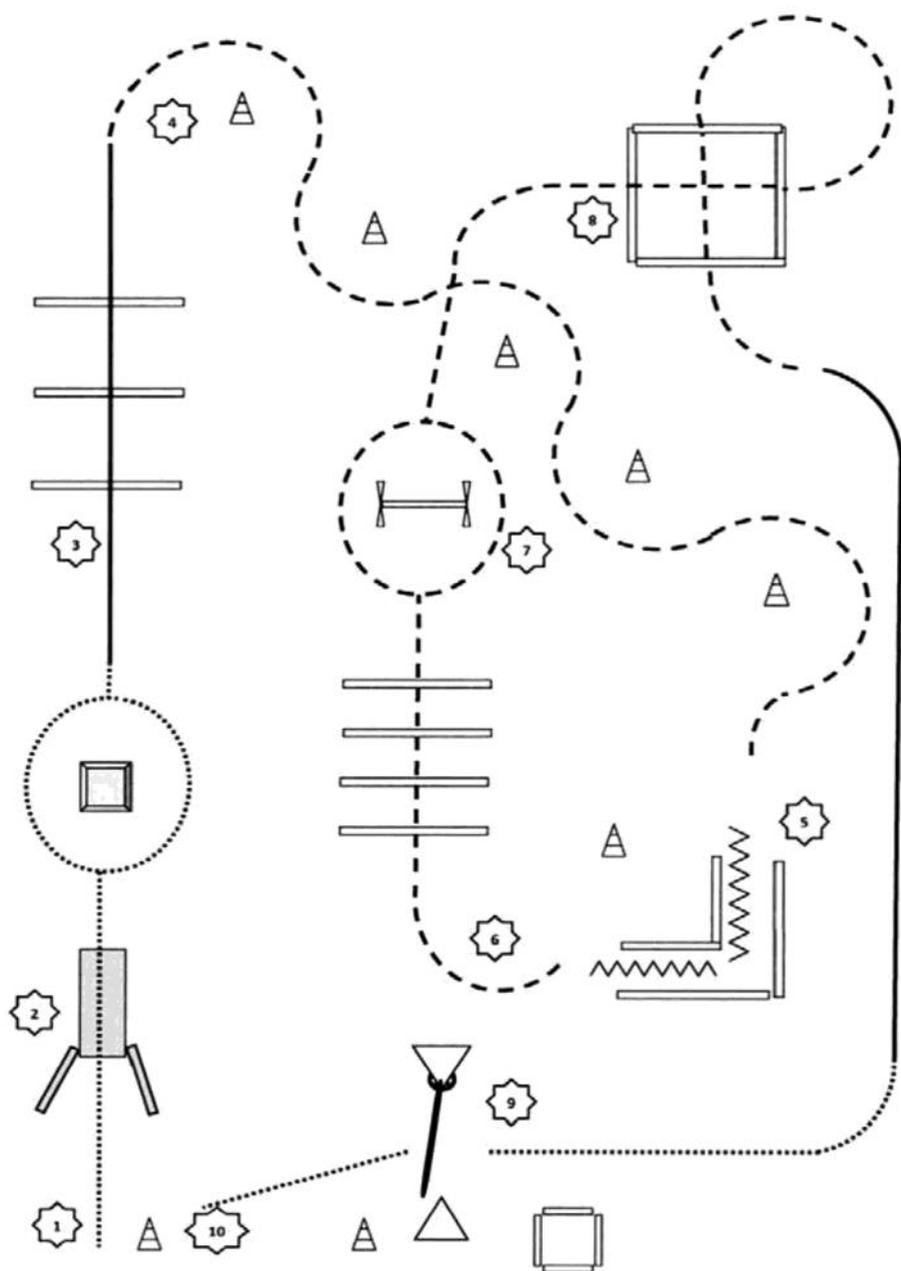
# Horse & Dog Trail LK 3-5 2016#1

|    | Pferd & Reiter                                                                                                                                          | Hund                                                                                                                                 |
|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | An der Pylone anhalten.<br>Walk zu 2.                                                                                                                   | Hund ableinen.<br>Hund bei Fuß.                                                                                                      |
| 2  | Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt.<br>Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten.<br>Jog zu 3. | Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken.<br>Hund auf Podest ablegen.<br>Hund bei Fuß aus der Bewegung.<br>.<br>Hund bei Fuß. |
| 3  | Jog over.<br>Jog zu 4.                                                                                                                                  | Hund bei Fuß über die Stangen.<br>Hund bei Fuß.                                                                                      |
| 4  | Walk Slalom.<br>Walk zu 5.                                                                                                                              | Hund bei Fuß.<br>Hund bei Fuß.                                                                                                       |
| 5  | Anhalten. Walk in, Back Up, Walk out.<br>Walk zu 6.                                                                                                     | Hund zur Pylone schicken.<br>Hund ablegen an der Pylone.<br>Hund bei Fuß.                                                            |
| 6  | Jog over.<br>Jog zu 7.                                                                                                                                  | Hund bei Fuß über die Stangen.<br>Hund bei Fuß.                                                                                      |
| 7  | Im Jog li. oder re. am Sprung vorbei.<br>Jog zu 8.                                                                                                      | Hund springt über den Sprung.<br>Hund bei Fuß.                                                                                       |
| 8  | Jog over.<br>Lope.<br>Walk zu 9.                                                                                                                        | Hund bei Fuß mit durch das Quadrat.<br>Hund bei Fuß.<br>Hund bei Fuß.                                                                |
| 9  | Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen.<br>Tor schließen.<br>Walk zu 10.                                                                         | Hund an Pylone ablegen.<br>Hund durch das Tor abrufen.<br>Hund an Pylone ablegen.<br>Hund bei Fuß.                                   |
| 10 | Anhalten, absteigen.                                                                                                                                    | Hund anleinen.                                                                                                                       |

## **Erklärung :**

Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europallette oben geschlossen o. ä.).  
Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

# Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1



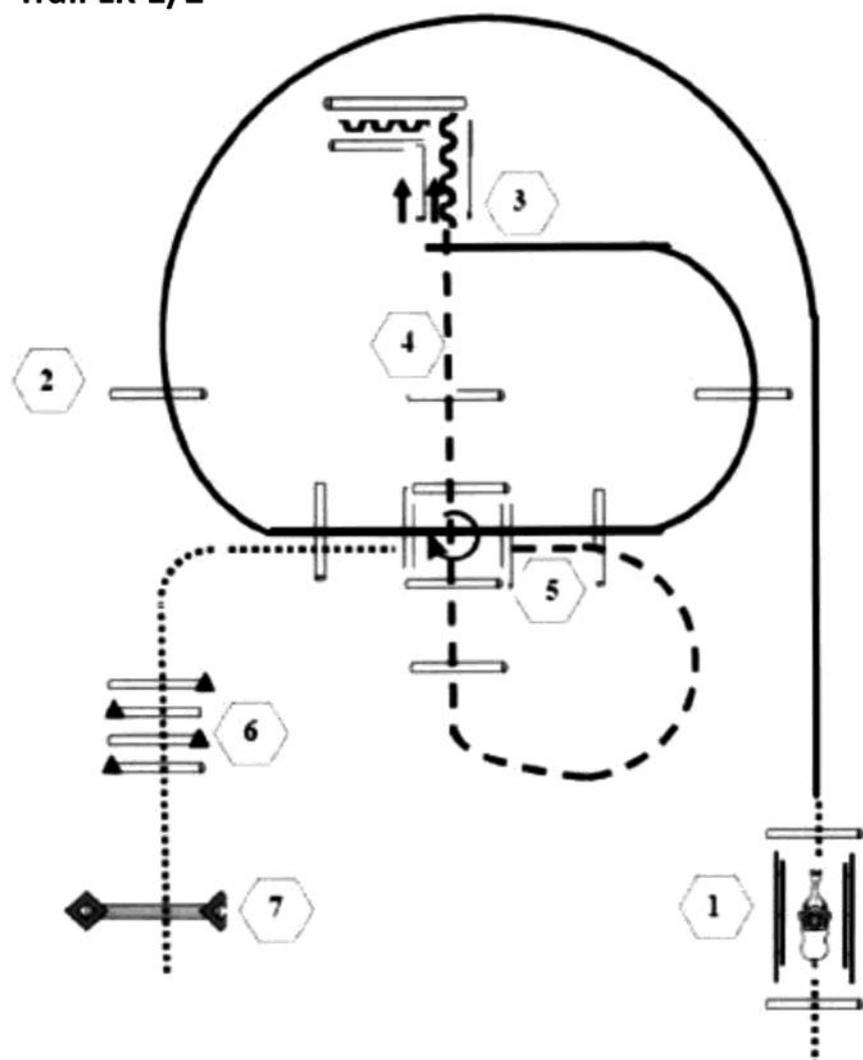
# Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1

|    | Pferd & Reiter                                                                                                                                           | Hund                                                                                                                                   |
|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | An der Pylone anhalten.<br>Walk zu 2.                                                                                                                    | Hund ableinen.<br>Hund bei Fuß.                                                                                                        |
| 2  | Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt.<br>Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten.<br>Lope zu 3. | Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen.<br>.<br>.<br>Hund bei Fuß aus der Bewegung.<br>Hund bei Fuß. |
| 3  | Lope over.<br>Jog zu 4.                                                                                                                                  | Hund bei Fuß über die Stangen.<br>Hund bei Fuß.                                                                                        |
| 4  | Jog Slalom.<br>Jog zu 5.                                                                                                                                 | Hund bei Fuß.<br>Hund bei Fuß.                                                                                                         |
| 5  | Anhalten.<br>Turn, Back up " L", Turn.<br>Jog zu 6.                                                                                                      | Hund zur Pylone schicken.<br>Hund Platz an der Pylone.<br>Hund bei Fuß.                                                                |
| 6  | Jog over.<br>Jog zu 7.                                                                                                                                   | Hund bei Fuß über die Stangen.<br>Hund bei Fuß.                                                                                        |
| 7  | Jog li. oder re. am Sprung vorbei.<br>Jog zu 8.                                                                                                          | Hund springt über den Sprung.<br>Hund bei Fuß.                                                                                         |
| 8  | Jog over.<br>Lope.<br>Walk zu 9.                                                                                                                         | Hund bei Fuß mit durch das Quadrat.<br>Hund bei Fuß.<br>Hund bei Fuß.                                                                  |
| 9  | Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen.<br>Tor schließen.<br>Walk zu 10.                                                                          | Hund in Box ablegen.<br>.<br>Hund durch das Tor rufen.<br>Hund an Pylone ablegen.<br>Hund bei Fuß.                                     |
| 10 | Anhalten, absteigen.                                                                                                                                     | Hund anleinen.                                                                                                                         |

## Erklärung:

Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europalette oben geschlossen o. ä.).  
Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

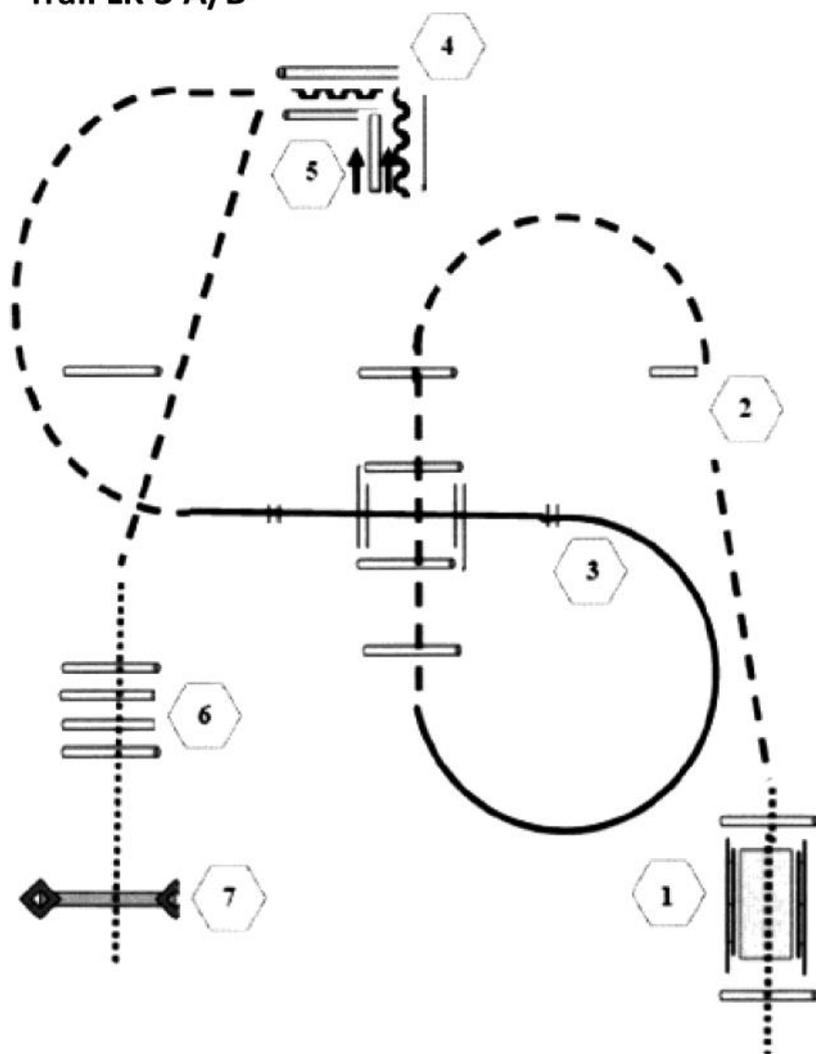
## Trail LK 1/2



- |                                          |
|------------------------------------------|
| 1. Brücke                                |
| 2. Lope Over                             |
| 3. Sidepass rechts, Backup               |
| 4. Jog Over,                             |
| 5. Jog in, 360° Drehung rechts, Walk Out |
| 6. Walk Over                             |
| 7. Tor                                   |

- |                                                                                     |          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |

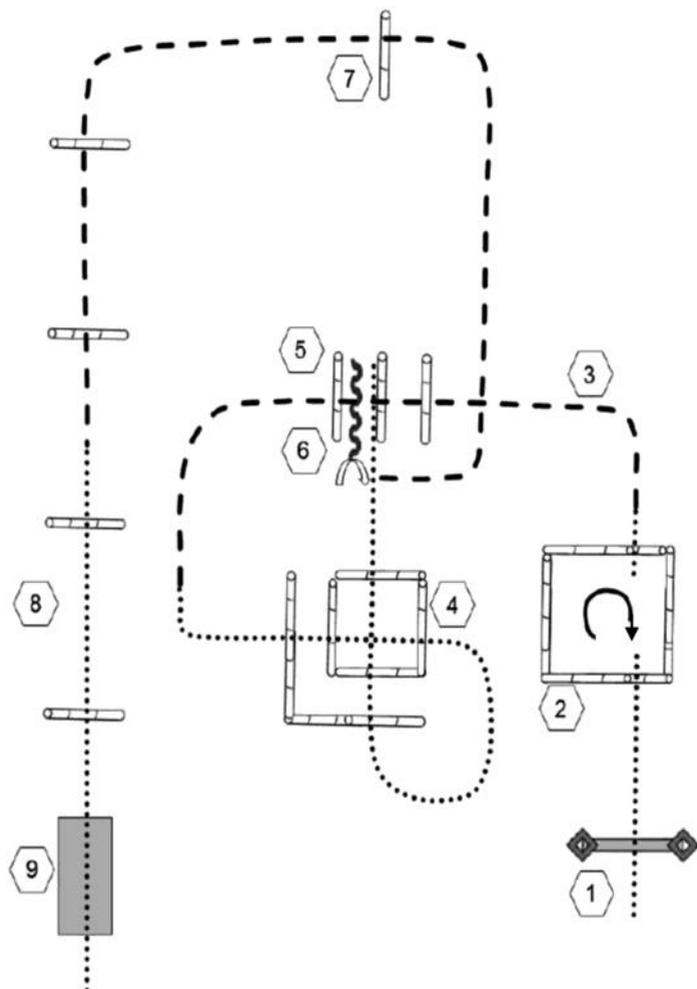
# Trail LK 3 A/B



1. Brücke
2. Jog Over
3. Lope Over
4. Back Up
5. Sidepass rechts
6. Walk Over
7. Tor

- |                                                                                     |          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |

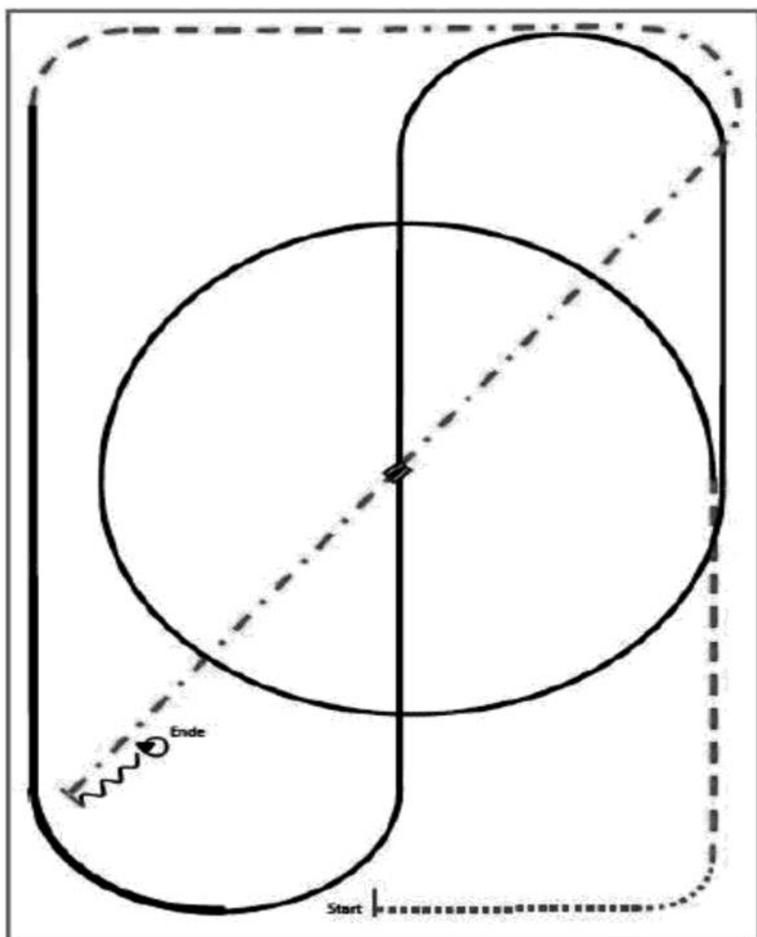
# Trail in Hand LK 1-3



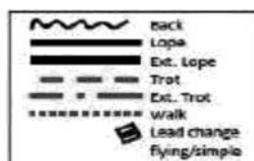
1. Tor
2. Walk In, 360° Drehung links, Walk Out
3. Jog Over
4. Walk Over
5. Walk In, Back Up
6. 90° Hinterhandwendung rechts
7. Jog Over
8. Walk Over
9. Brücke

- ww** Back Up / Rückwärts
- ..... Walk / Schritt
- - - Jog / Trab
- Lope / Galopp

Pattern RR #1: LK 1/2 A/B  
 Arenagröße: mind. 20x40m

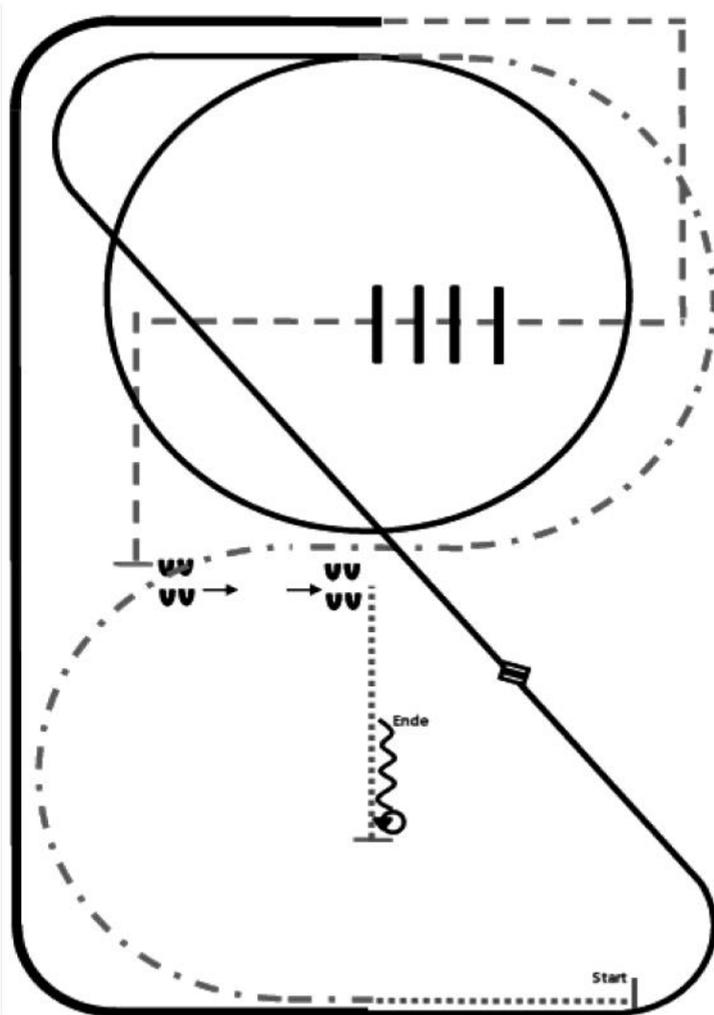


- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Lope left lead circle, lope.
- 4) Leadchange in the center.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot.
- 8) Extended trot.
- 9) Stop, back.
- 10) 360° turn seach direction either way first

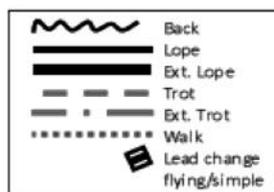


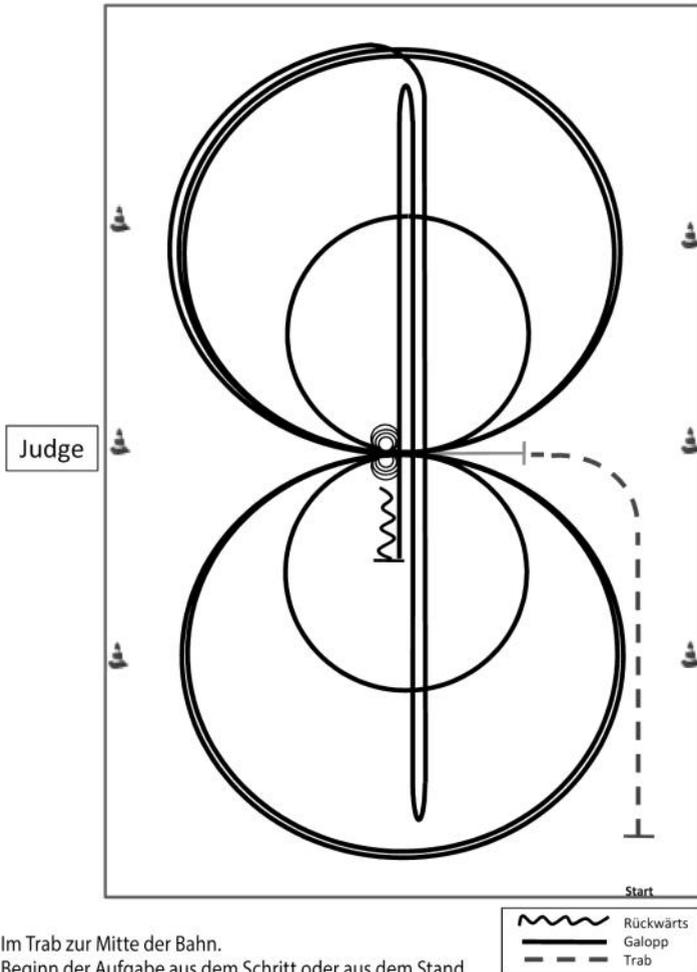
## Pattern RR 2017 #2: LK 3 A/B

(auch für Hallen und Plätze 20x40m geeignet)



- 1) Walk.
- 2) Extended trot, trot.
- 3) Lope left lead one circle, lope left lead.
- 4) Lead change.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot corners.
- 8) Trot over, trot.
- 9) Stop, sidepass left.
- 10) Walk stop.
- 11) 360° turn right or left, back.



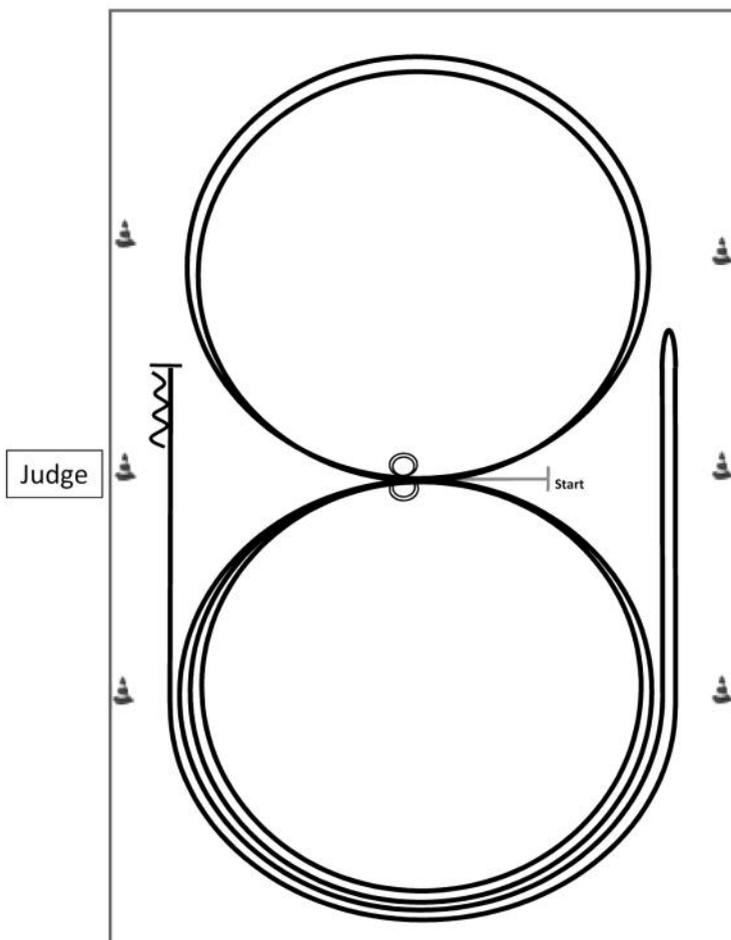


Im Trab zur Mitte der Bahn.

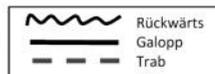
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, verharren.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
- 2) 2 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
- 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.