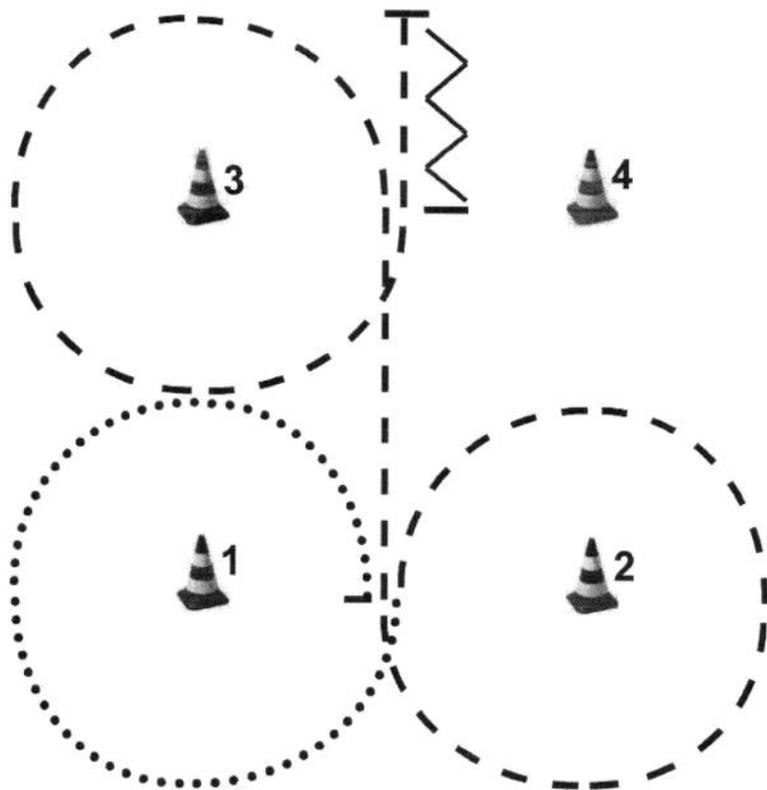


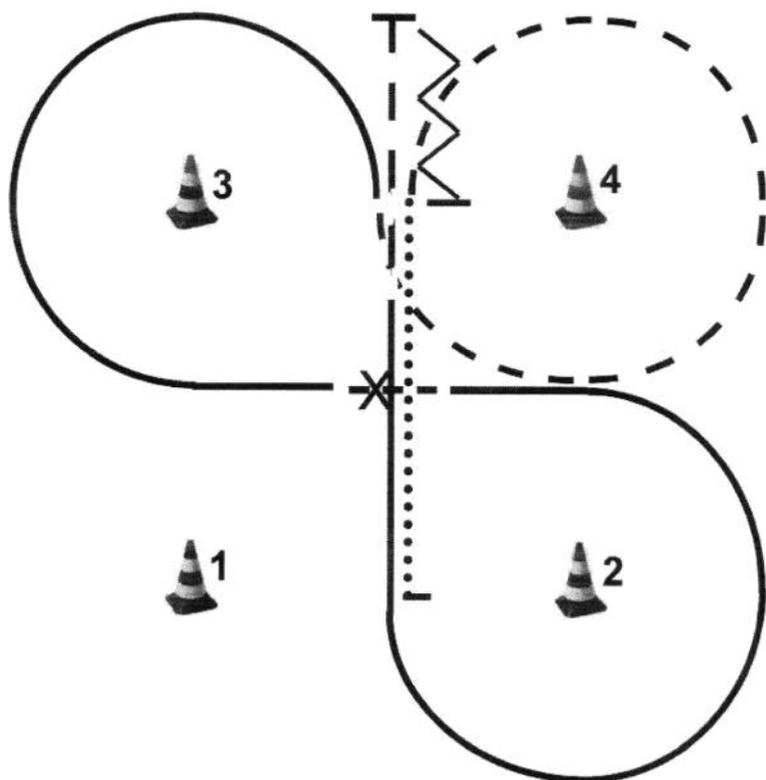
1. Bei A Start aus dem Stand im Walk bis zu Marker B
2. Bei B Jogvolte, weiter bis C Jog,
3. Stop, Set up, Inspektion, *back up*
4. 180° Hinterhandwendung rechts
5. im Jog zu A, Stop

Horsemanship - Walk-Trot



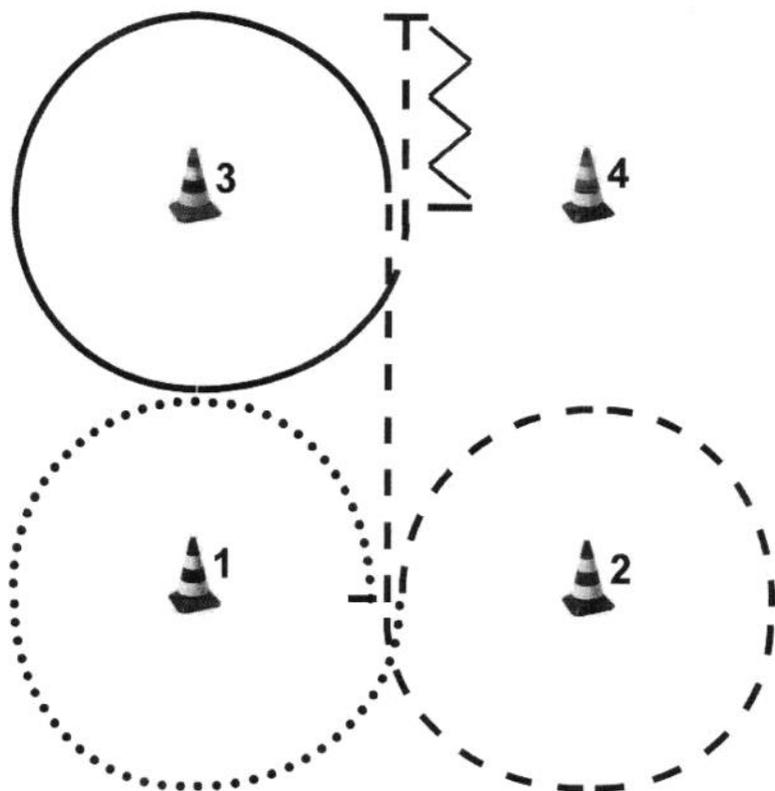
1. Start zwischen 1 und 2 im Schritt.
2. Schritt-Volte um 1.
3. Jog-Volte um 2.
4. Jog auf der Geraden durch die Mitte.
5. Jog-Volte um 3.
6. Stop.
7. Back-up.

Horsemanship - LK 4 A/B

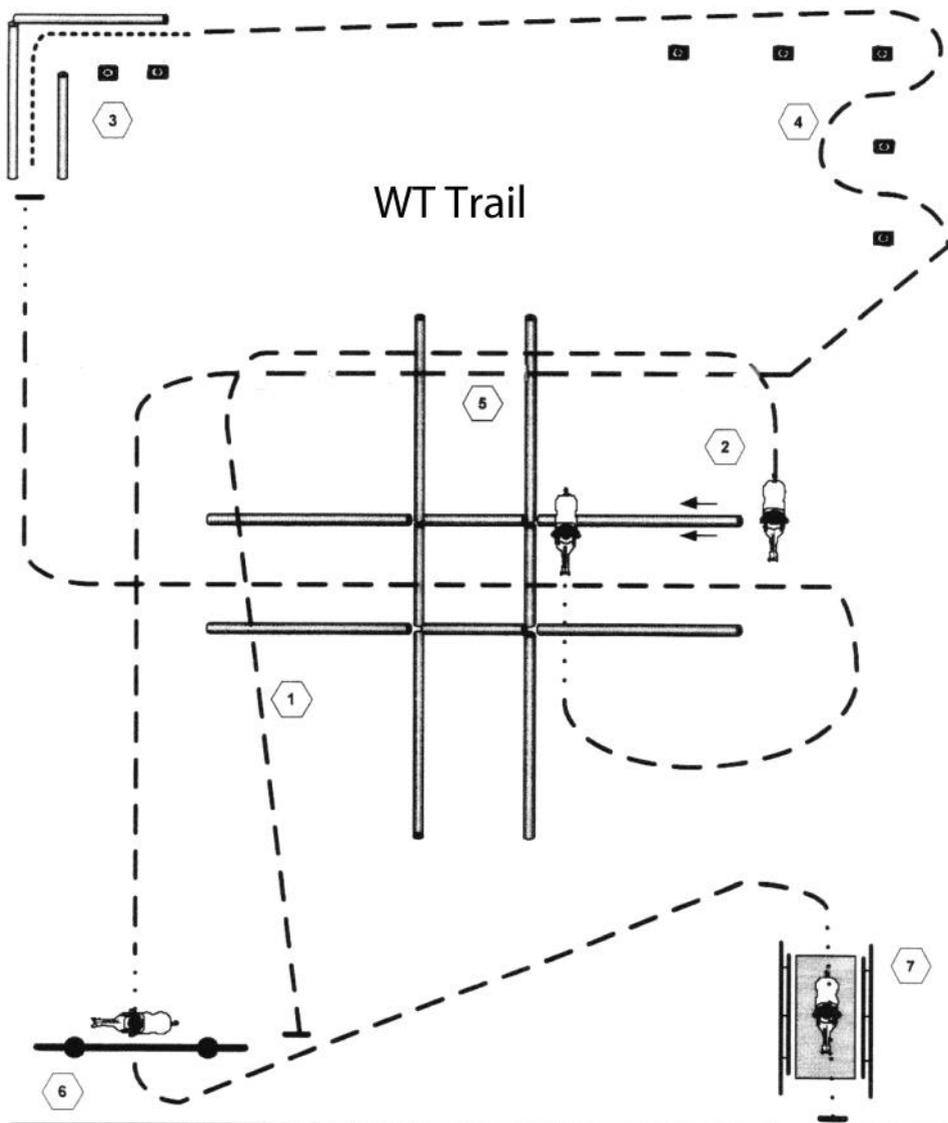


1. Start zwischen 1 und 2 im Schritt.
2. Geradeaus durch die Mitte.
3. Jog-Volte um 4.
4. Galopp-Volte um 3.
5. Einfacher oder fliegender Wechsel im Mittelpunkt.
6. Galopp-Volte um 2.
7. Galopp auf der Geraden durch die Mitte.
8. Stop.
9. Back-up.

Horsemanship - LK 5 A/B



1. Start zwischen 1 und 2 im Schritt.
2. Schritt-Volte um 1.
3. Jog-Volte um 2.
4. Jog auf der Geraden durch die Mitte.
5. Galopp-Volte um 3.
6. Stop.
7. Back-up.



WT Trail

1 Jog over

2 Sidepass

3 Backup

4 Jog Slalom

5 Jog over

6 Tor

7 Brücke

Walk

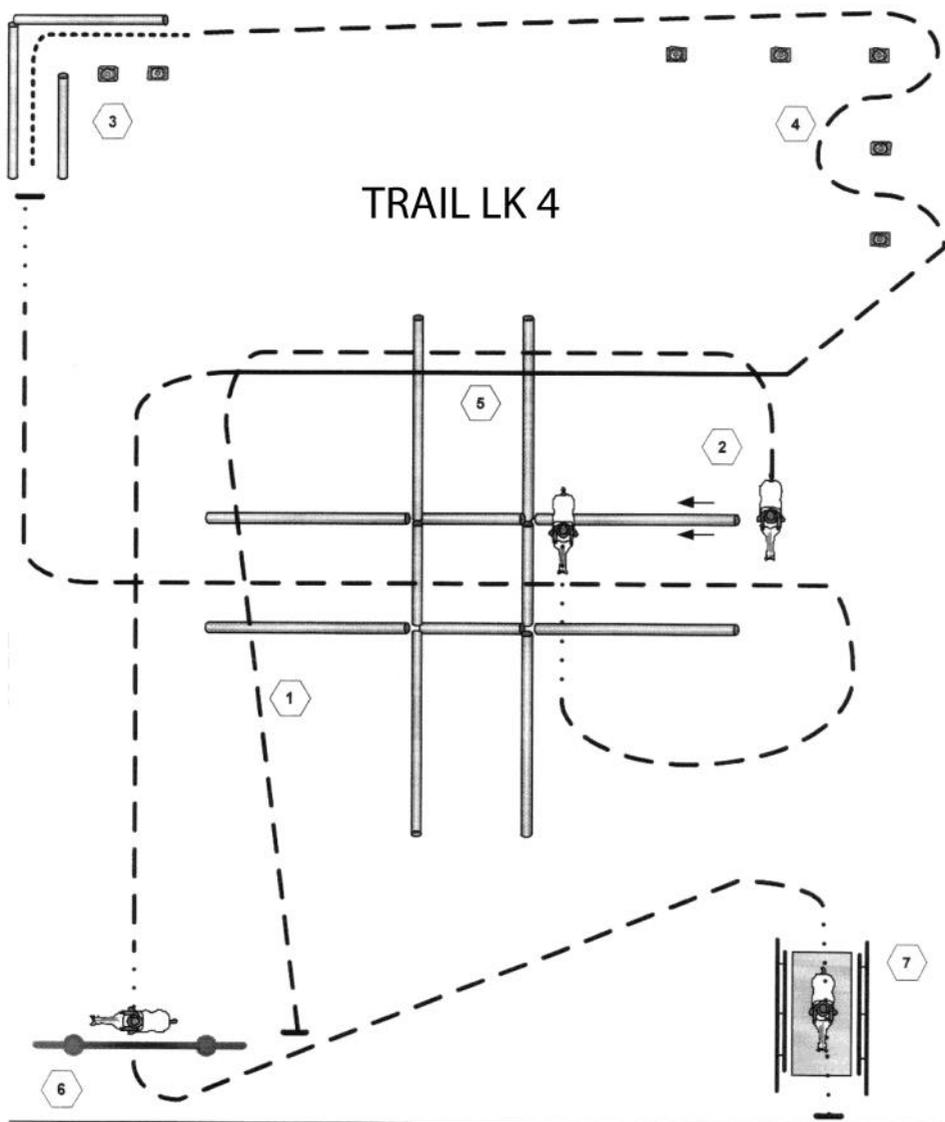
.....

Jog

Lope

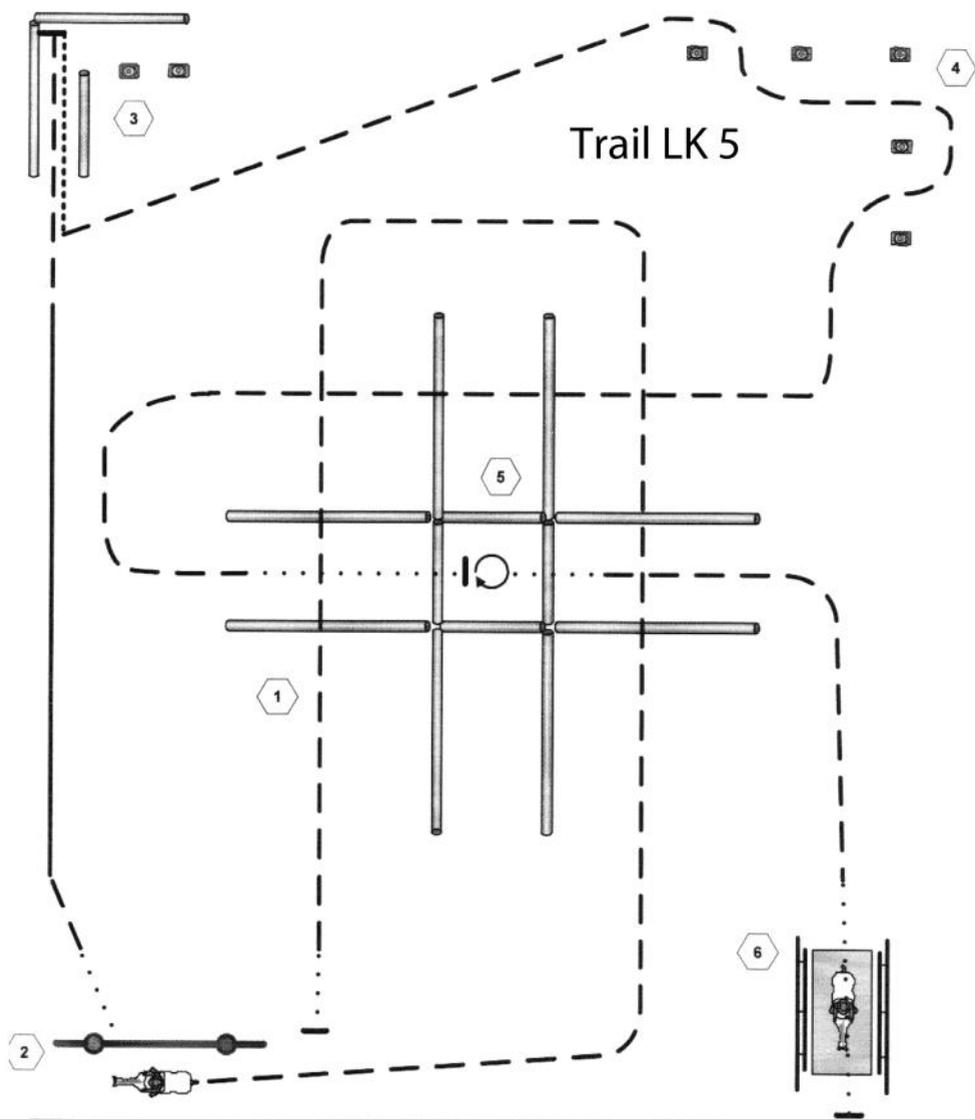
Back

.....



- 1 Jog over
- 2 Sidepass
- 3 Backup
- 4 Jog Slalom
- 5 Lope over
- 6 Tor
- 7 Brücke

- Walk
 Jog
 Lope
 Back



- 1 Jog over
- 2 Tor
- 3 Jog in - Backup
- 4 Jog Slalom
- 5 Jog over – Walk in – 360° rechts – Walk out
- 6 Brücke

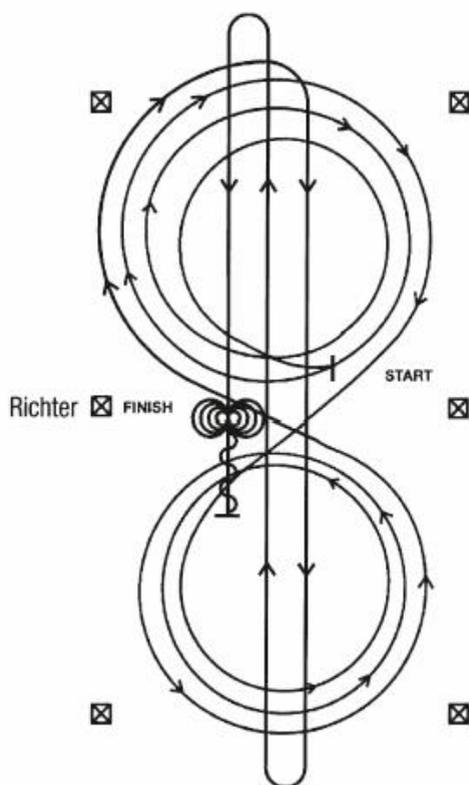
Walk

 Jog

 Lope

 Back

Reining-Pattern 2 (Pattern 2 A: 2 Spins und einfache Wechsel)



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Halten.

Beginnend in der Mitte der Bahn mit Blickrichtung auf die linke Bande.

- 1) Beginnend im Rechtsgalopp, 3 vollständige Zirkel nach rechts, der 1. Zirkel klein und langsam, die 2 weiteren Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn
- 2) 3 vollständige Zirkel nach links (im Linksgalopp), der 1. Zirkel klein und langsam, die 2 weiteren Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn
- 3) Weiter mit einem Zirkel auf der rechten Hand, an der Mitte der kurzen Seite abwenden auf die Mittellinie. Schneller Galopp durch die Mitte der Bahn bis zum äußersten Ende bis hinter den Endmarker – Rollback nach rechts – kein Verharren
- 4) Schneller Galopp durch die Mitte der Bahn zum entgegengesetzten Ende bis hinter den Endmarker – Rollback nach links – kein Verharren
- 5) Schneller Galopp durch die Mitte der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Sliding stop – Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder von mind. 3 m – verharren
- 6) Volle 4 Spins nach rechts
- 7) Volle 4 Spins nach links. Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen. Der Reiter muss Zaumzeug und Gebiss (Bridle) vor dem Richter abnehmen.