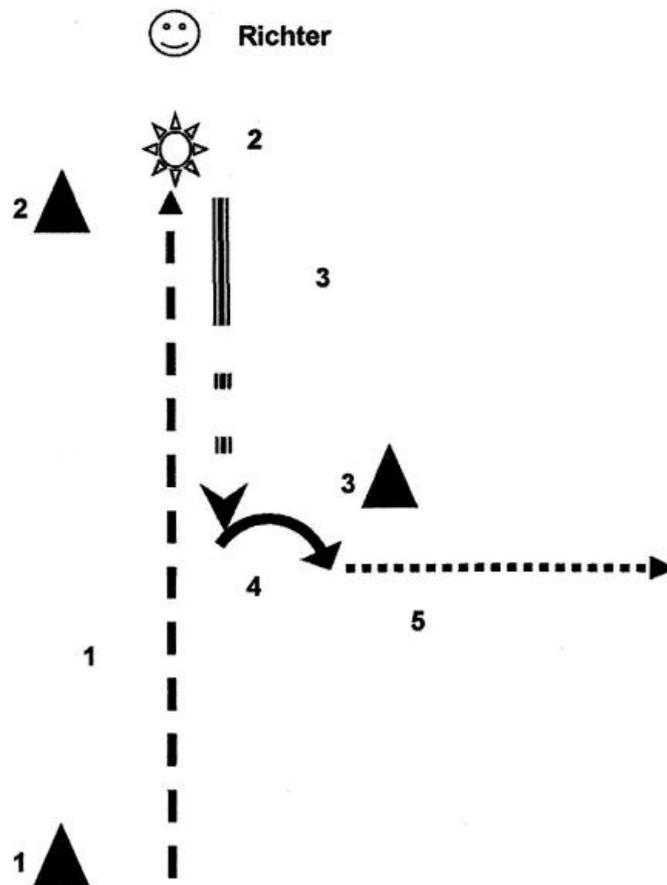


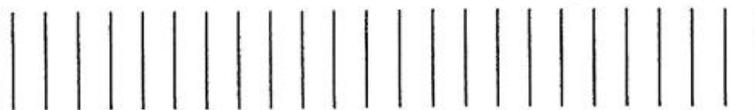
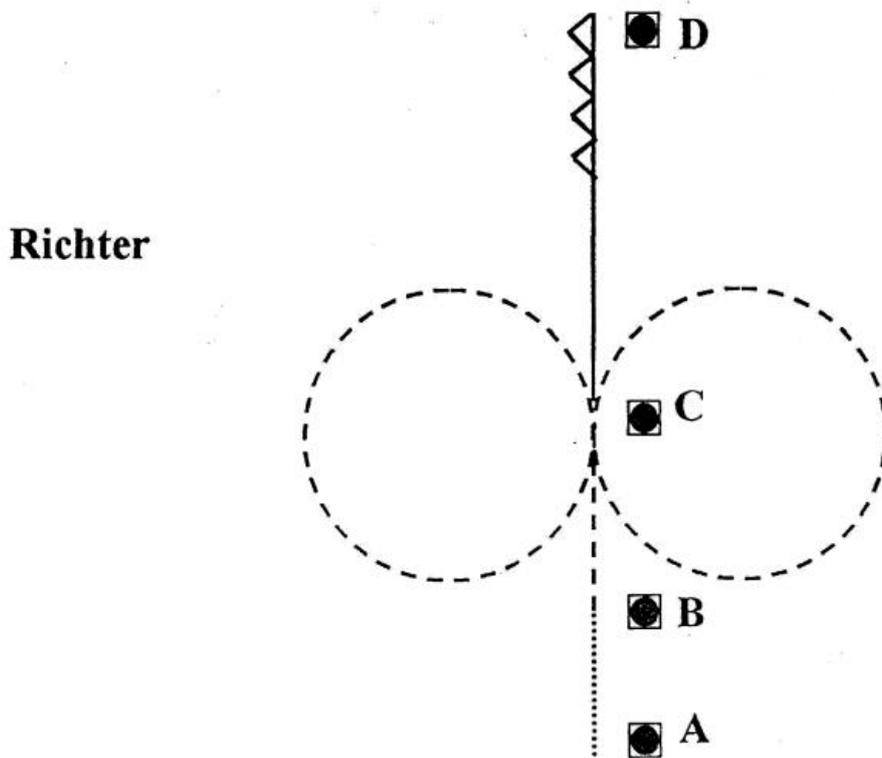
SHOWMANSHIP AT HALTER

Alle Leistungsklassen



1. Trab vom 1. bis zum 2. Marker, anhalten
2. Set-up zur Inspektion
3. danach Rückwärtsrichten bis zum 3. Marker
4. 90° Wendung
5. Schritt geradeaus, danach zurück zum Line-up

Western Horsemanship LK 5 A/B



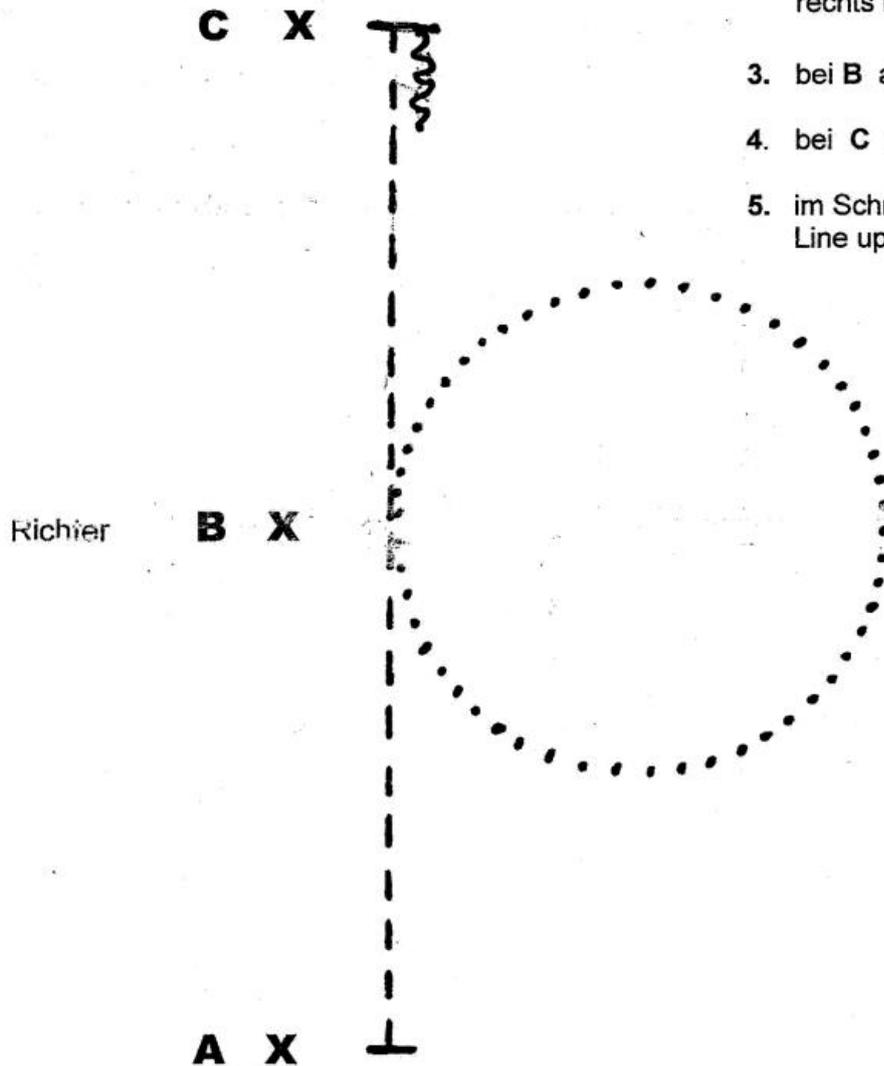
Line Up

- 1) Bei A aus dem Stand Schritt bis B
- 2) Bei B Jog bis C, dann einen kleinen sauberen Zirkel im Jog nach rechts anschließend einen sauberen kleinen Zirkel im Jog nach links.
- 3) Ab C Linksgalopp bis D dann anhalten kurz verharren und mind. Eine Pferdelänge rückwärtsrichten.
- 4) Im Schritt hinter dem Richter zum Line Up zurück.

Western Horsemanship

SO 1 A/B

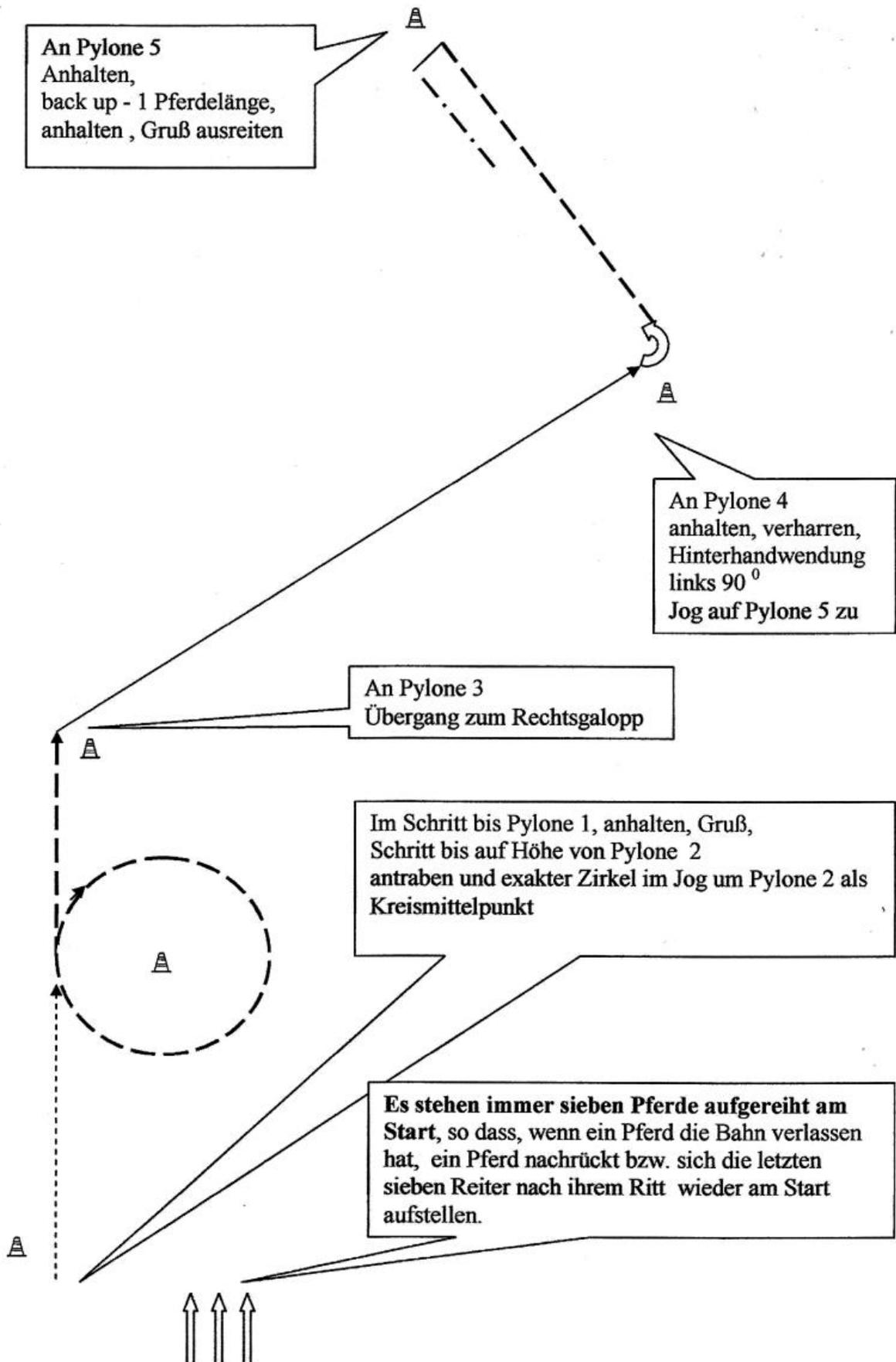
Walk – Trot WHS



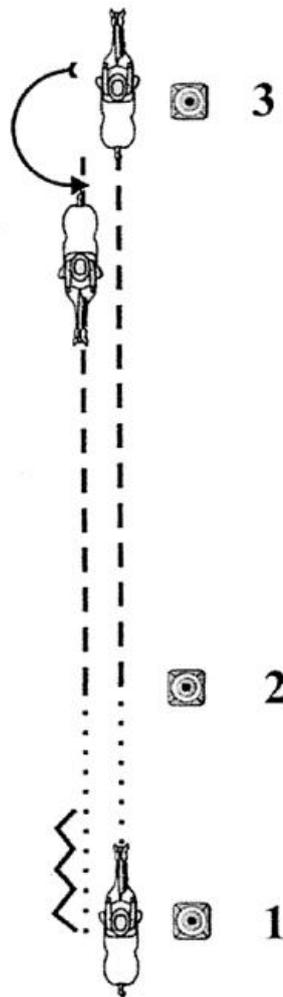
1. von A nach B im Trab
2. bei B durchparieren zum Schritt und im Schritt einen sauberen Zirkel nach rechts reiten
3. bei B antraben und nach C reiten
4. bei C anhalten, eine Pferdelänge rückwärts richten
5. im Schritt hinter dem Richter zum Line up zurück

Line up

Western Horsemanship - SO 5 Schulpferdecup



SO 10 A/B Führzügel Western Horsemanship

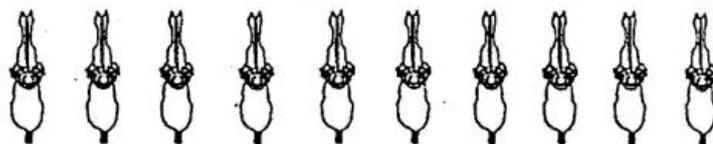
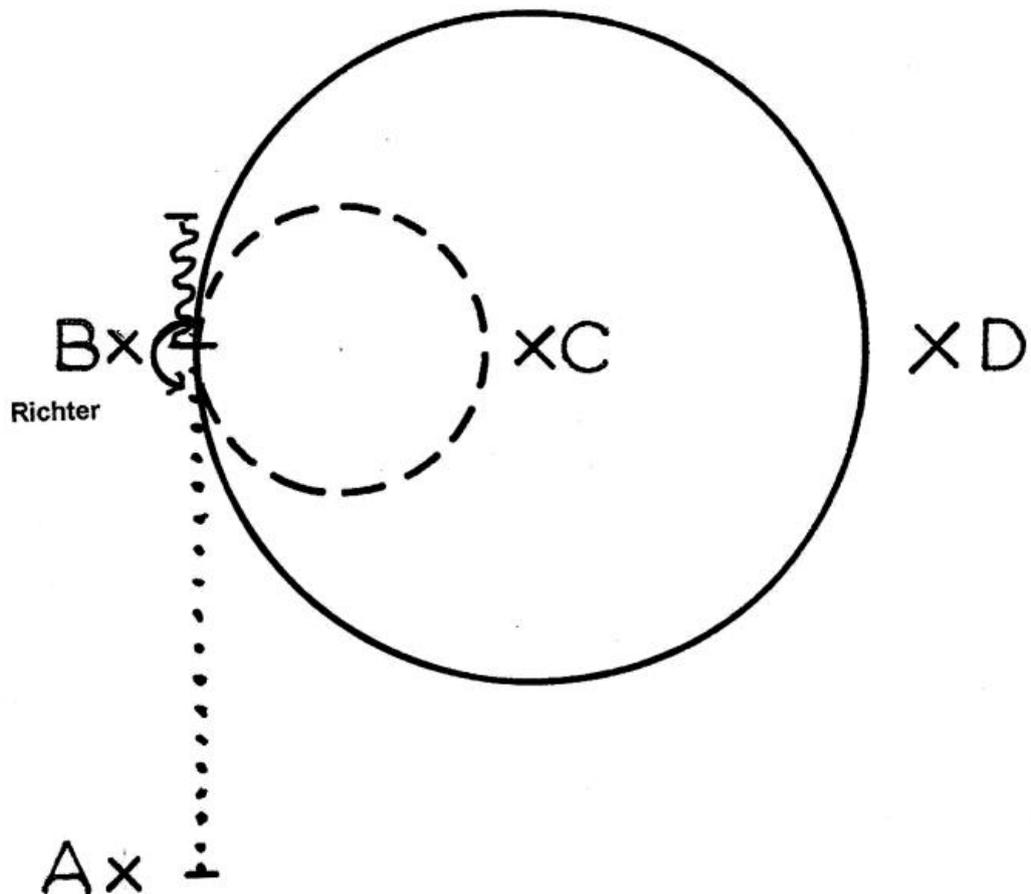


1. Im Schritt von 1 nach 2
2. Bei 2 im Jog bis zur 3. Pylone und anhalten
3. Hinterhandwendung 180 Grad nach links
4. Jog zurück bis zur 2. Pylone
5. Schritt bis zur 1. Pylone, eine Pferdelänge rückwärts

Western Horsemanship

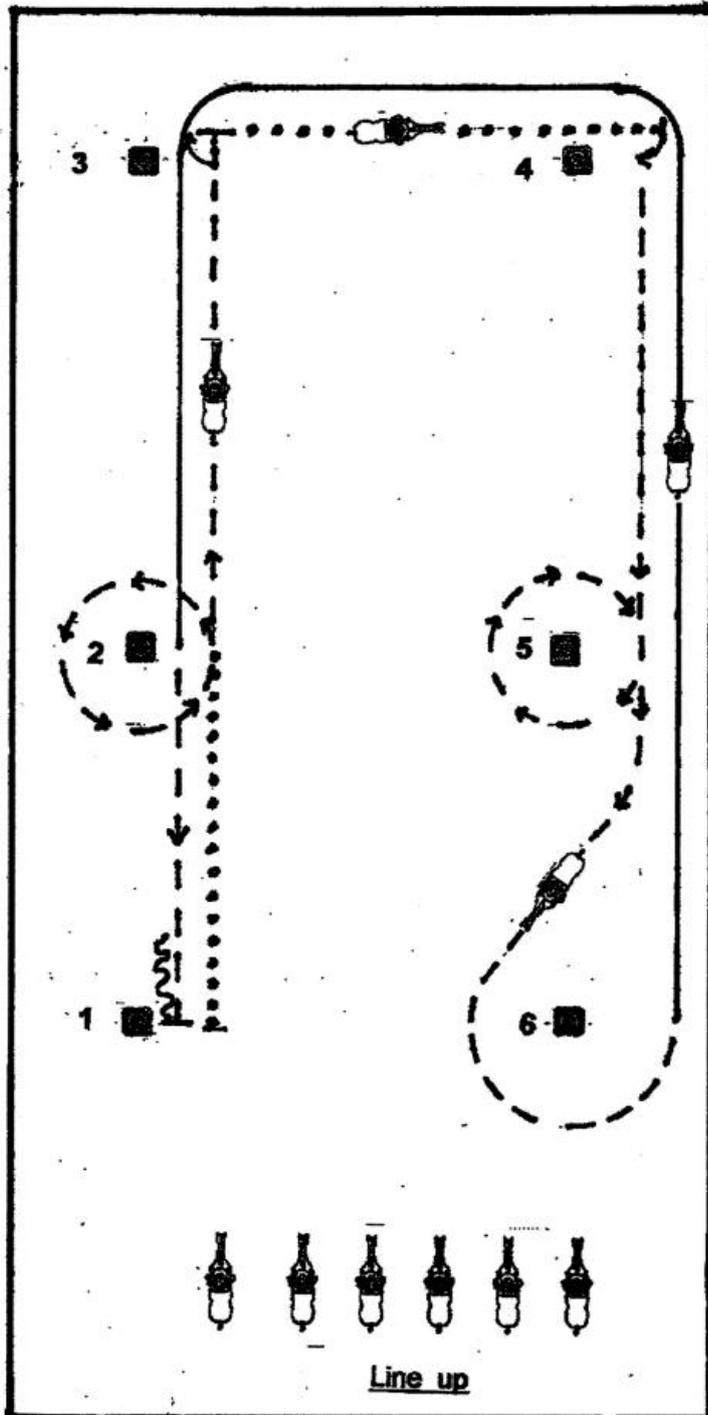
LK 4 A/B WHS

1. von A nach B im Schritt
2. kleiner Rechtszirkel im Jog innerhalb der Marker B und C
3. bei B anhalten , 180 ° Hinterhandwendung links
4. großer Zirkel im Linksgalopp innerhalb der Marker B und D
5. bei B anhalten , 6 - 8 Tritte rückwärtsrichten
6. im Jog hinter dem Richter zum Line up zurück



Western – Horsemanship

SO 8 BestAges



Von Pylon 1 aus dem Stand im Schritt bis Pylon 2

bei Pylon 2 antraben, Trabvolte um Pylon 2, weiter traben bis Pylon 3

An Pylon 3 anhalten, kurz verharren, 90° Vorhandwendung VHW rechts

im schritt über Pylon 4 hinaus, kurz verharren, 90° Hinterhandwendung rechts

antraben, um Pylon 5 eine Trabvolte

weiter im Trab, um Pylon 6 eine Kehrtvolte

auf Höhe von Pylon 6 im Linksgalopp angaloppieren

weiter im Linksgalopp an Pylonen 5,4,3 vorbe bis Pylon 2

an Pylon 2 Übergang zum Trab

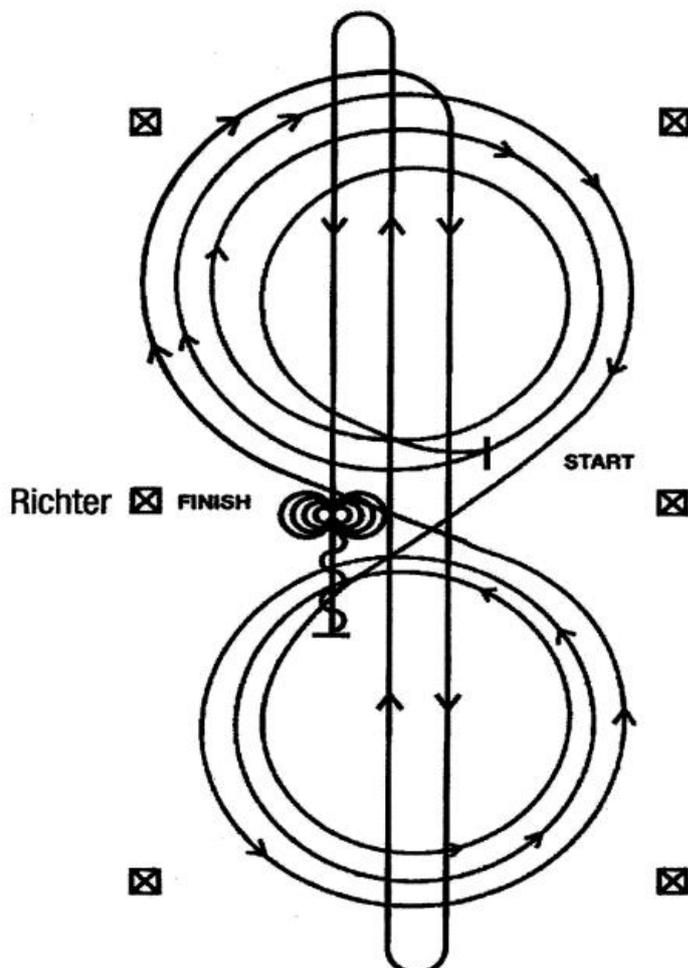
weiter im Trab bis Pylon 1, kurz verharren

ca. 4 Tritte rückwärtsrichten

im Schritt zum Line up

..... Schritt / walk - - - - - Trab / Jog
 _____ Galopp / lope _ anhalten
 ~~~~~ Back up

## Reining - Pattern 2 A



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn, Beginn des Patterns aus dem Schritt oder aus dem Halten.

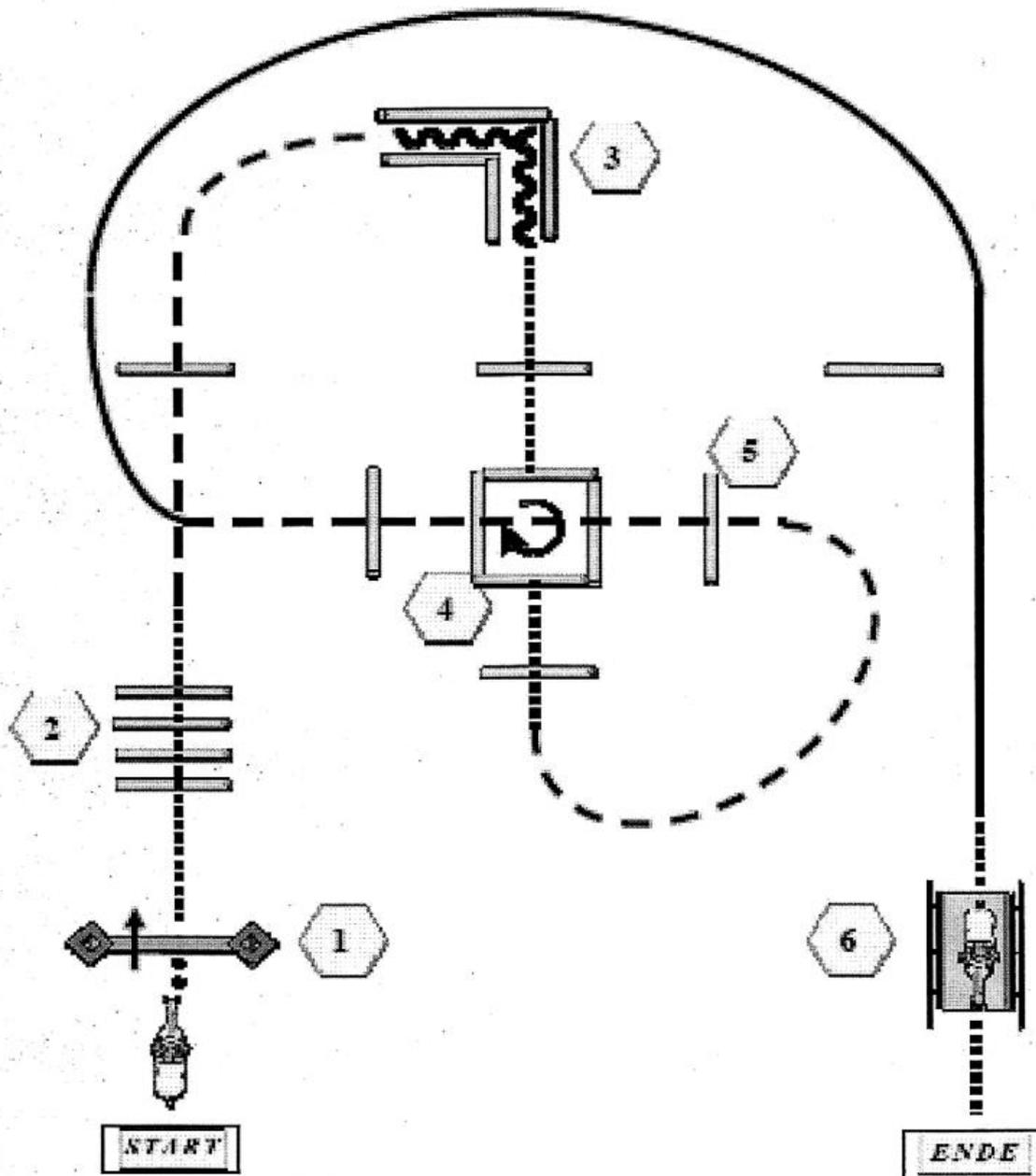
Beginnend in der Mitte der Bahn (Arena) mit Blickrichtung auf die linke Bande.

1. Beginnend im Rechtsgalopp, 3 vollständige Zirkel nach rechts, der erste Zirkel klein und langsam, die zwei weiteren Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel ( einfach oder fliegend ) im Mittelpunkt der Bahn.
2. Drei vollständige Zirkel nach links (im Linksgalopp), der erste Zirkel klein und langsam, die zwei weiteren Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel ( einfach oder fliegend ) im Mittelpunkt der Bahn.
3. Weiter mit einem Zirkel auf der rechten Hand, an der Mitte der kurzen Seite abwenden auf die Mittellinie.  
Schneller Galopp durch die Mitte der Bahn bis zum äußeren Ende hinter den Endmarker – Rollback nach rechts – kein Verharren.
4. Schneller Galopp durch die Mitte der Bahn zum entgegengesetzten Ende bis hinter den Endmarker – Rollback nach links – kein Verharren.
5. Schneller Galopp durch die Mitte der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Sliding Stop – Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder von zumindest 3 Metern – verharren.
6. Volle 2 Spins nach rechts.
7. Volle 2 Spins nach links. Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Der Reiter muss Zaumzeug und Gebiss (Bridle) vor dem Richter abnehmen.

# Trail

# LK 4 A/B + Best Ages



1. Tor mit rechter Hand öffnen, durchreiten und schließen.
2. Walk Over.
3. Jog über Stange, Rückwärts durch das Stangen-L.
4. Walk in Box, 360° Drehung rechts, Walk out,
5. Jog Over.,
6. Rechtsgalopp bis vor Brücke, im Schritt über die Brücke

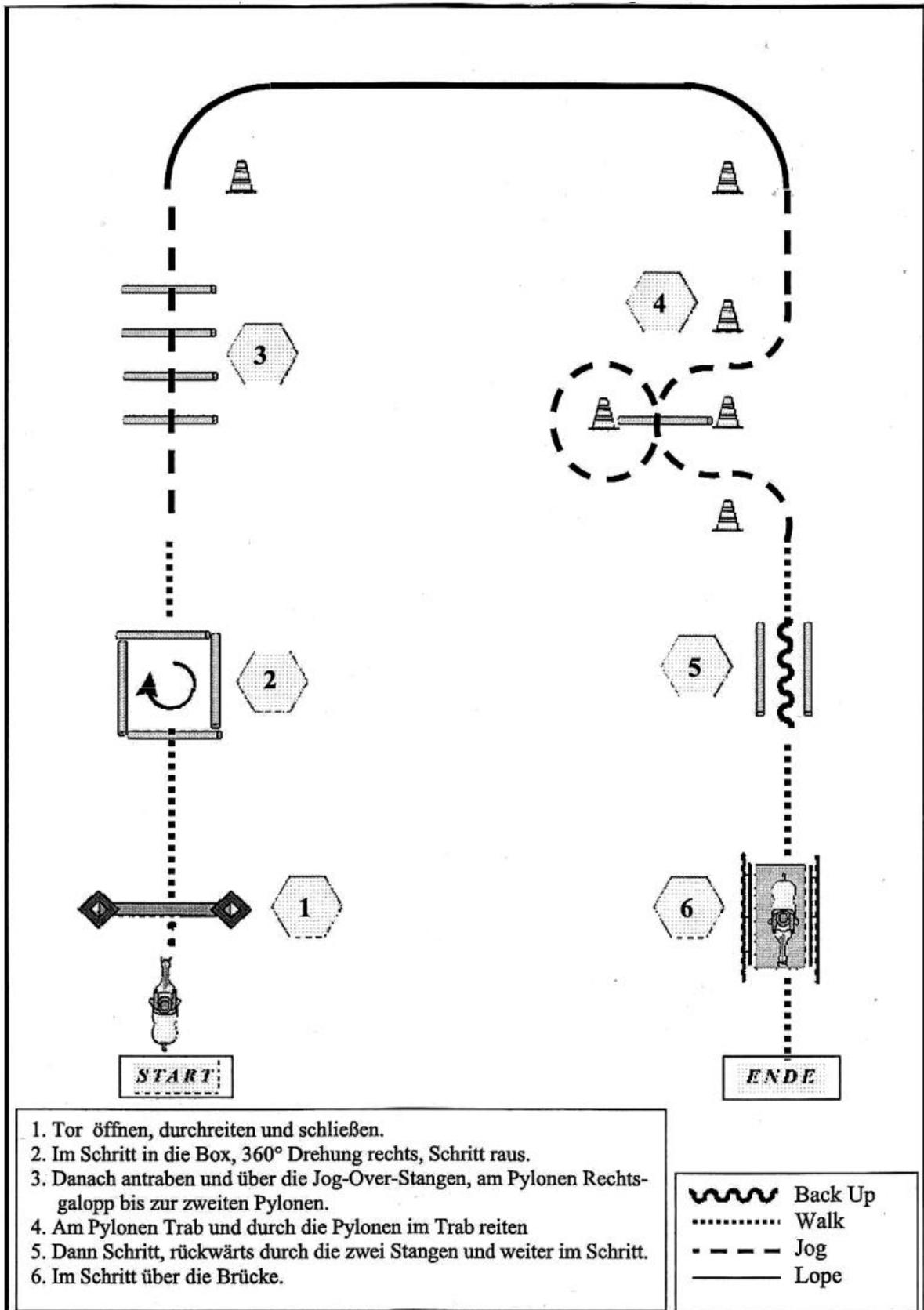
|  |         |
|--|---------|
|  | Back Up |
|  | Walk    |
|  | Jog     |
|  | Lope    |

Trail

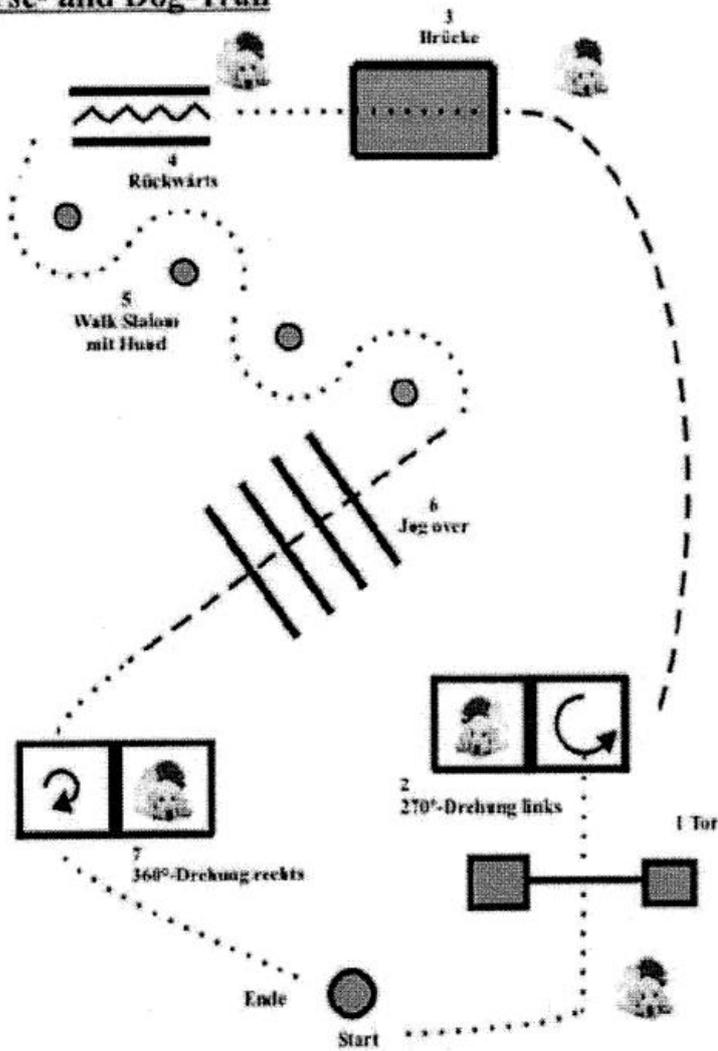
# Schulpferdecup

LK 5 A/B

WT (Galopp = Trabstrecke)



## Horse- and Dog-Trail



Start - Hund ableinen

1. Hund ablegen, Tor beliebig, Hund folgt
  2. Hund ablegen in Viereck, 270° Drehung nach links
  3. Jog, Hund bei Fuß, Hund ablegen, im Schritt über die Brücke, Hund folgt
  4. Hund ablegen, rückwärtsrichten,
  5. Walk im Slalom um Pylone, Hund bei Fuß
  6. Jog Over, Hund bei Fuß
  7. Hund ablegen in Viereck, 360° Drehung nach rechts Walk,
- Hund anleinen - Ende

Galopp ————— Schritt .....  
 Rückwärts Trak - - - - -

