

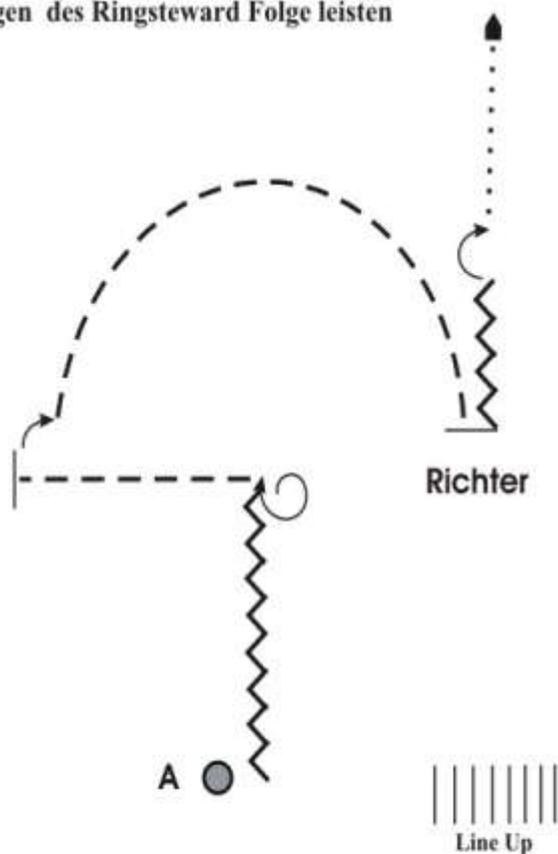
# Patternliste

<b>Disziplin</b>	<b>Pattern</b>
Reining LK 4A und LK 4B	6A
Reining LK 3B	8A
Reining LK 3A	8
LK 1/2A jun. Reining	2
LK 2 sen. Reining	8
LK 1A sen. Reining	5
Wisser Quarterhorse Reining	5
LK 1A sen. Superhorse und LK 2 sen. Superhorse	2
Western Riding LK 1 all Ages und LK 2	3
Western Riding LK 3A	1
Q-LK 2/1B Reining	3
Q-LK 2/1A jun. Reining	4
Q-LK 2/1A sen. Reining	3
Superhorse Q-LK 2/1A und B	1
Western Riding Q-LK 2/1B und Q- LK 2/1A	1
Jungpferde-Basis	1

## Showmanship Q -LK 1/2 /B

1. Von A zwei Pferdelängen Rückwärtsrichten
2. 450° Rechtsdrehung
3. Zwei Pferdelängen im Schritt geradeaus
4. Stop, 90° Rechtsdrehung
5. Ein halber Zirkel im Trab zum Richter
6. Anhalten, das Pferd zur Inspektion aufstellen,
7. Nach Inspektion eine pferdelänge Rückwärtsrichten
8. 180° Rechtsdrehung
9. Im Schritt zurück zum Line Up

Den Anweisungen des Ringsteward Folge leisten



Rückwärts



Schritt



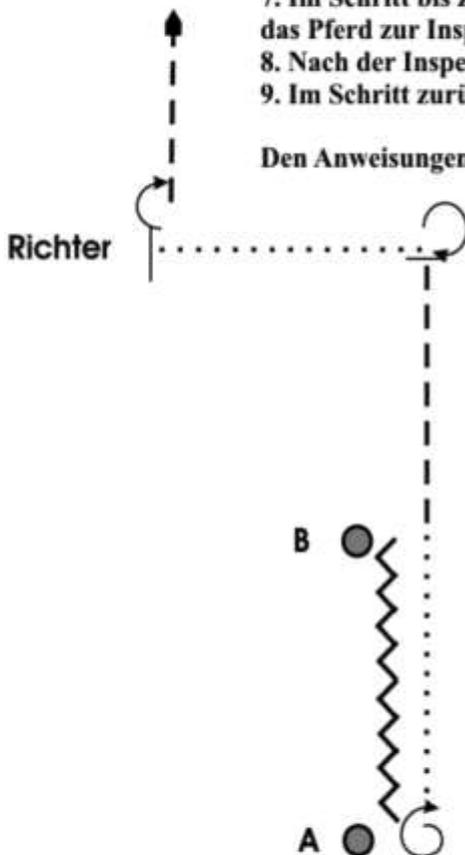
Trab



## Showmanship LK 1/2

1. Beginn bei B
2. Von B nach A Rückwärtsrichten
3. 360° Rechtsdrehung
4. Im Schritt bis B
5. Im Trab bis Höhe von Richter
6. 270° Rechtsdrehung
7. Im Schritt bis zum Richter, anhalten, das Pferd zur Inspektion aufstellen,
8. Nach der Inspektion 90° Rechtsdrehung
9. Im Schritt zurück zum Line Up

Den Anweisungen des Ringsteward Folge leisten



|||||  
Line Up

Rückwärts



Schritt



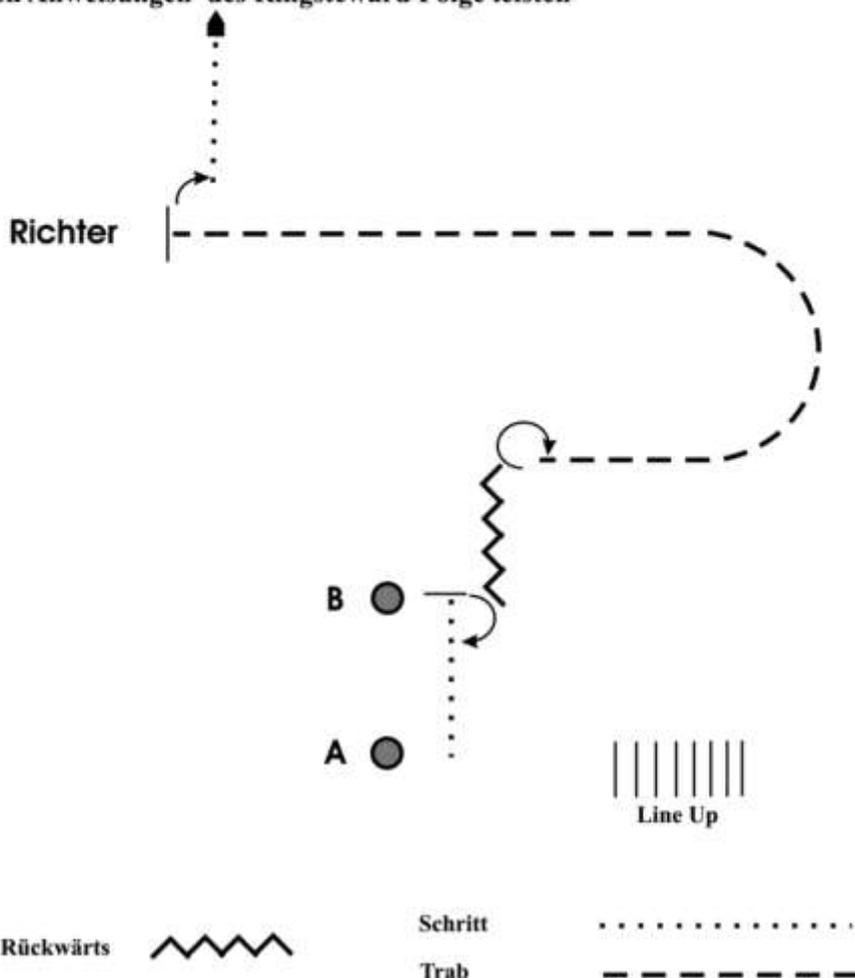
Trab



## Showmanship LK 3 A/B

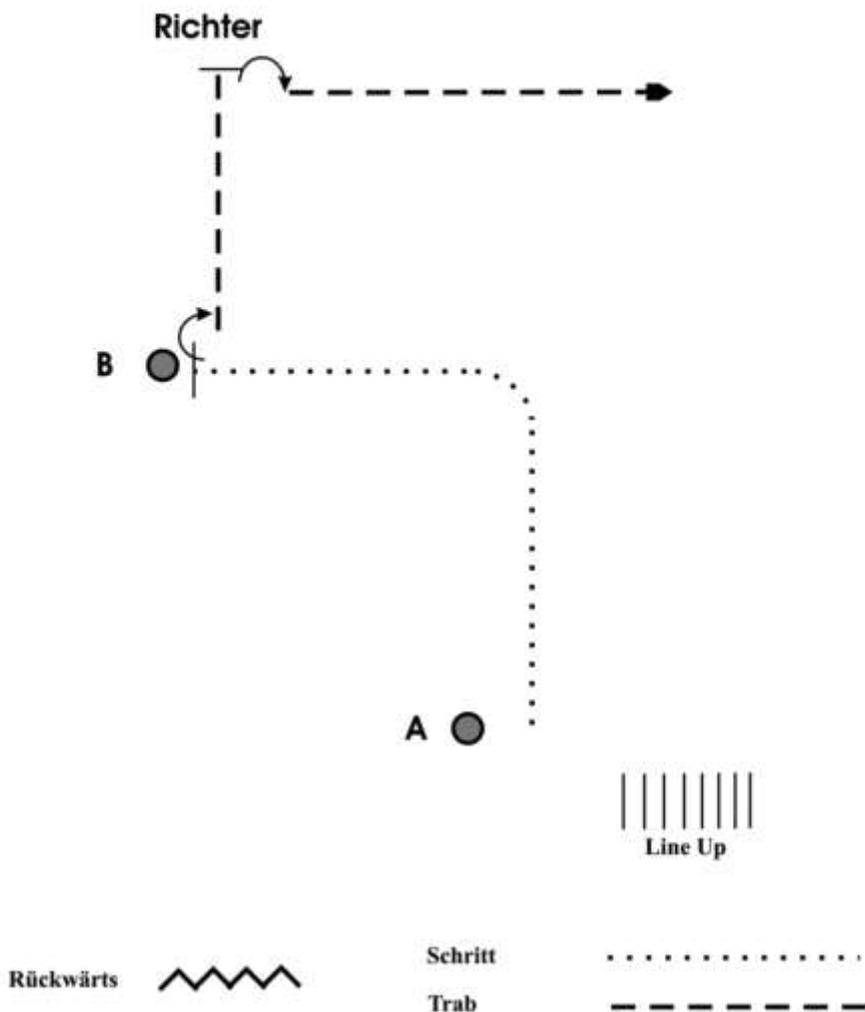
1. Von A nach B im Schritt
2. Vor B anhalten, 180° Rechtsdrehung
3. Eine Pferdelänge Rückwärtsrichten
4. 270° Rechtsdrehung
5. Um C im Trab zum Richter
6. Anhalten, das Pferd zur Inspektion aufstellen,
7. Nach der Inspektion 90° Rechtsdrehung
8. Im Schritt zurück zum Line Up

Den Anweisungen des Ringsteward Folge leisten



## Showmanship LK 4 A/B, LK 5 A/B

1. Von A nach B im Schritt
2. Vor B anhalten, 90° Rechtsdrehung
3. Im Trab zum Richter
4. Anhalten, das Pferd zur Inspektion aufstellen,
5. Nach der Inspektion 90° Rechtsdrehung
6. Im Jog zurück zum Line Up
7. Den Anweisungen des Ringsteward Folge leisten



# Horsemanship LK 5 A + LK 4/5 B

## Legende

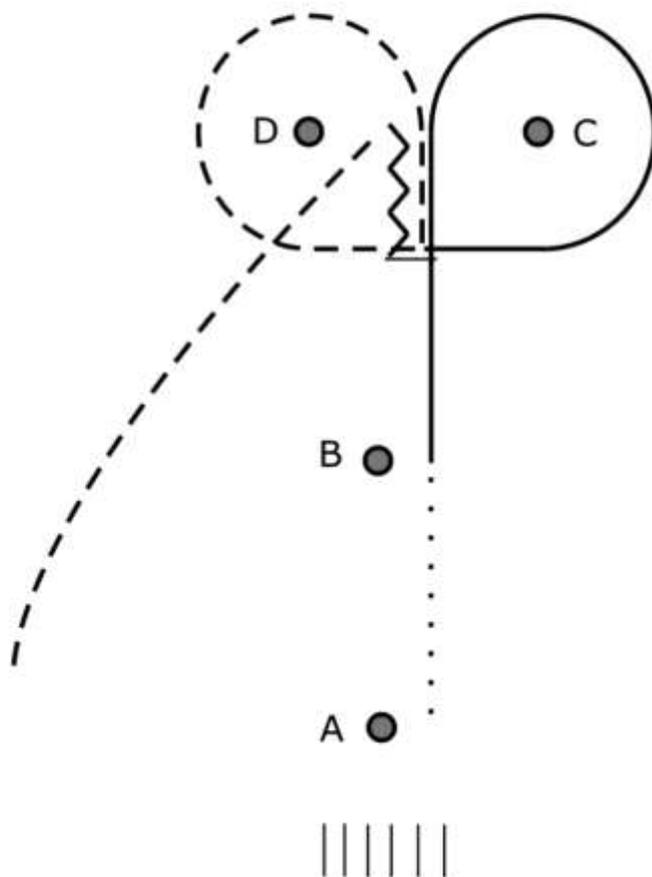
Schritt ······

Rückwärts 

Trab 

Galopp 

1. Beginn an Pylone A im Schritt,
2. auf Höhe der Pylone B angaloppieren  
zwischen C und D auf eine 3/4 Rechtsvolte abbiegen, geradeaus,
3. Auf Höhe B Übergang zum Jog, Rechtsvolte reiten
4. Vor B anhalten, eine Pferdelänge rückwärtsrichten, Ende  
Im Jog zum Line Up



## Horsemanship LK 4 A

### Legende

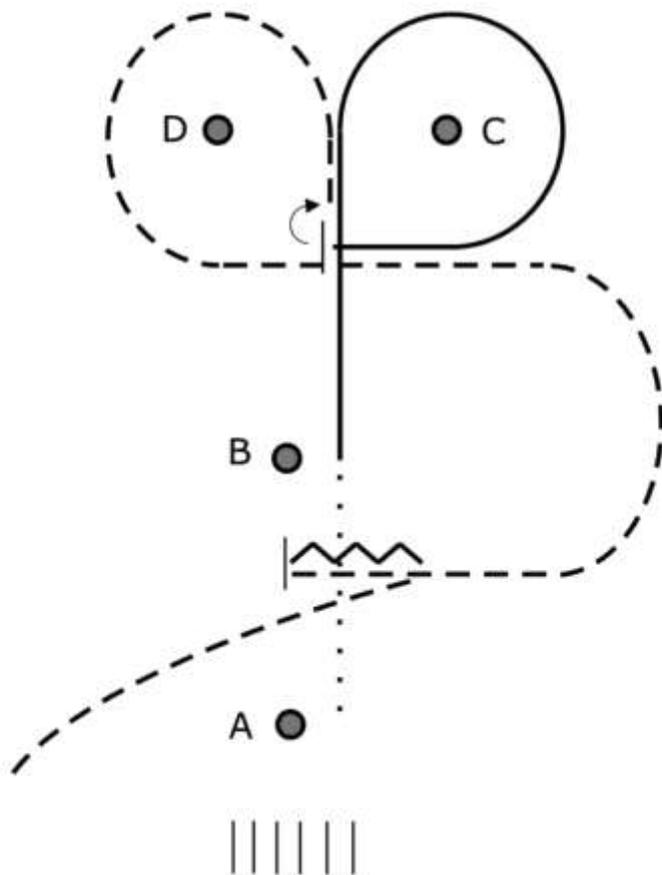
Schritt ..... (dotted line)

Rückwärts  (zigzag line)

Trab  (dashed line)

Galopp  (solid line)

1. Beginn an Pylone A im Schritt,
2. auf Höhe der Pylone B angaloppieren  
zwischen C und D auf eine 3/4 Rechtsvolte abbiegen, geradeaus
3. Stop, 90° Rechtsdrehung
4. Jog um D und B,
5. Zwischen A und B anhalten, eine Pferdelänge rückwärtsrichten,  
Ende  
Im Jog zum Line Up



## Horsemanship LK 3 A/B

### Legende

Schritt ······

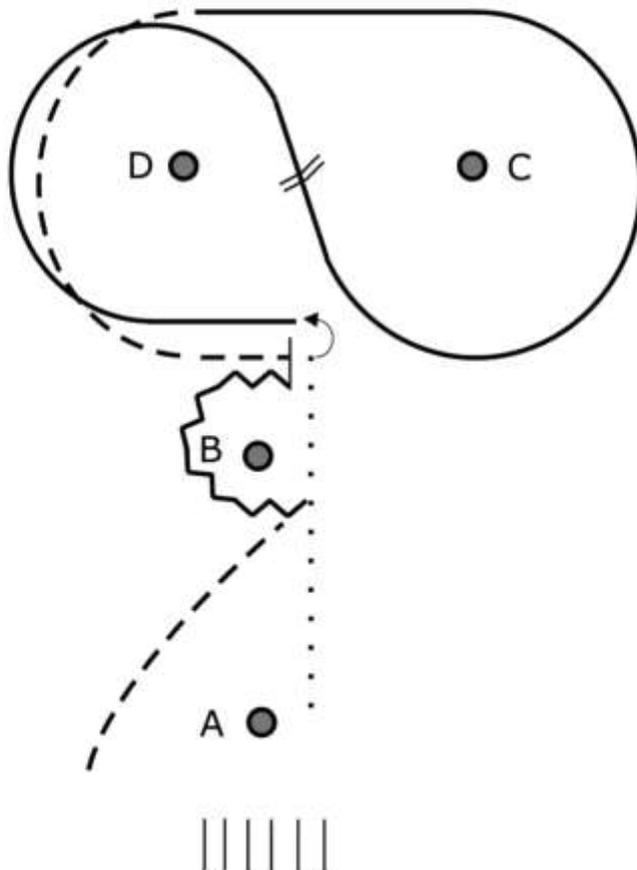
Rückwärts 

Trab - - - - -

Galopp \_\_\_\_\_

Wechsel 

1. Beginn an Pylone A im Schritt über B hinaus
  2. 90° Linksdrehung
  3. Rechtsgalopp um D, zwischen D und C, einfacher oder fliegender Wechsel, 3/4 Linkssvolte um C, geradeaus,
  4. Jog um D bis auf Höhe von B, Stop
  5. Rückwärtsrichten um B, Ende
- Im Jog zum Line Up

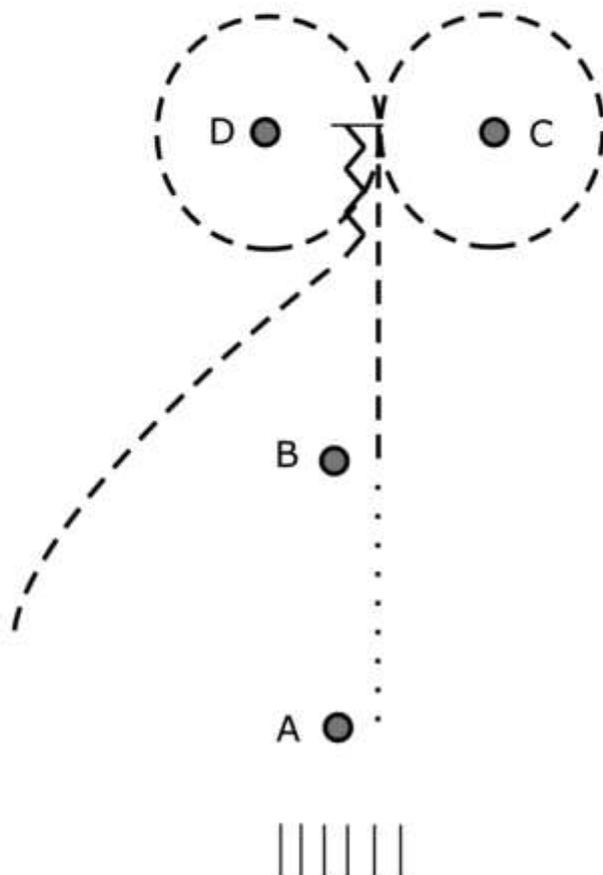


## Horsemanship Walk - Trot

### Legende

Schritt	.....	Trab	-----
Rückwärts	~~~~~	Galopp	—————

1. Beginn an Pylone A im Schritt,
  2. auf Höhe der Pylone B antraben und zwischen C und D auf eine Rechtsvolte abbiegen, dann eine Linksvolte reiten
  3. Zwischen C und D anhalten, eine Pferdelänge rückwärtsrichten, Ende
- Im Jog zum Line Up



# Horsemanship LK 1 A/B

## Legende

Schritt .....

Trab - - - - -

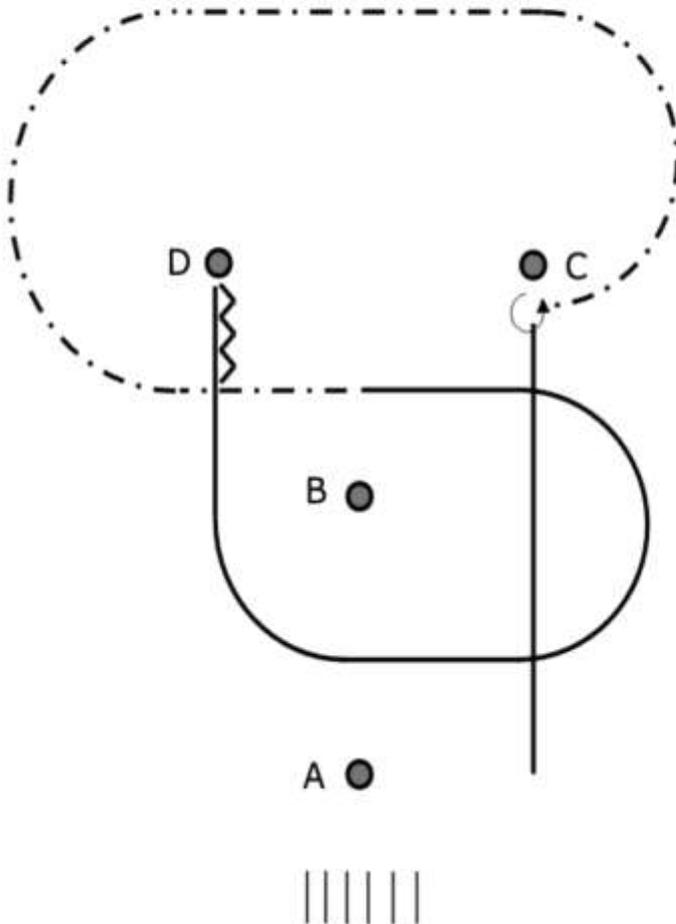
Wechsel 

Rückwärts 

Galopp ————

Extendet Jog - . - . - .

1. Beginn an Pylone A im Rechtsgalopp bis C
2. 270° Linksdrehung
3. Extendet Jog um C und D
4. Auf Höhe B Rechtsgalopp auf halber Rechtsvolte, Zwischen A und B durch bis D,
5. Stop, eine Pferdelänge Rückwärtsrichten, Ende Im Jog zum Line Up



## Horsemanship LK 2 A/B

### Legende

Schritt . . . . .

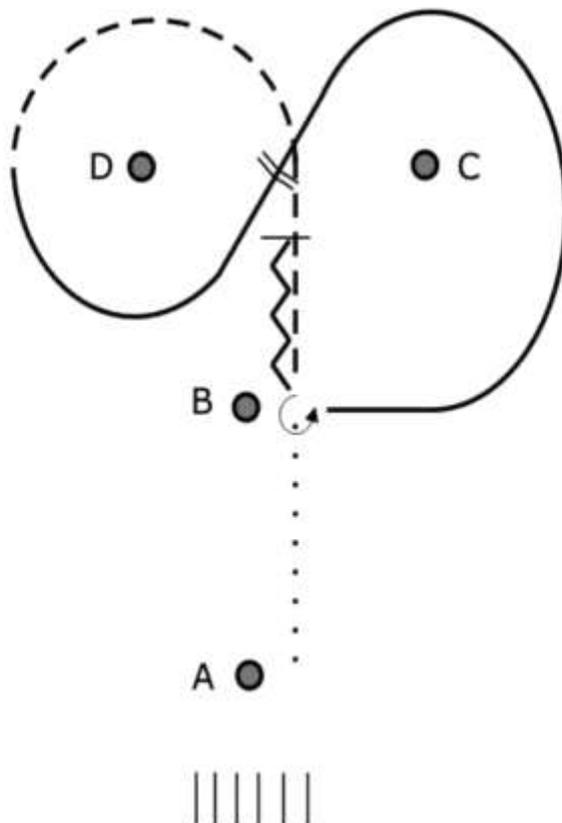
Rückwärts 

Trab 

Galopp 

Wechsel 

1. Beginn an Pylone A im Schritt,
2. auf Höhe der Pylone B Stop, 270° Linksdrehung
3. Linksgalopp um C, zwischen C und D ein fliegender oder einfacher Wechsel, weiter bis Höhe D,
4. Jog um D bis B,
5. eine Pferdelänge rückwärtsrichten, Ende  
Im Jog zum Line Up



# Horsemanship Q-LK 1/2A

## Legende

Schritt .....

Trab - - - - -

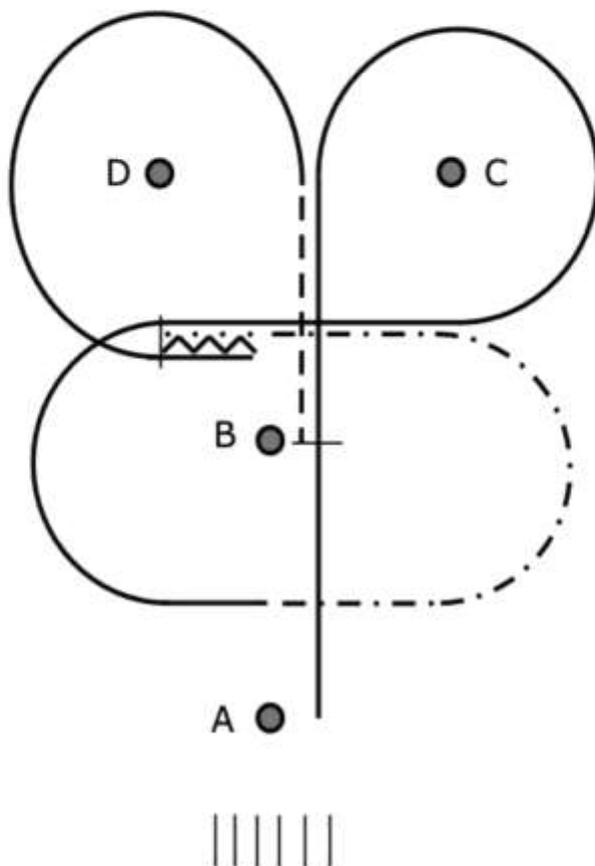
Wechsel 

Rückwärts 

Galopp —————

Extendet Jog - . - . - . - .

1. Beginn an Pylone A im Rechtsgalopp um C und B
2. Zwischen A und B Übergang in Extendet Jog, halbe Linksvolte um B, geradeaus
3. Stop auf Höhe D, eine Pferdelänge Rückwärtsrichten,
4. Rechtsgalopp auf 3/4 Rechtsvolte um D,
5. Zwischen C und D Jog, auf Höhe B Stop, Ende  
Im Jog zum Line Up

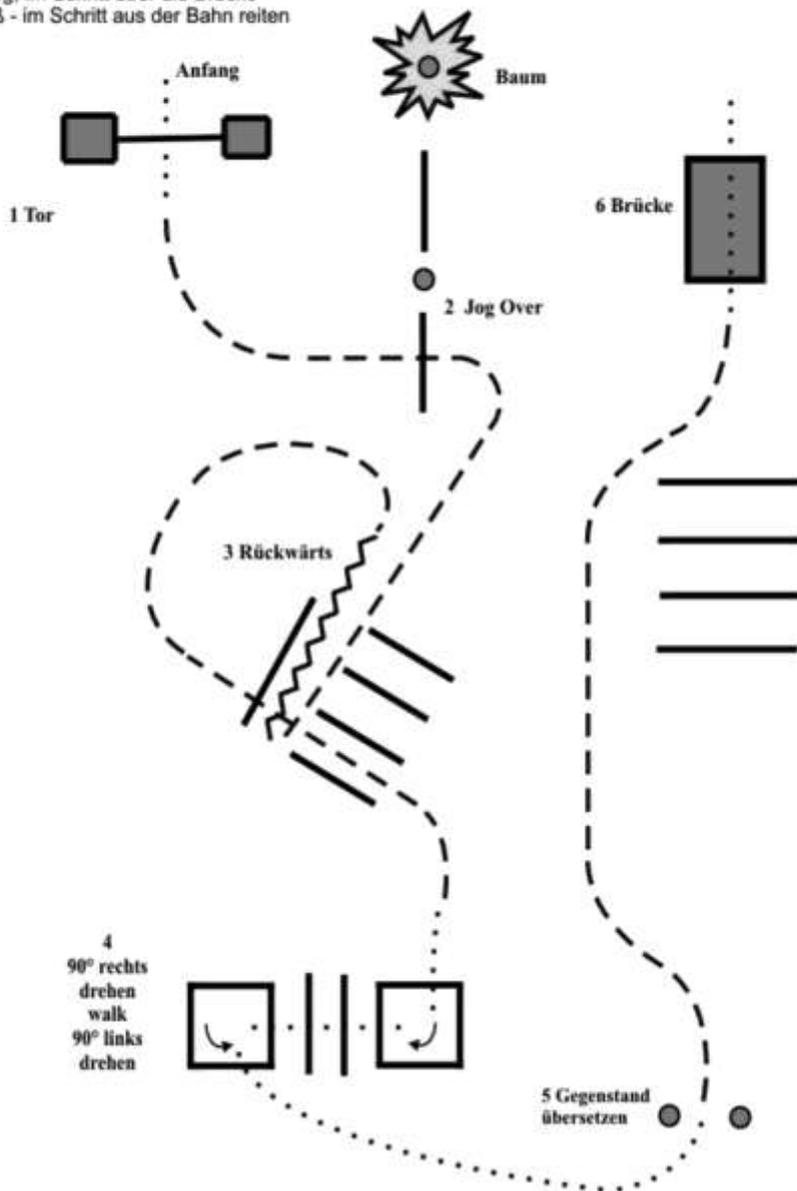




1. Tor - beliebig öffnen
  2. Jog Over
  3. Jog in, rückwärtsrichten
  4. Jog, Walk in, 90° rechts, walk 90° links drehen, walk out
  5. Jog, anhalten und Gegenstand übersetzen
  6. Jog, im Schritt über die Brücke
- Gruß - im Schritt aus der Bahn reiten

## Trail Walk - Trott

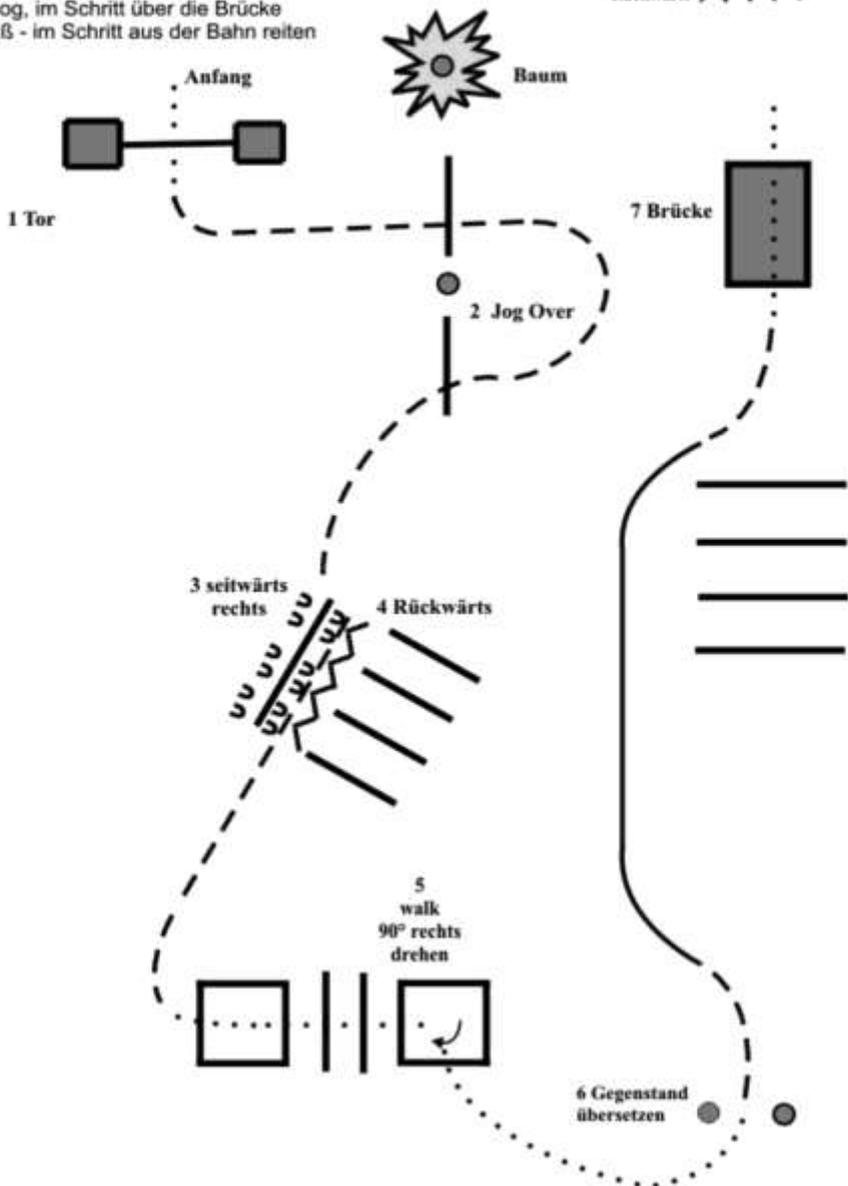
Schritt	.....
Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~



1. Tor - beliebig öffnen
  2. Jog Over
  3. Seitwärts nach rechts
  4. Rückwärtsrichten, Jog out
  5. Walk over, 90° Drehung nach rechts, walk out
  6. anhalten und Gegenstand übersetzen, Jog Übergang zum Rechtsgalopp,
  7. Jog, im Schritt über die Brücke
- Gruß - im Schritt aus der Bahn reiten

## Trail LK 5 A + LK 4/5 B

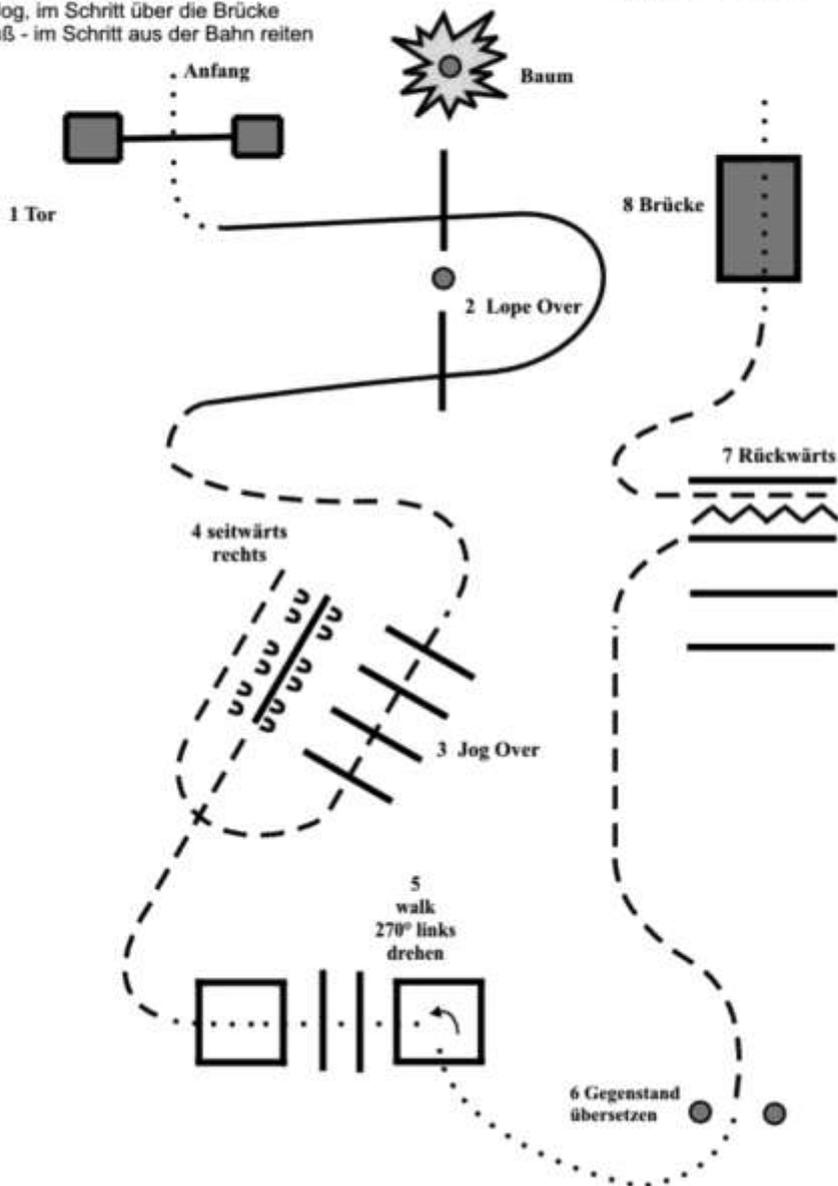
- Schritt .....  
 Trab - - - - -  
 Galopp \_\_\_\_\_  
 Rückwärts 



1. Tor - beliebig öffnen
  2. Lope Over
  3. Jog Over
  4. Seitwärts nach rechts, Jog
  5. Walk over, 270° Drehung nach links, walk out
  6. anhalten und Gegenstand übersetzen, Jog
  7. Rückwärtsrichten, Jog out
  8. Jog, im Schritt über die Brücke
- Gruß - im Schritt aus der Bahn reiten

## Trail LK 4 A

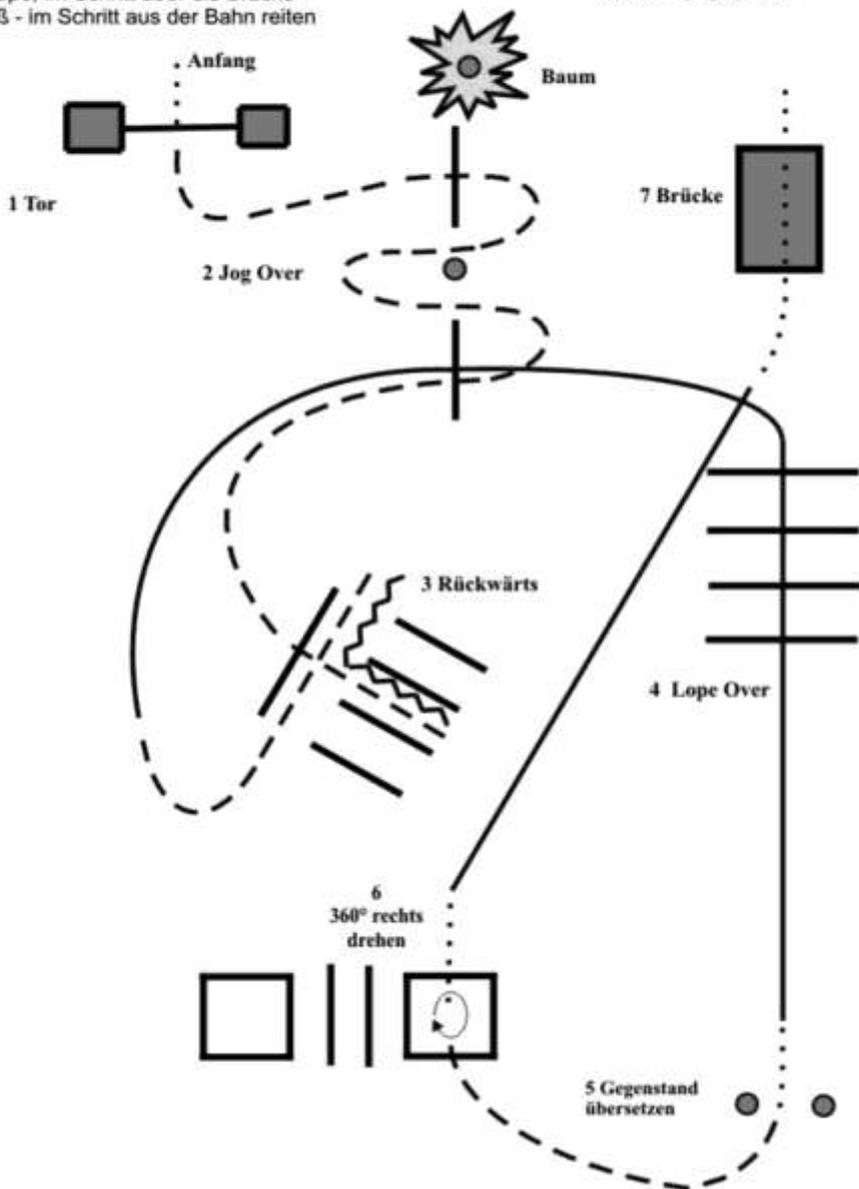
Schritt	.....
Trab	-----
Galopp	_____
Rückwärts	~~~~~



1. Tor - beliebig öffnen
  2. Jog Over
  3. Jog in, Rückwärts, Jog out
  4. Lope Over
  5. anhalten und Gegenstand übersetzen, Jog
  6. Jog in, 360° Rechtsdrehung, walk out
  7. Lope, im Schritt über die Brücke
- Gruß - im Schritt aus der Bahn reiten

## Trail LK 3 A + B

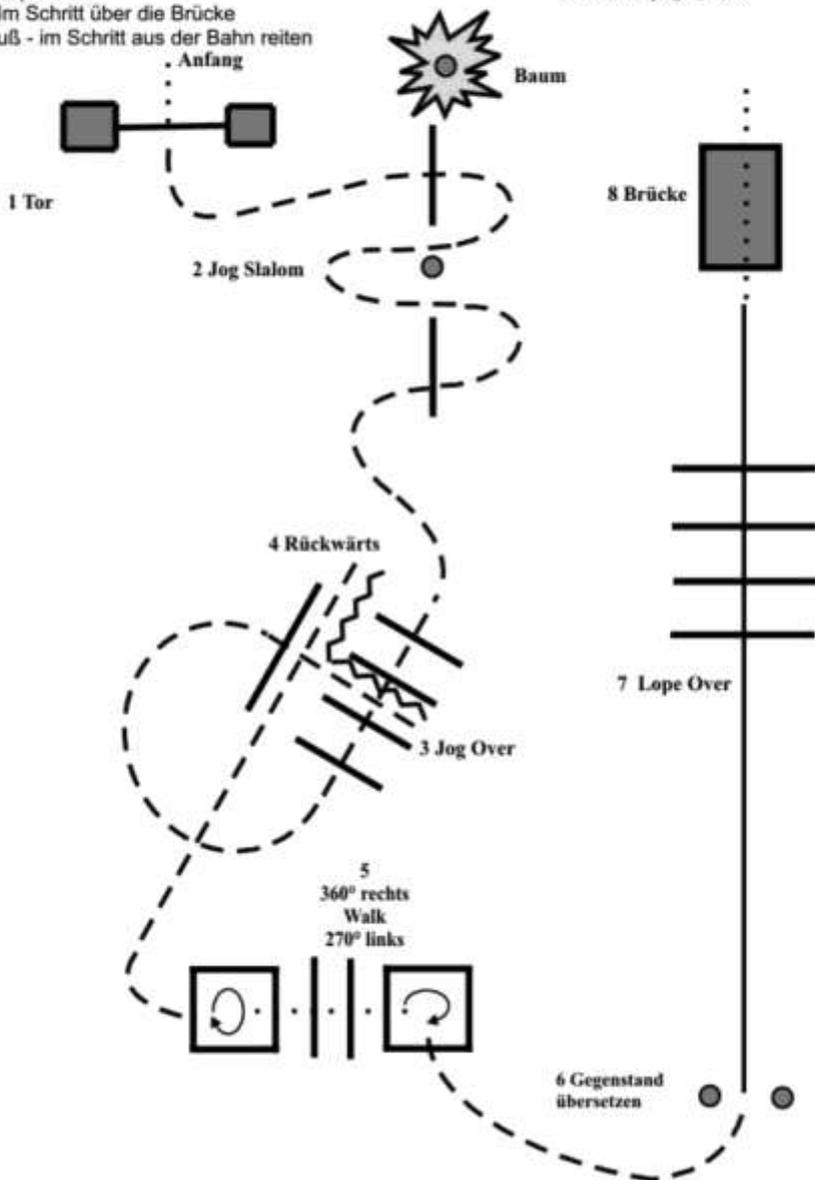
Schritt	.....
Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~



1. Tor - beliebig öffnen
  2. Jog Slalom
  3. Jog Over
  4. Jog in, Rückwärts, Jog out
  5. Jog in, 360° rechts drehen, Walk, 270° links drehen
  6. Jog out, anhalten und Gegenstand übersetzen
  7. Lope Over
  8. Im Schritt über die Brücke
- Gruß - im Schritt aus der Bahn reiten

## Trail LK 1 + 2 A Junior

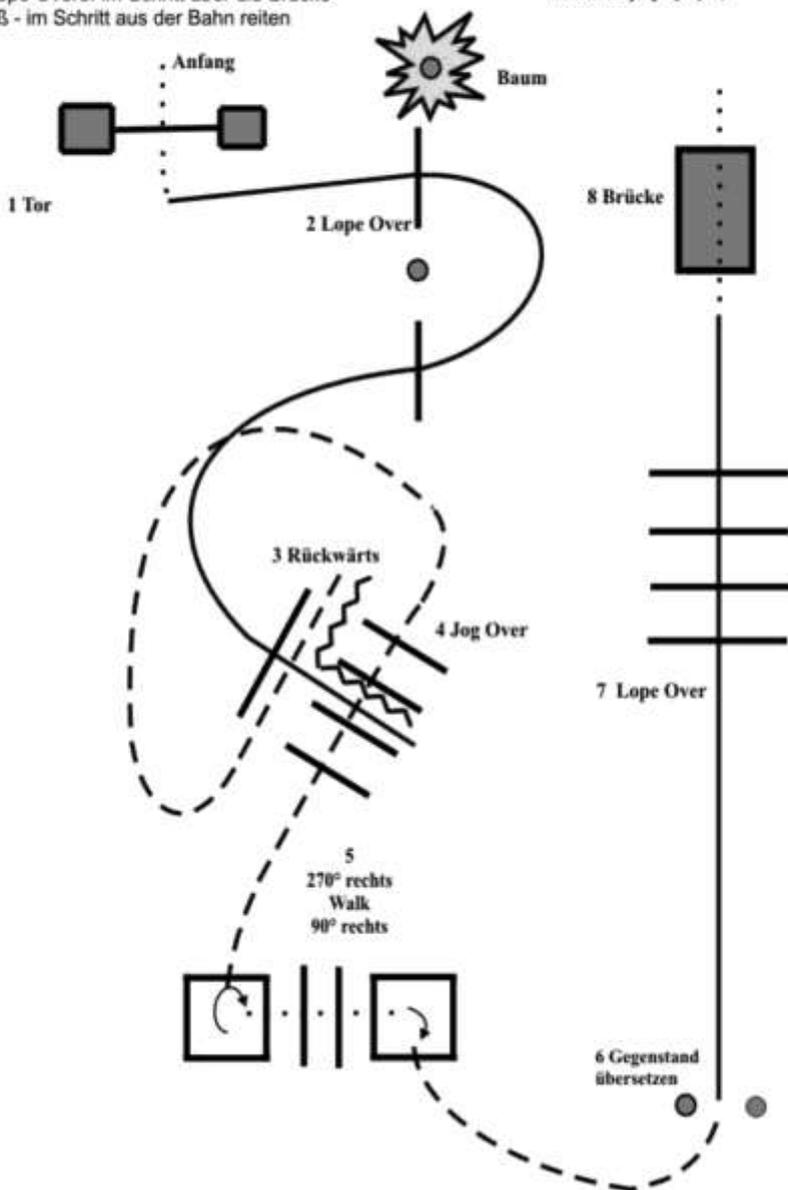
Schritt .....  
 Trab - - - - -  
 Galopp \_\_\_\_\_  
 Rückwärts 



1. Tor - beliebig öffnen
2. Lope Over
3. Lope in, Rückwärts, Jog out
4. Jog Over, Jog in,
5. 270° rechts drehen, Walk, 90° rechts drehen, Jog out
6. anhalten und Gegenstand übersetzen,
7. Lope Over 8. im Schritt über die Brücke
- Gruß - im Schritt aus der Bahn reiten

## Trail LK 1 A Senior + LK 1 B

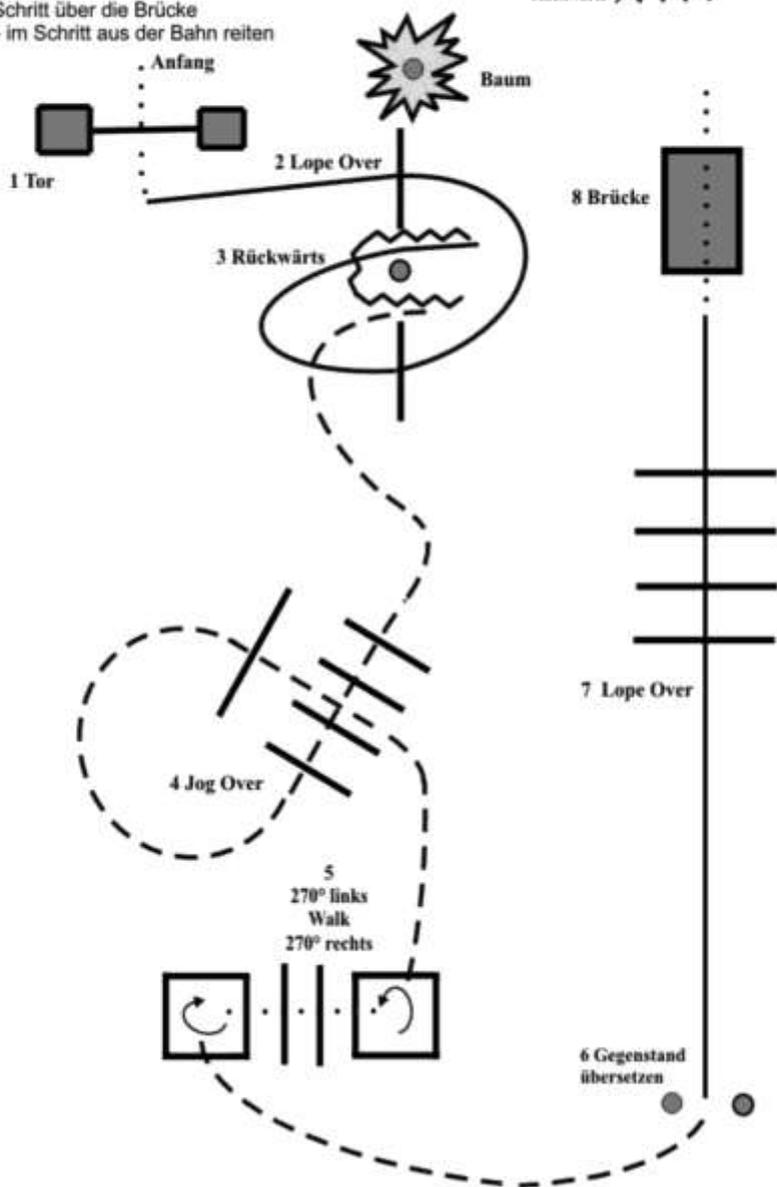
Schritt .....  
 Trab - - - - -  
 Galopp \_\_\_\_\_  
 Rückwärts ~~~~~



1. Tor - beliebig öffnen
  2. Lope Over
  3. Lope in, Rückwärts, Jog out
  4. Jog Over, Jog in,
  5. 270° links drehen, Walk, 270° rechts drehen, Jog out
  6. anhalten und Gegenstand übersetzen,
  7. Lope Over
  8. im Schritt über die Brücke
- Gruß - im Schritt aus der Bahn reiten

## Trail LK 2 A Senior + LK 2 B

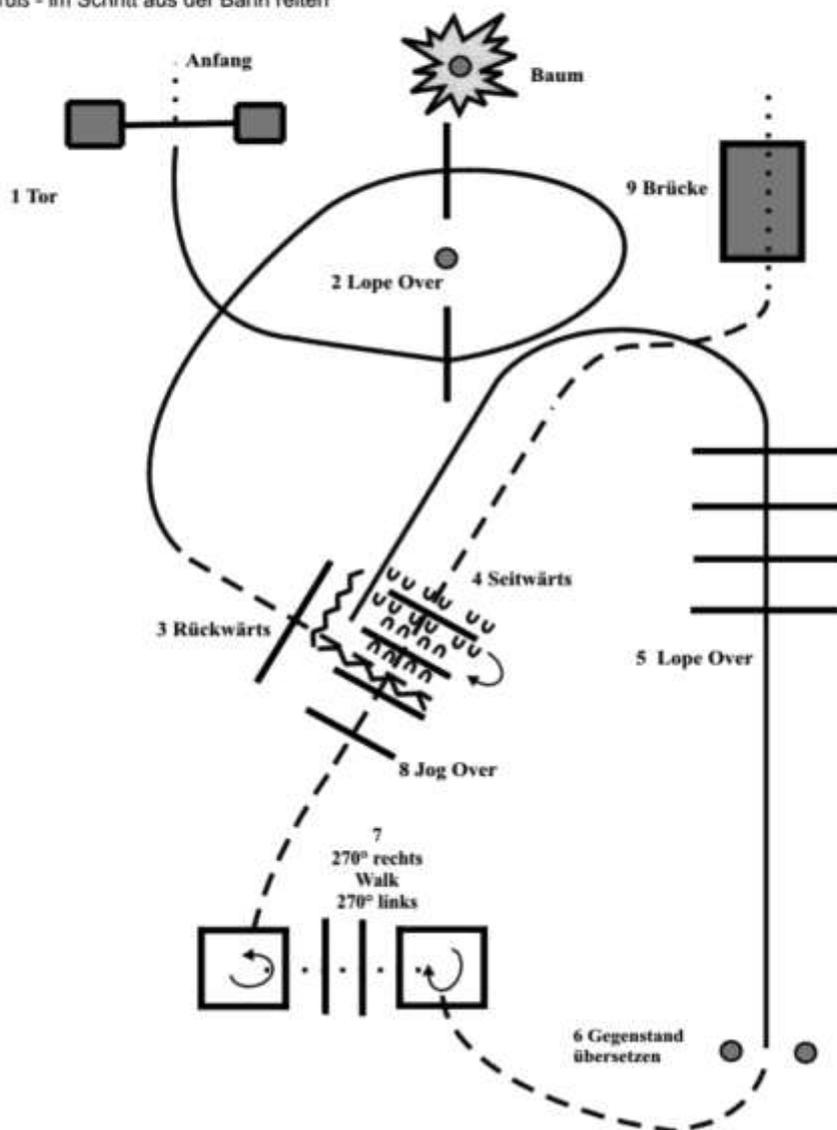
Schritt .....  
 Trab - - - - -  
 Galopp \_\_\_\_\_  
 Rückwärts 



1. Tor - beliebig öffnen
  2. Lope Over Linksgalopp
  3. Jog in, Rückwärtsrichten
  4. Seitwärts links, seitwärts rechts, Lope out,
  5. Lope Over Rechtsgalopp
  6. Anhalten und Gegenstand übersetzen
  7. Jog in, 270° rechts drehen, Walk, 270° links drehen
  8. Jog Over
  9. Im Schritt über die Brücke
- Gruß - im Schritt aus der Bahn reiten

## Trail Q-LK 1 + 2 A Junior

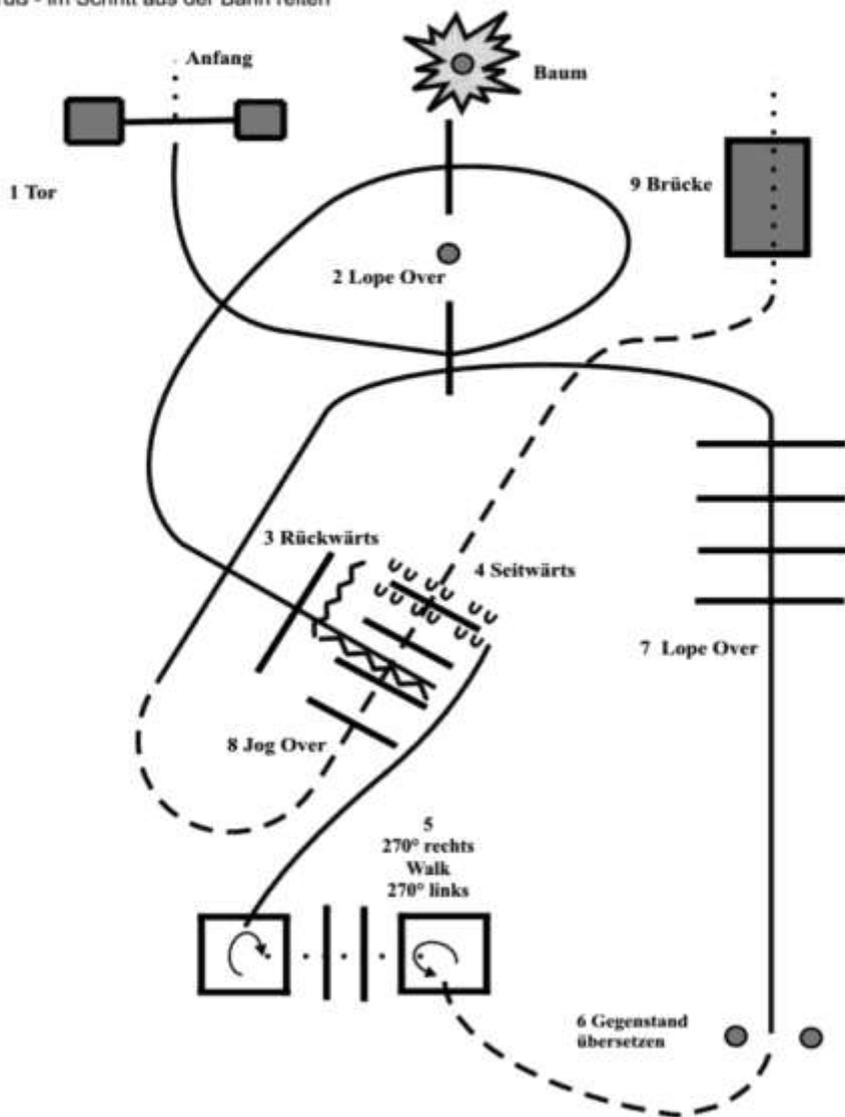
Schritt	.....
Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~



1. Tor - beliebig öffnen
  2. Lope Over Linksgalopp
  3. Lope in, Rückwärtsrichten
  4. Seitwärts links, Lope out,
  5. Lope in, 270° rechts drehen, Walk, 270° links drehen
  6. Jog, anhalten und Gegenstand übersetzen
  7. Lope Over, Linksgalopp
  8. Jog Over
  9. Im Schritt über die Brücke
- Grüß - im Schritt aus der Bahn reiten

## Trail Q-LK 1 + 2 A Senior

Schritt .....  
 Trab - - - - -  
 Galopp \_\_\_\_\_  
 Rückwärts 



1. Tor - beliebig öffnen
  2. Lope Over Linksgalopp
  3. Lope in, Rückwärtsrichten
  4. Jog in, 270° rechts drehen, Walk, 270° links drehen
  5. Jog, anhalten und Gegenstand übersetzen
  6. Lope Over, Linksgalopp
  7. Jog Over
  8. Im Schritt über die Brücke
- Gruß - im Schritt aus der Bahn reiten

## Trail Q-LK 1 + 2 B

Schritt .....  
 Trab - - - - -  
 Galopp \_\_\_\_\_  
 Rückwärts 

