

## Patternliste Horsecompany

### Birkholz 2014

#### EWU

<b>Reining:</b>	LK 4A, LK 3/4 B	Pt. 2A
	LK 1/2, A/B und 3A	Pt. 7
	Ü40 Reining	Pt. 5

<b>Western Riding:</b>	LK 1-3 A/ B	Pt. 4
------------------------	-------------	-------

<b>Superhorse:</b>	LK 1/2 A/B	Pt. 2
--------------------	------------	-------

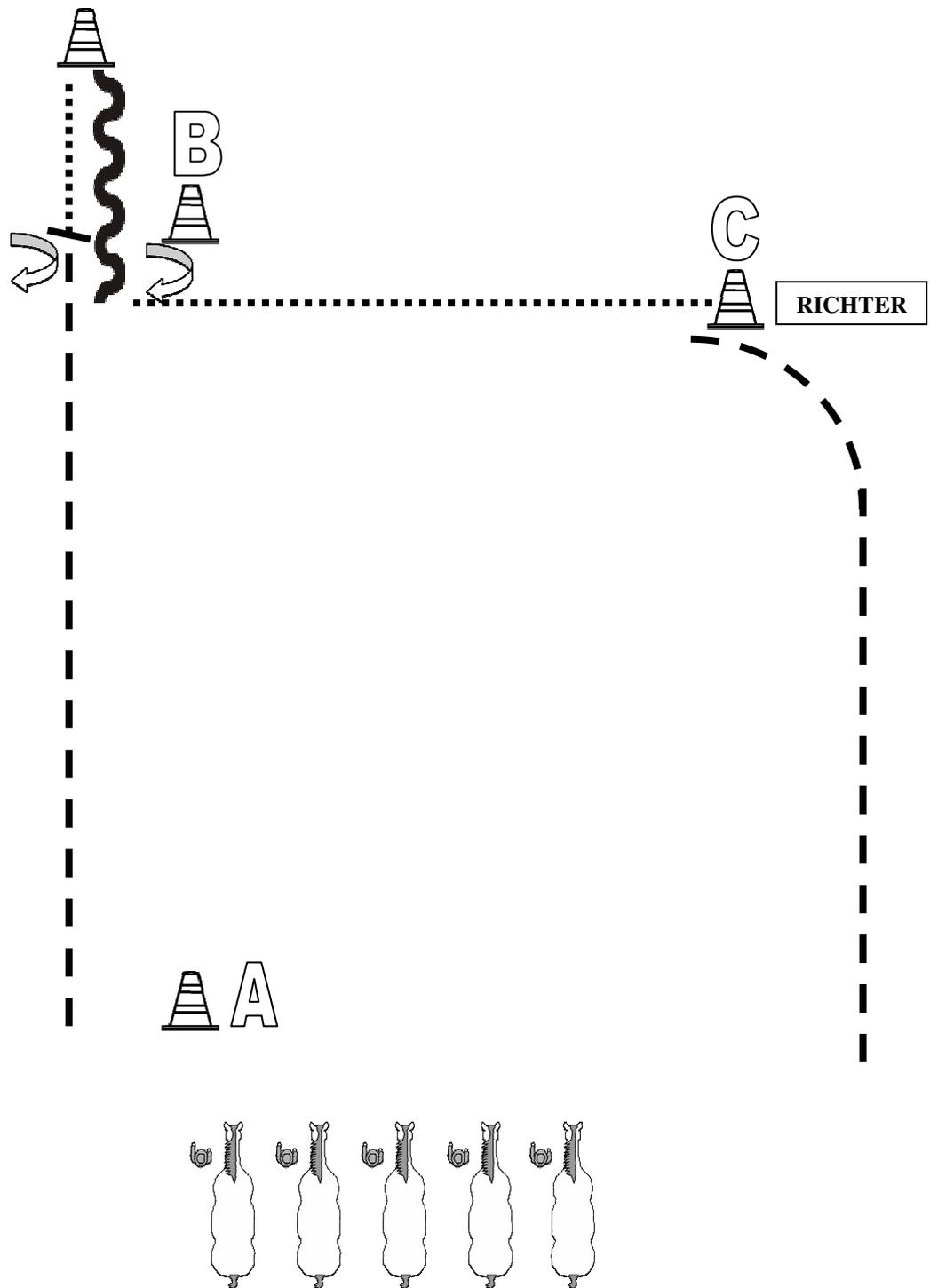
#### AQHA

<b>Reining:</b>	Novice Youth, Novice Amateur	Pt. 13
	Youth, Amateur	Pt. 11

<b>Ranch Horse Pleasure:</b>		Pt. 4
------------------------------	--	-------

# Showmanship at Halter Youth, Amateur

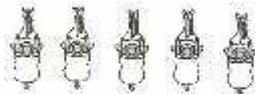
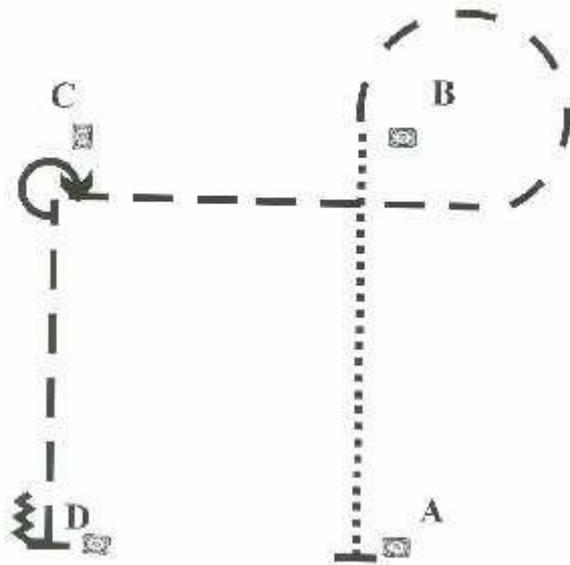
## Showmanship at Halter LK 1-3, A und B



1. Von A nach B im Jog
  2. Bei B Stop, 360° HHW rechts
  3. Weiter im Schritt bis vor Pylonen, Stop, Back Up
  4. Dann 90° HHW rechts. Im Schritt zu C
  5. Bei C Set Up vor dem Richter
- Im Jog zurück ins Line-Up

## Showmanship at Halter

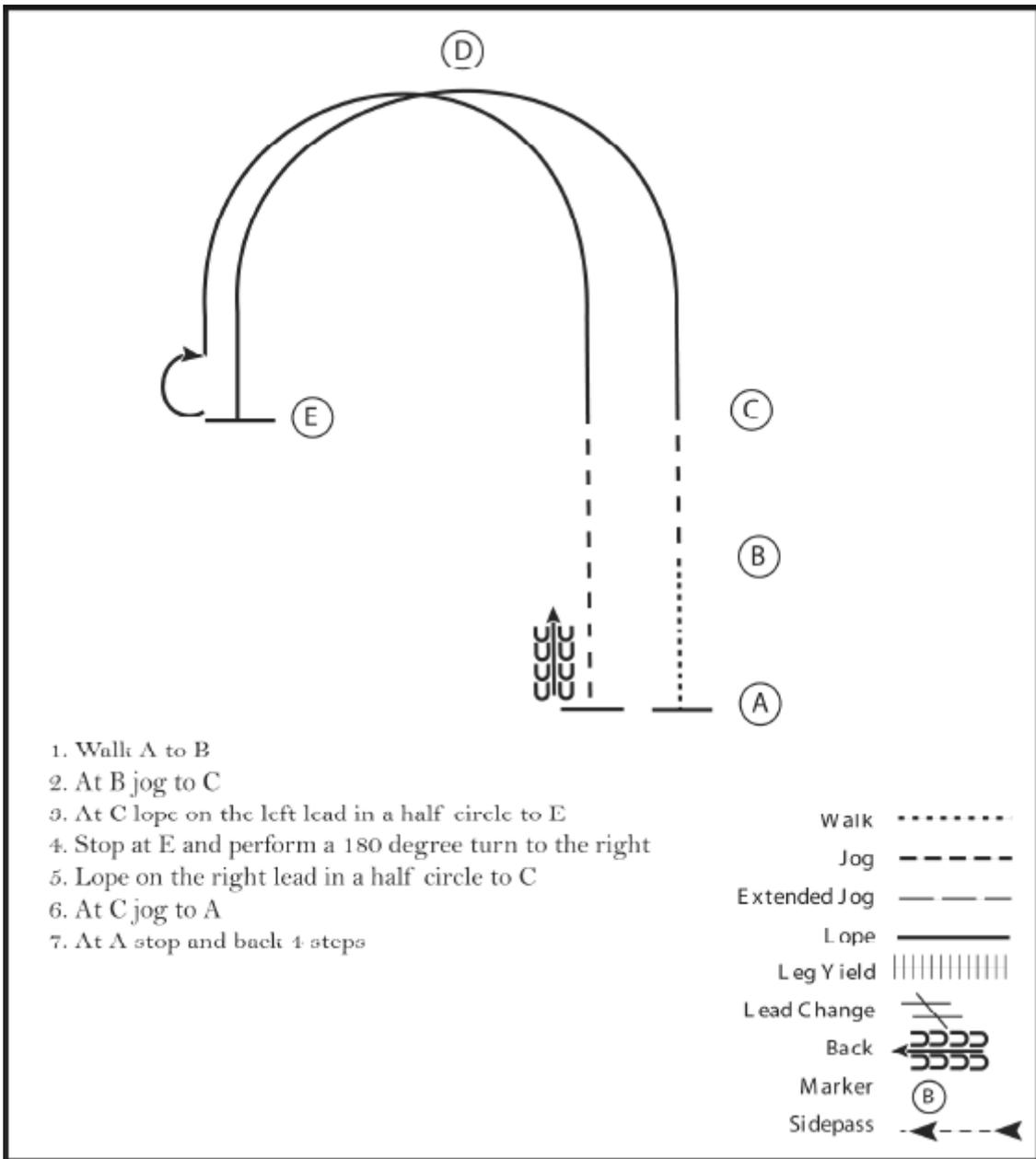
LK 4/5 A/B und Novice Amateur, Novice Youth



Von A nach B Schritt, bei B antraben, Trabvolte um B, nach C anhalten, 270°Hinterhandwendung rechts, trab bis D, Stop, set up, 6 Tritte rückwärts

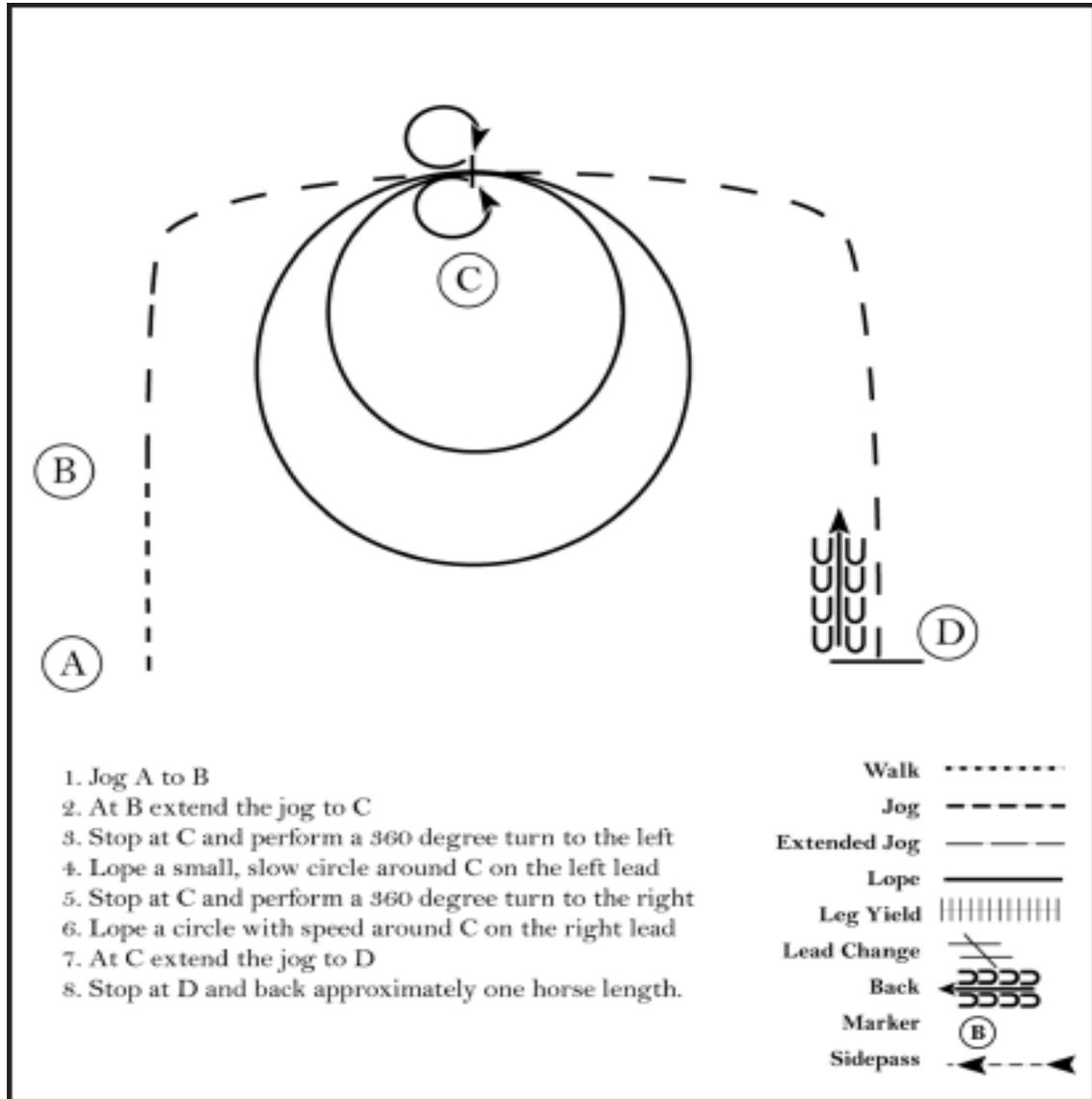
# Western Horsemanship

Novice Youth, Novice Amateur

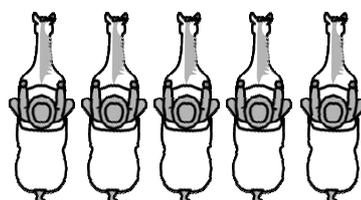
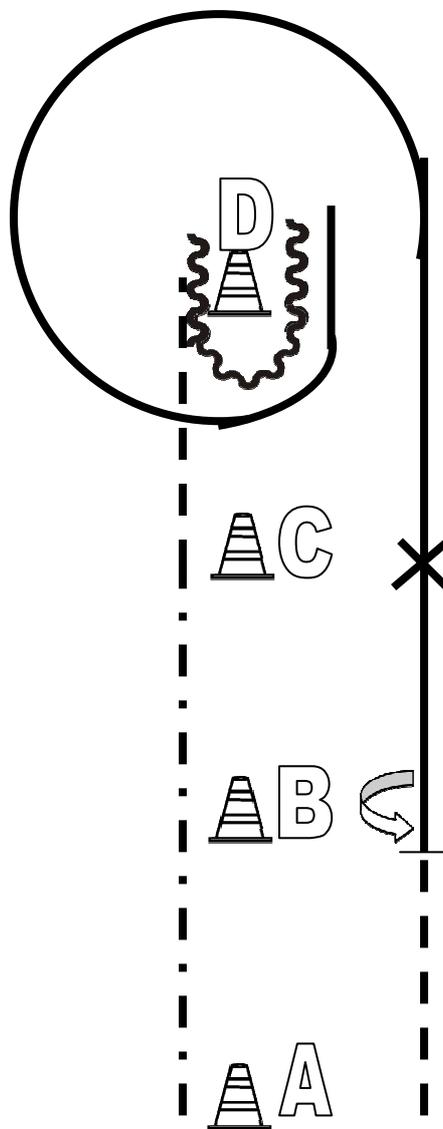


# Western Horsemanship

Youth, Amateur

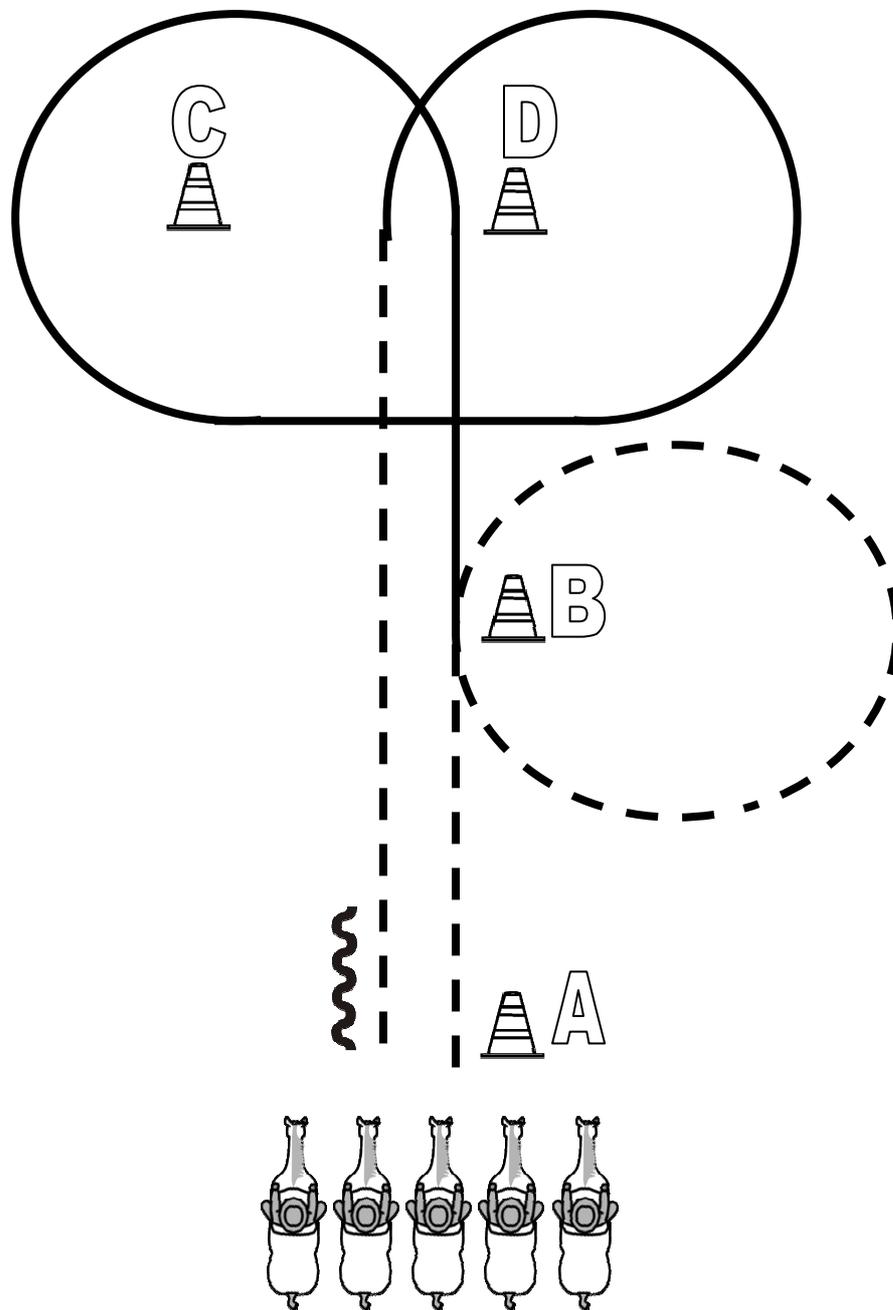


## Western Horsemanship LK 1-2 A & B

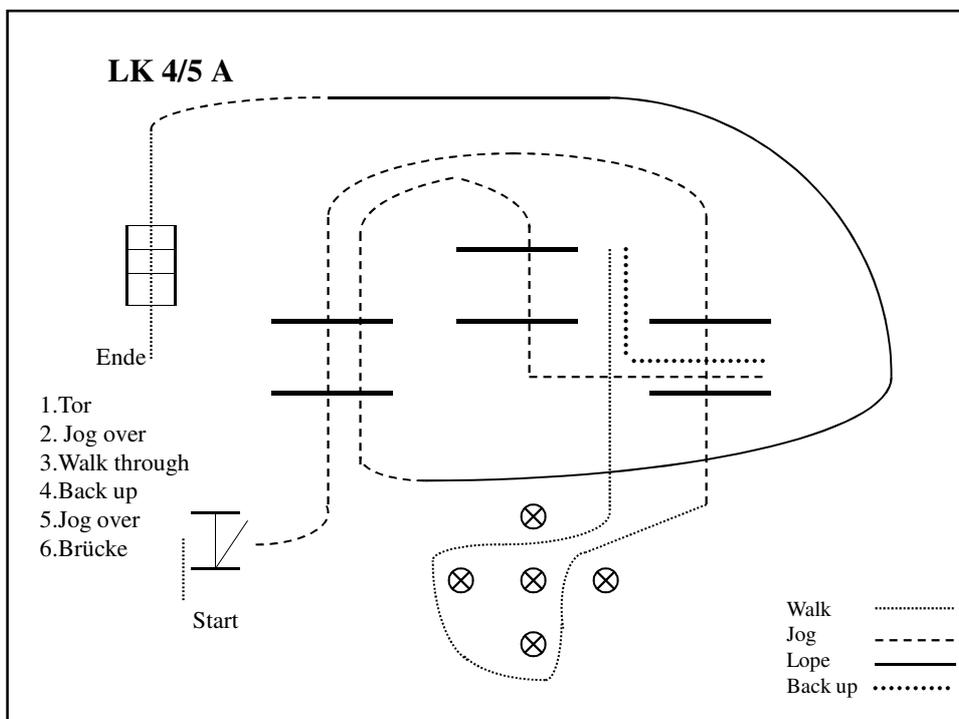
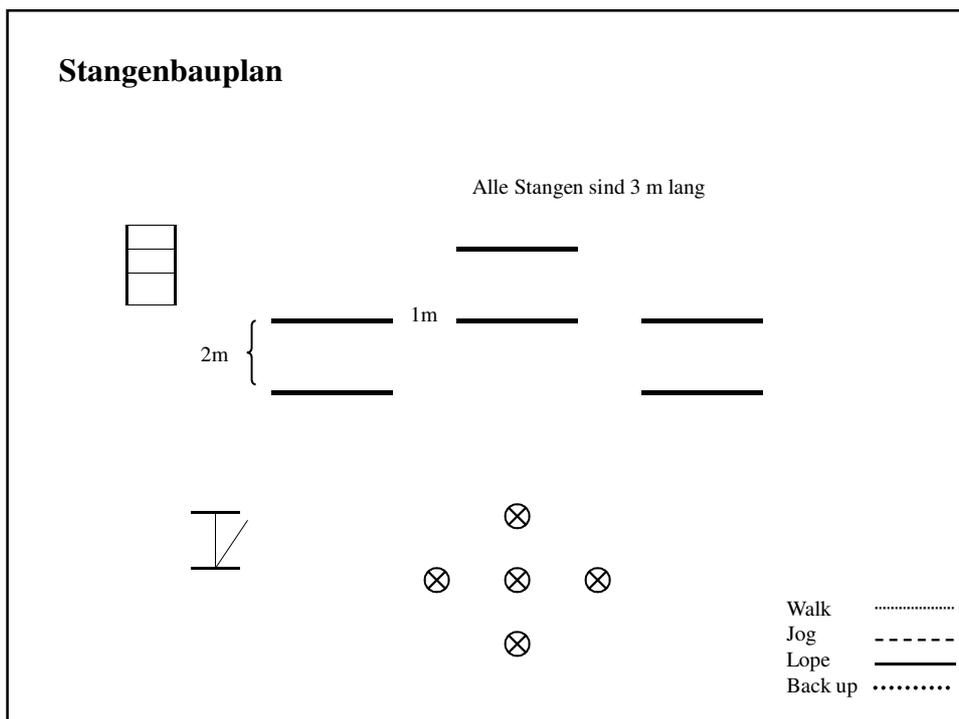


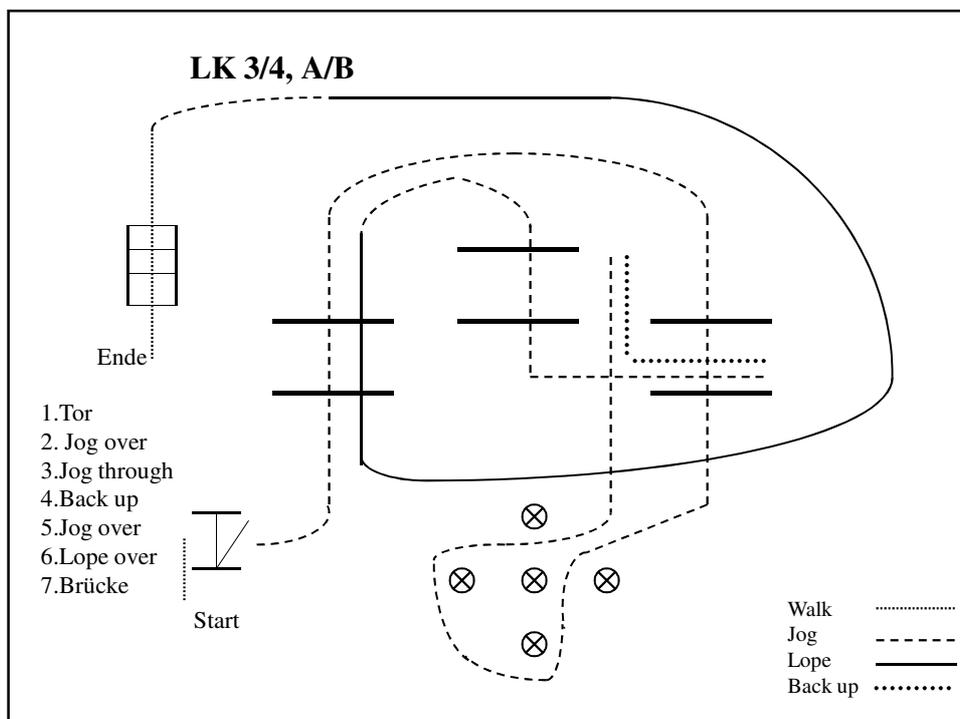
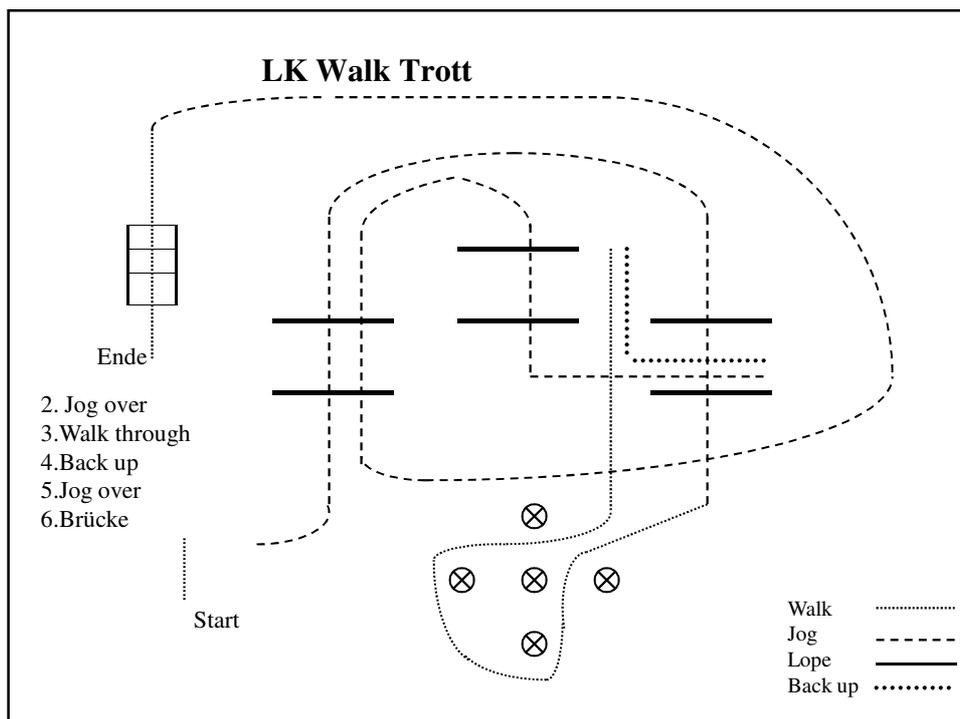
1. Von A aus dem Stand Extended Jog bis C, bei C Jog bis D
2. Bei D Stop und eine  $\frac{1}{2}$  Volte um D rückwärts richten
3. Dann Rechtsgalopp, zwischen D und C durch und weiter zu C  
Bei C einfacher Wechsel oder fliegenden Galoppwechsel und weiter bis B  
Bei B Stop, 360° HHW links und Jog bis A, bei A Stop.  
Im Schritt zurück ins Line Up.

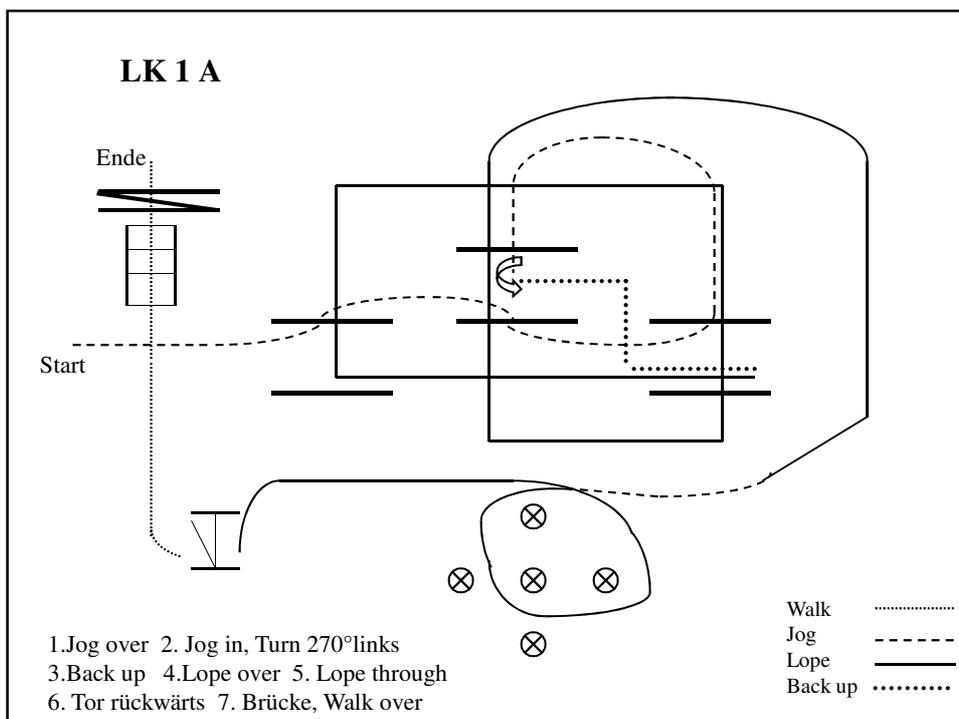
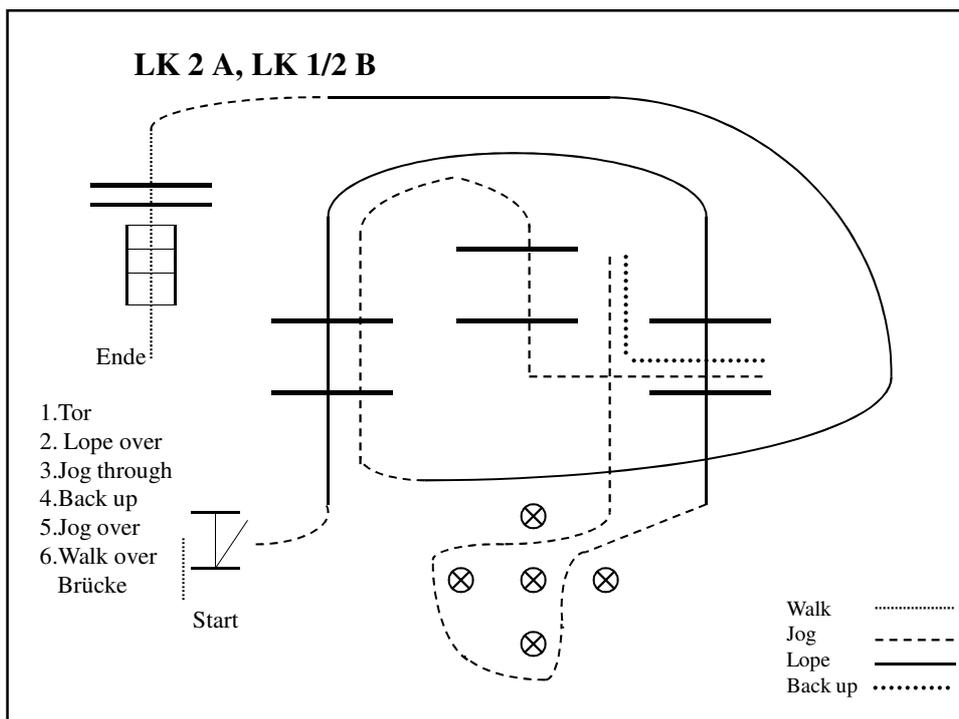
## Western Horsemanship LK 3 -5, A & B



1. Beginnend bei A im Jog bis B. Bei B eine Jog-Volte rechts um B reiten
2. Bei B links angaloppieren, eine  $\frac{3}{4}$  Volte um C, dann weiter zu D und eine  $\frac{3}{4}$  Volte um D reiten
3. Bei D durchparieren zum Jog und weiter zu A. Bei A Stop und mind. eine Pferdelänge rückwärts richten  
Im Schritt zurück ins Line Up.

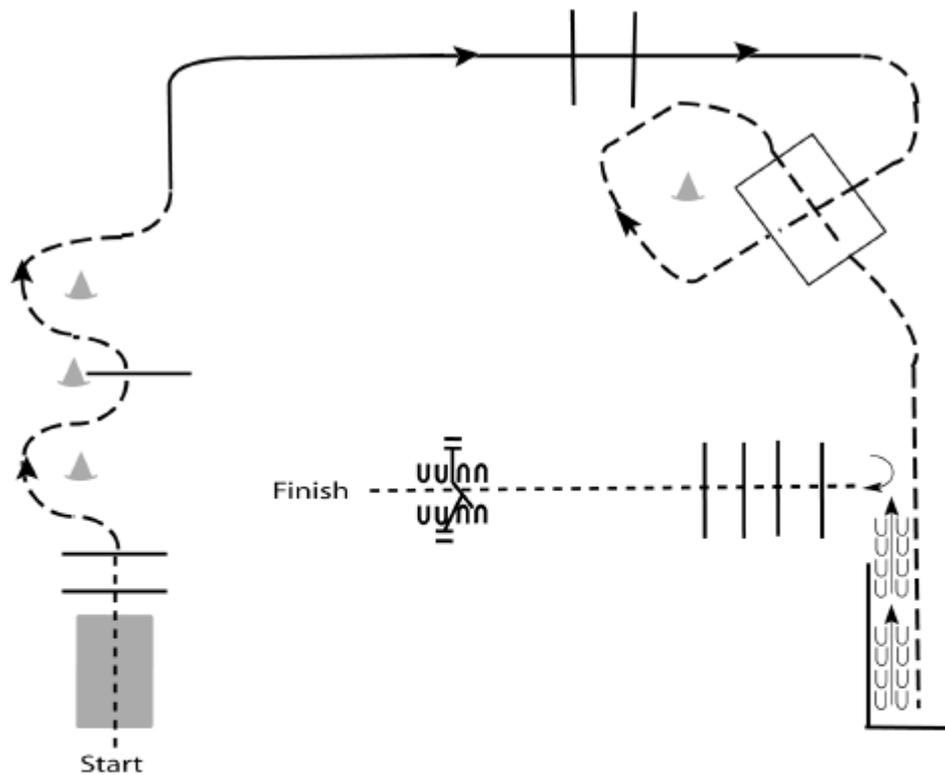






# Trail

Novice Youth, Novice Amateur



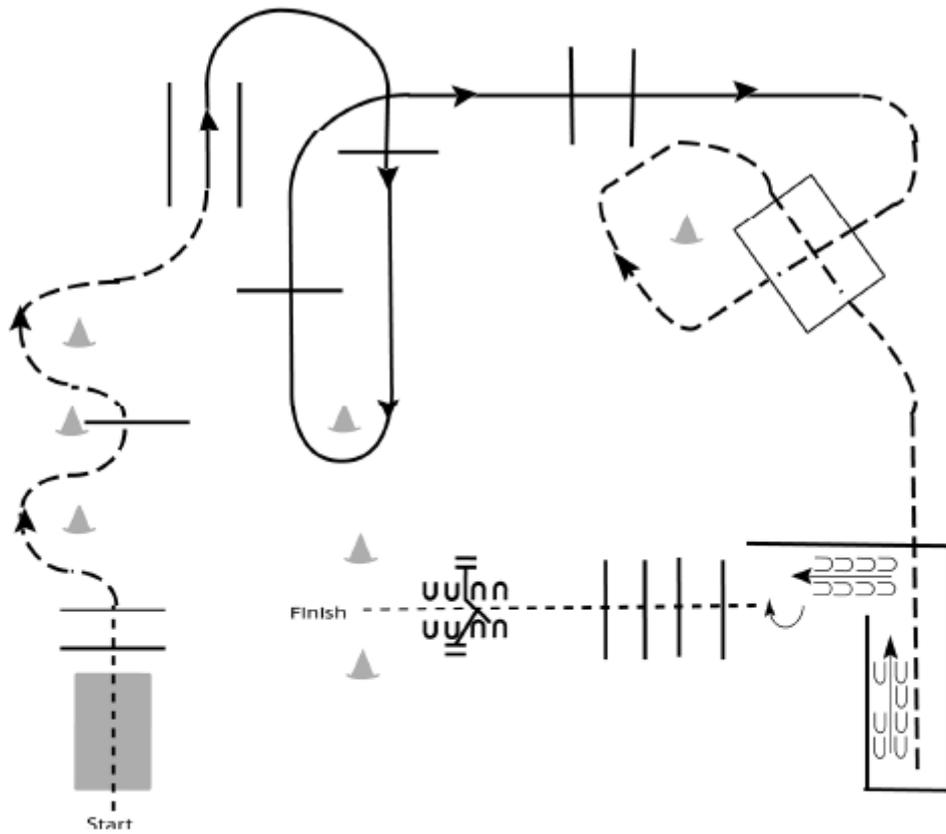
Be ready at start.

1. Walk over bridge and over poles.
2. Jog through serpentine and over pole.
3. Lope on the right lead over poles.
4. Jog through box and into chute.
5. Back out of chute.
6. Turn 90 degrees and walk over elevated poles.
7. Work gate with left hand.

<b>Walk</b>	-----
<b>Jog</b>	- - - - -
<b>Extended Jog</b>	- - - - -
<b>Lope</b>	—————
<b>Leg Yield</b>	
<b>Lead Change</b>	↘
<b>Back</b>	← ⏏ ⏏ ⏏
<b>Marker</b>	Ⓚ

# Trail

Youth, Amateur



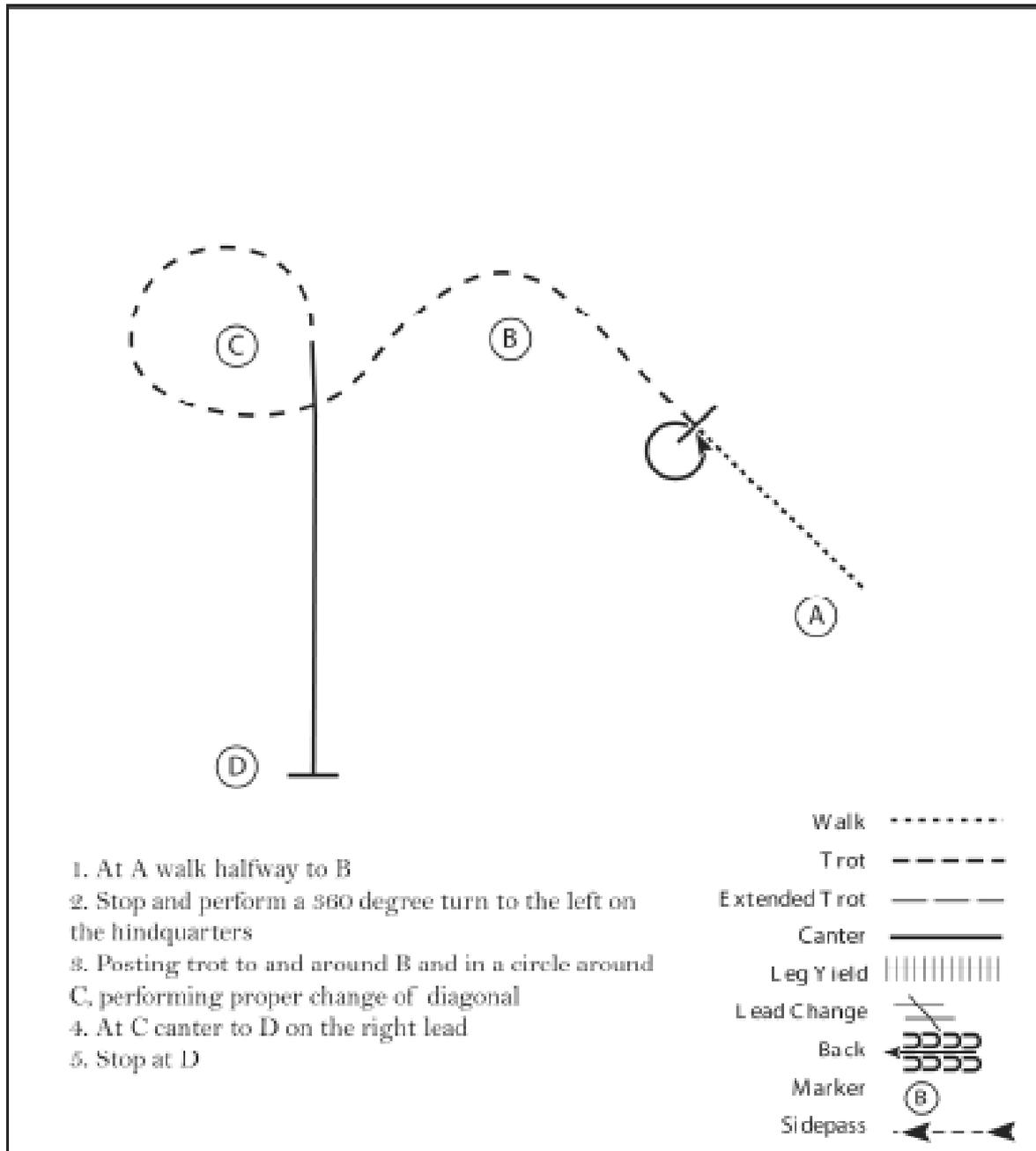
Begin at Start.

1. Walk over bridge and over poles.
2. Jog through serpentine and over pole.
3. Lope on the right lead over poles.
4. Jog through box and into chute.
5. Back the L.
6. Turn 180 degrees and walk over elevated poles.
7. Work gate with left hand.

<b>Walk</b>	-----
<b>Jog</b>	- - - - -
<b>Extended Jog</b>	- - - - -
<b>Lope</b>	—————
<b>Leg Yield</b>	
<b>Lead Change</b>	—/—
<b>Back</b>	←←←←←
<b>Marker</b>	Ⓚ

# Hunt Seat Equitation

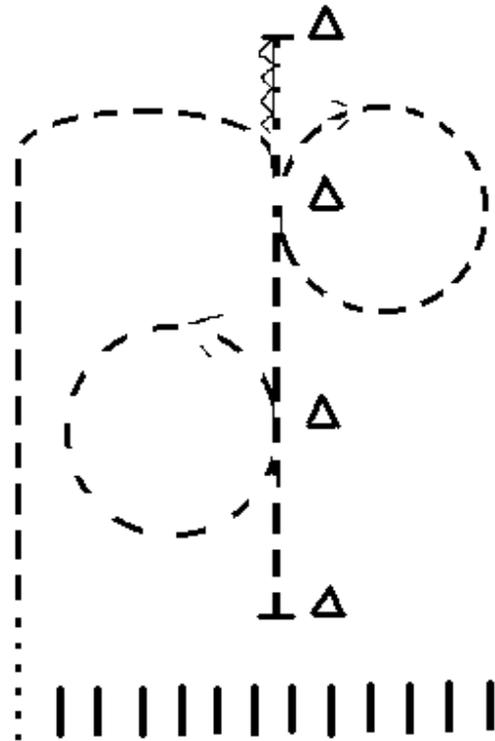
Novice Youth, Novice Amateur, Youth, Amateur



1. At A walk halfway to B
2. Stop and perform a 360 degree turn to the left on the hindquarters
3. Posting trot to and around B and in a circle around C, performing proper change of diagonal
4. At C canter to D on the right lead
5. Stop at D

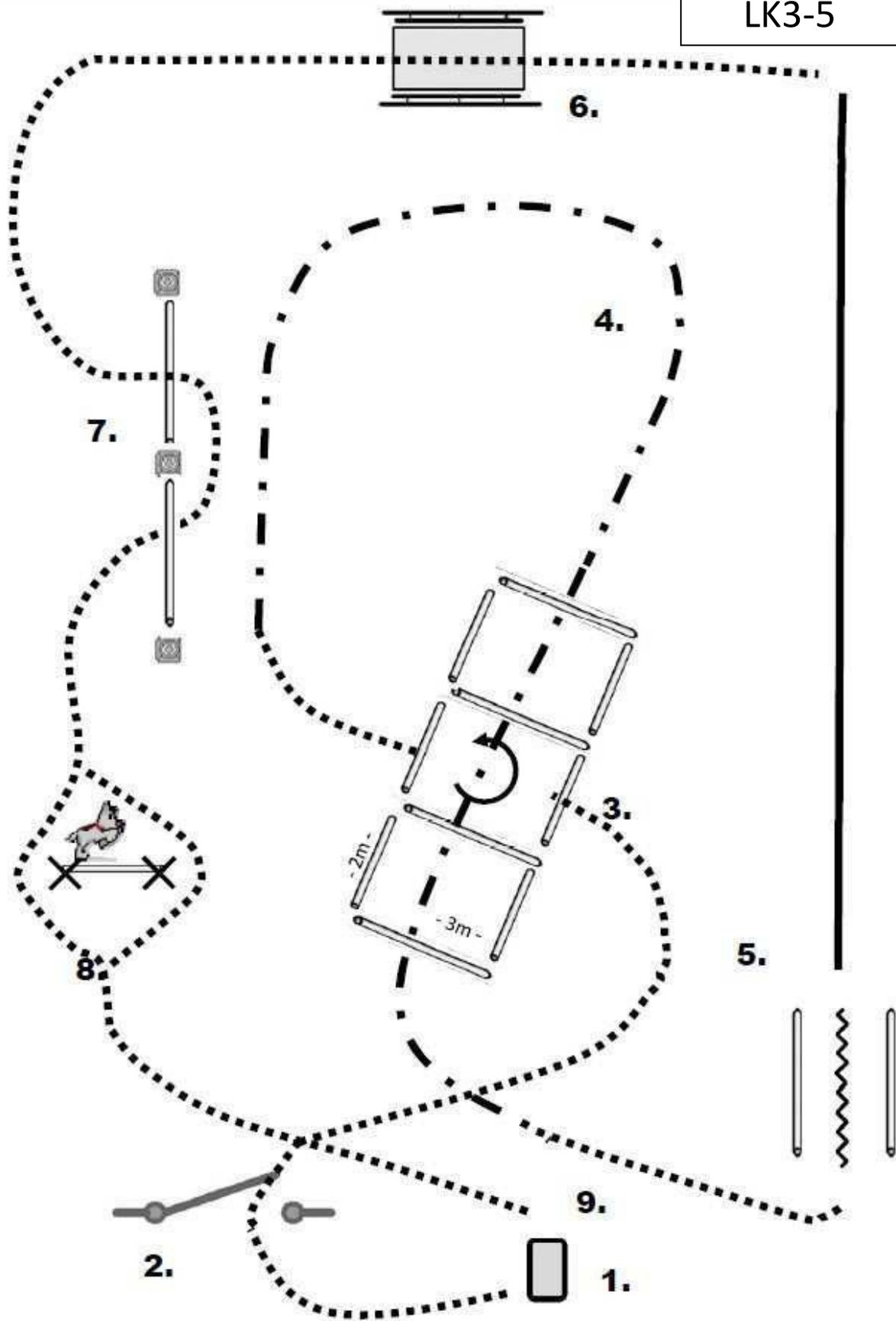
# Horsemanship

Klasse: Walk trott



1. Vom ersten zum zweiten Marker Jog  
Am zweiten Marker einen Linkszirkel
2. Vom zweiten zum dritten Marker Jog  
Am dritten Marker einen Rechtszirkel,  
weiter bis zum vierten Marker
3. Am vierten Marker Stopp, 4 Tritte back

Pattern1  
LK3-5

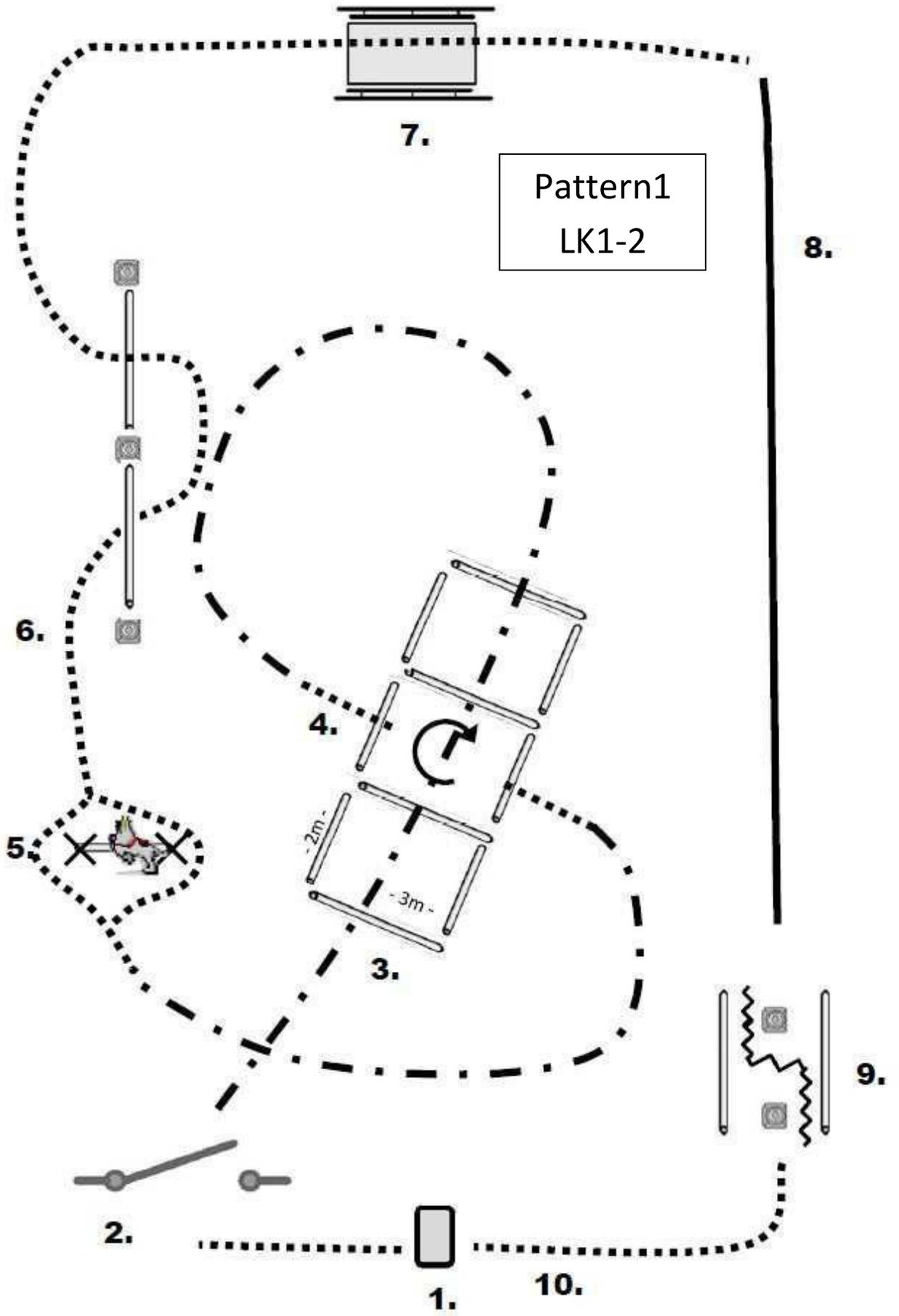


## Pattern1

### LK3-5

1. Einreiten, Hund an ableinen , Leine auf die Tonne oder wenn keine Tonne vorhanden auf den Boden bei Pylone legen, Walk, Hund bei Fuß
2. Tor, Hund ablegen, Tor öffnen, Durchreiten und Anlehnen des Tores. Nochmaliges Öffnen des Tores, Hund nachkommen lassen, Hund darf stehen und ausweichen, Tor Schließen, Walk, Hund bei Fuß
3. Walk in Box, Stop, Hund in Box daneben (jeweilige bei Fußseite) ablegen, 360° Drehung nach links, Walk out mit Hund bei Fuß, Jog, Hund bei Fuß
4. Jog over, Walk, Hund bei Fuß
5. Hund ablegen, Back up, Hund abrufen
6. Lope
7. Vor der Brücke Walk, Hund vor Brücke ablegen, darüber reiten, Stop, Hund abrufen, Hund bei Fuß
8. Walk, Slalom und walk over, Hund bei Fuß
9. Walk, Hund über den Sprung, Reiter daneben vorbei
10. Stop an der Tonne bzw. Pylone, Absteigen, Hund anleinen, Pferd und Hund rausführen

**LOBEN ;-)**



# Pattern1

## LK1-2

1. Einreiten, Hund an ableinen , Leine auf die Tonne oder wenn keine Tonne vorhanden auf den Boden bei Pylone legen, Walk, Hund bei Fuß
2. Tor, Hund ablegen, Tor öffnen, Durchreiten und Anlehnen des Tores. Nochmaliges Öffnen des Tores, Hund nachkommen lassen, Hund darf stehen und ausweichen, Tor Schließen, Jog, Hund bei Fuß
3. Jog over, Hund bei Fuß
4. Walk in Box, Stop, Hund in Box daneben (jeweilige bei Fußseite) ablegen, 360° Drehung nach rechts, Walk out mit Hund bei Fuß, Jog, Hund bei Fuß
5. Walk, Hund über den Sprung, Reiter daneben vorbei.
6. Walk, Slalom und walk over, Hund bei Fuß
7. Hund über die Brücke vorausschicken, Reiter folgt direkt, nach der Brücke Hund bei Fuß
8. Lope, Hund bei Fuß, Stop
9. Hund ablegen, Back up, Hund abrufen, Walk zur Tonne bzw. Pylone
10. Stop an der Tonne bzw. Pylone, Absteigen, Hund anleinen, Pferd und Hund rausführen

**LOBEN ;-)**