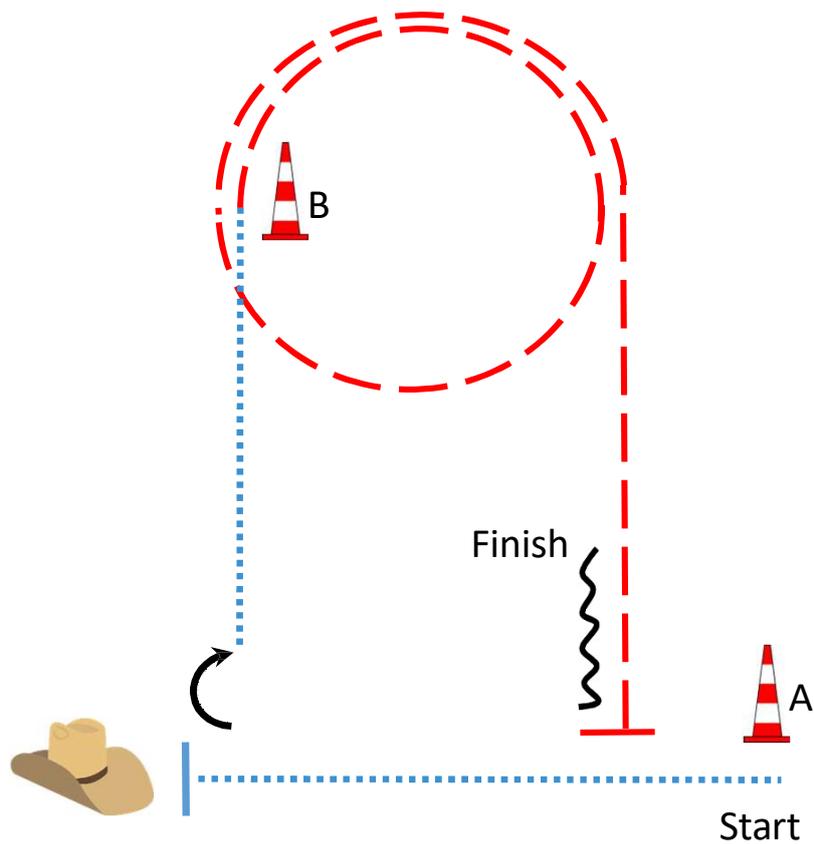


# EWU C Partenstein



## LK4/5 Showmanship at Halter



Be ready at A

1. Walk straight up to the judge, stop
2. Set Up
3. Inspection
4. Turn  $\frac{1}{4}$
5. Walk to B
6. Jog around B and straight
7. Stop at A, Back Up 8 steps

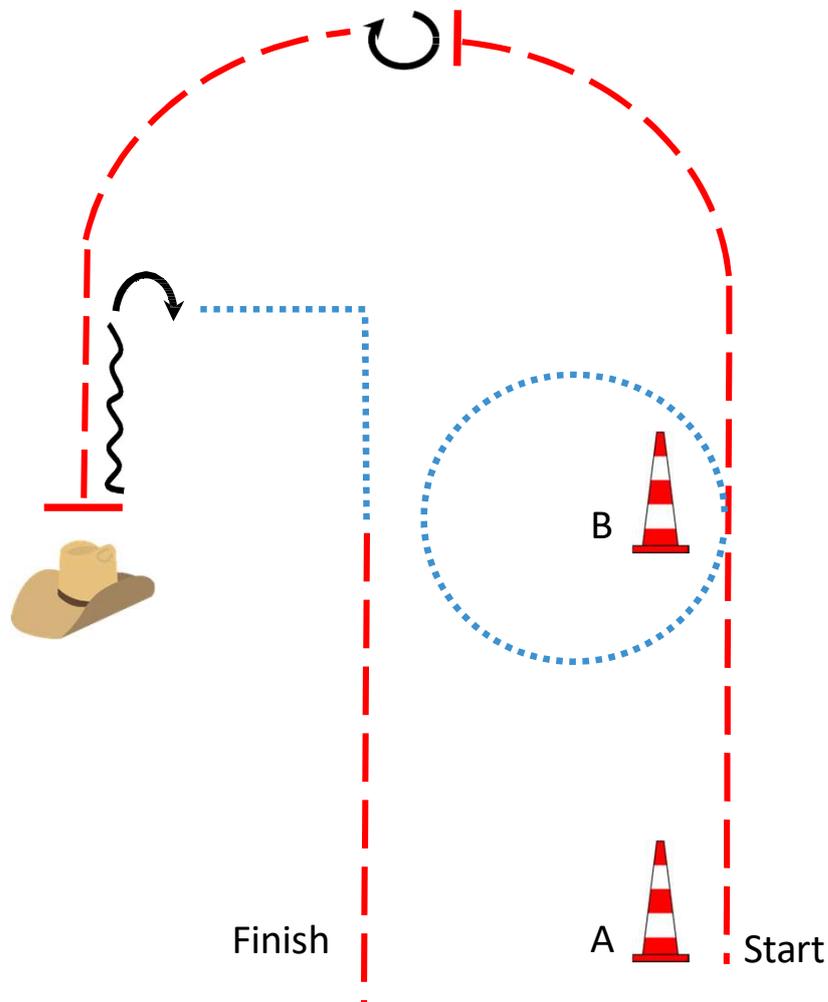
Exit at walk

Bereit bei A

1. Schritt gerade aus auf den Richter zu, Stop
2. Aufstellen
3. Inspektion durch den Richter
4. Drehung  $\frac{1}{4}$
5. Schritt zu B
6. TrabVolte um B, gerade aus
7. Stop bei A, Rückwärts 8 Tritte

Im Schritt zum Ausgang

## LK3 Showmanship at Halter



Be ready at A

1. Jog A to B
  2. Walk circle around B
  3. Jog, Stop
  4. Turn 360°
  5. Jog to Judge, stop
  6. Set Up
  7. Inspection
  8. Back Up 2 horselengths
  9. ¼turn
  10. Walk corner
  11. Jog at B, jog past A
- Jog to exit

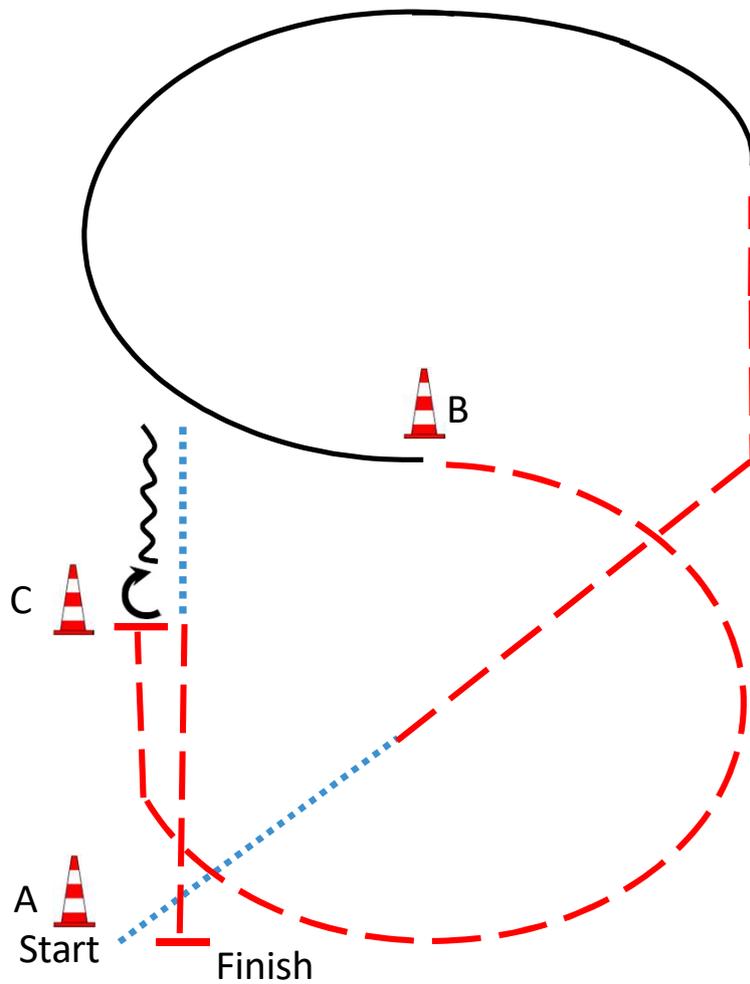
Bereit bei A

1. Trab von A zu B
  2. Schritt Zirkel um B
  3. Trab, Stop
  4. Drehung 360°
  5. Trab zum Richter, Stop
  6. Aufstellen
  7. Inspektion durch den Richter
  8. Rückwärts 2 Pferdelängen
  9. ¼Drehung
  10. Schritt um die Ecke
  11. Trab bei B, an A vorbei
- Im Trab zum Ausgang





## LK4/5 Western Horsemanship



Be ready at A

1. Walk at A, Jog
2. Lope left lead
3. Jog at B, Stop at C
4. Turn ½ right
5. Back Up 2 horselength
6. Walk
7. Jog at C, stop at A

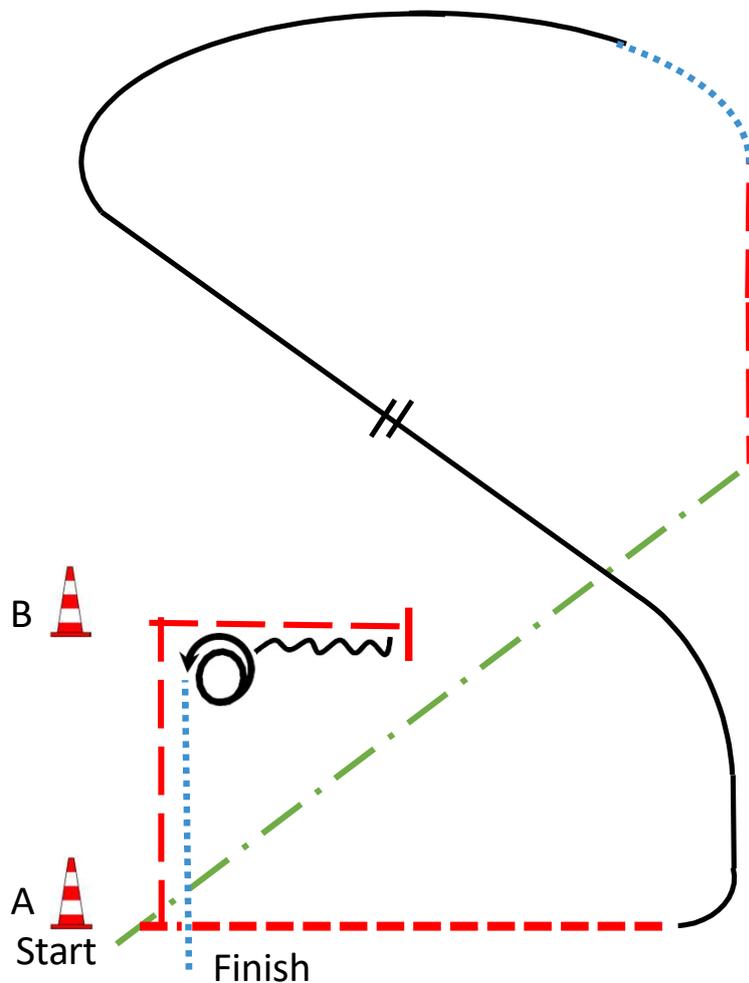
Walk to exit

Bereit bei A

1. Bei A Schritt, Trab
2. Linksgalopp
3. Trab bei B, Stop bei C
4. ½ Drehung rechts
5. Rückwärts 2 Pferdelängen
6. Schritt
7. Trab bei C, Stop bei A

Im Schritt zum Ausgang

## LK 1-3 Western Horsemanship



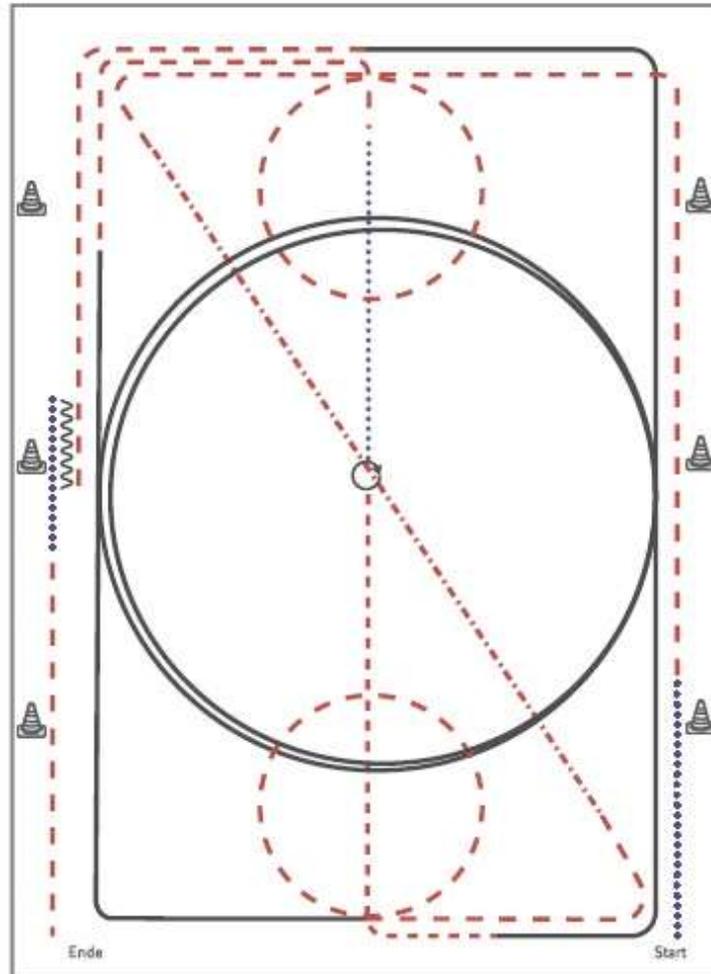
1. Extended jog, jog
  2. Walk
  3. Left lead lope
  4. Change leads flying or simple
  5. Right lead lope
  6. Jog corners
  7. Stop, Back Up
  8. Turn | ½ left
  9. Walk past A
- Exit at walk

1. Verstärkter Trab, Trab
  2. Schritt
  3. Linksgalopp
  4. Galoppwechsel fliegend oder einfach
  5. Rechtsgalopp
  6. Trab um die Ecken
  7. Stop, Rückwärts
  8. Drehung | ½ links
  9. Schritt bis nach A
- Im Schritt zum Ausgang

# Greenhorse Basics



Jungpferde Basis Pattern 5 (4j.)



- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
- 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
- 3) Trab, Volte (rechts)
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Trab, Schritt bis X, bei X Stopp
- 6) HHW 360° (rechts oder links)
- 7) Trab, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 8) Trab, Stopp
- 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, im Trab die Arena verlassen

Legende	
Schritt	.....
Trab	-----
Galopp	—————
Wechselreite	
Rückwärts	~~~~~

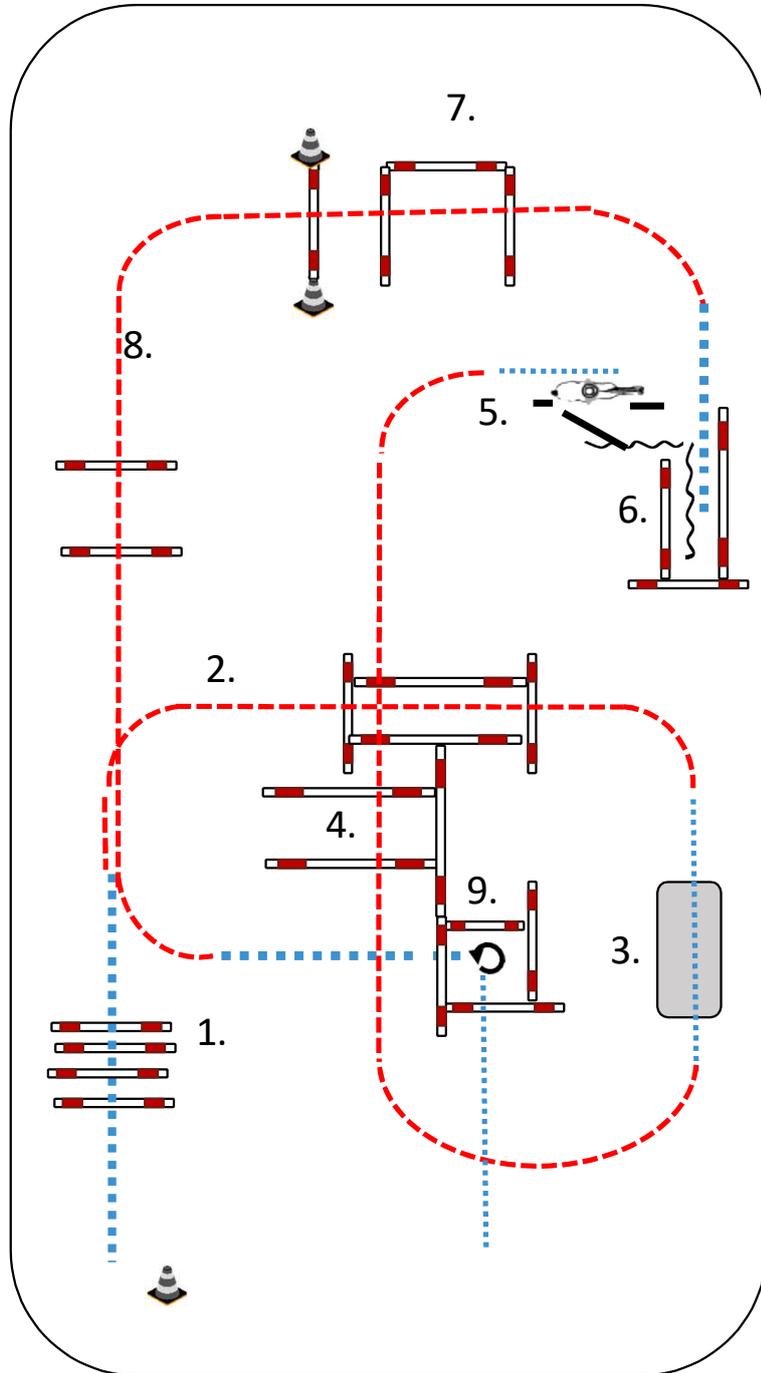
# Trail in Hand

Be ready at cone

1. Walk over poles
2. Jog over poles
3. Walk over bridge
4. Jog over poles, walk
5. Gate
6. Back Up into chute, walk out
7. Jog over poles
8. Jog over poles
9. Walk into box, turn 1/4 right left, walk out

Bereit bei Pylone

1. Schritt über die Stangen
2. Trab über die Stangen
3. Schritt über Brücke
4. Trab über die Stangen, Schritt
5. Tor
6. Rückwärts in die Gasse, Walk out
7. Trab über die Stangen
8. Trab über die Stangen
9. Schritt in die Box, Drehung 1/4 rechts, Schritt aus der Box



	Back Up / Rückwärts
	Side Pass / Seitwärts
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Ext. Jog / Verstärkter Trab
	Lope / Galopp

# Führzügel Trail

Be ready at cone

1. Walk over poles
2. Jog over poles
3. Walk over bridge
4. Jog over poles, walk
5. Gate
6. Walk through chute

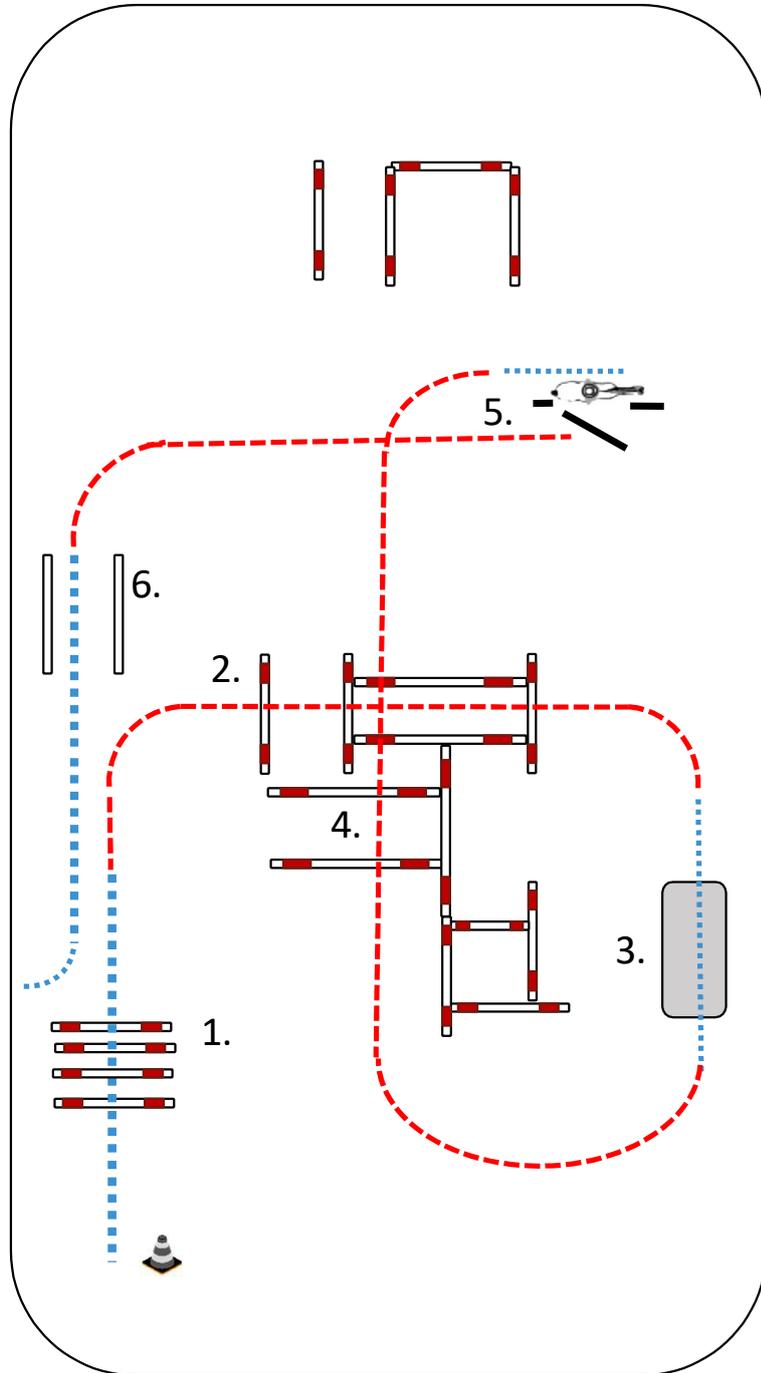
Exit at Walk

Bereit bei Pylone

1. Schritt über die Stangen
2. Jog über die Stangen
3. Schritt über Brücke
4. Jog über die Stangen, Schritt
5. Tor
6. Vorwärts durch die Gasse

Im Schritt zum Ausgang

Im Schritt zum Ausgang



	Back Up / Rückwärts
	Side Pass / Seitwärts
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Ext. Jog / Verstärkter Trab
	Lope / Galopp

# Walk Trot Trail

Be ready at cone

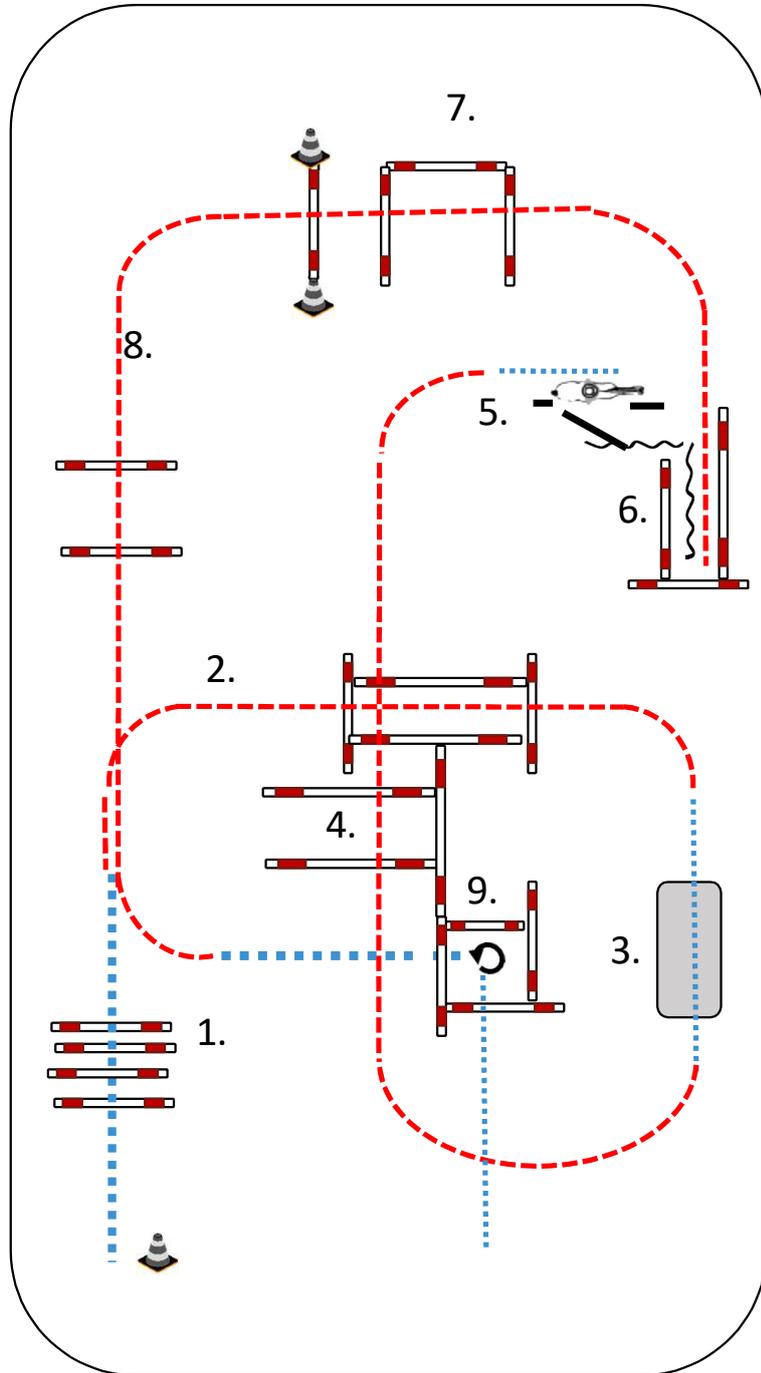
1. Walk over poles
2. Jog over poles
3. Walk over bridge
4. Jog over poles, walk
5. Gate
6. Back Up into chute
7. Jog over poles
8. Jog over poles
9. Walk into box, turn  $\frac{3}{4}$  left, walk out

Exit at Walk

Bereit bei Pylone

1. Schritt über die Stangen
2. Jog über die Stangen
3. Schritt über Brücke
4. Jog über die Stangen, Schritt
5. Tor
6. Rückwärts in die Gasse
7. Jog über die Stangen
8. Trab über die Stangen
9. Schritt in die Box, Drehung  $\frac{3}{4}$  links, Schritt aus der Box

Im Schritt zum Ausgang



	Back Up / Rückwärts
	Side Pass / Seitwärts
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Ext. Jog / Verstärkter Trab
	Lope / Galopp

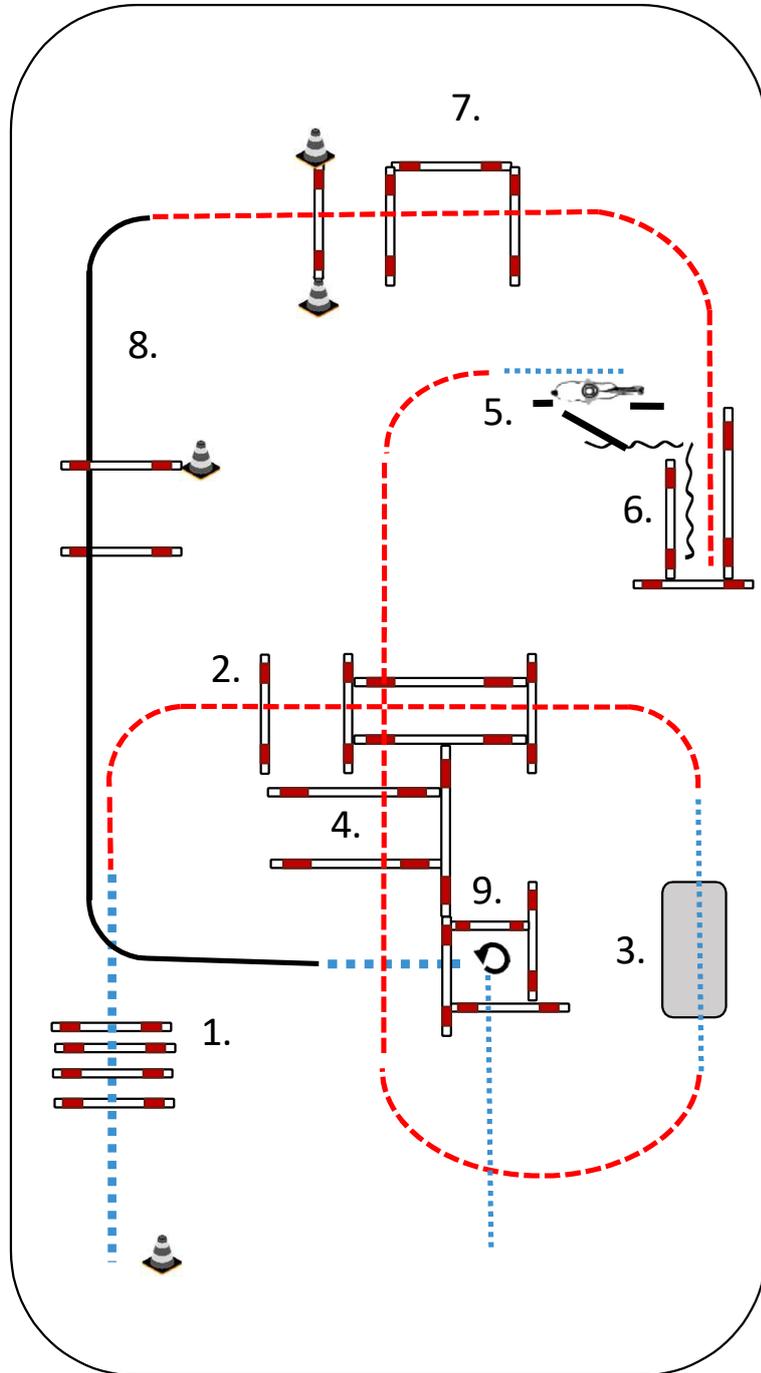
# LK4/5 A+B Trail

Be ready at cone

1. Walk over poles
  2. Jog over poles
  3. Walk over bridge
  4. Jog over poles, walk
  5. Gate
  6. Back Up into chute
  7. Jog over poles
  8. Left lead lope over poles
  9. Walk into box, turn  $\frac{3}{4}$  left, walk out
- Exit at Walk

Bereit bei Pylone

1. Schritt über die Stangen
  2. Jog über die Stangen
  3. Schritt über Brücke
  4. Jog über die Stangen, Schritt
  5. Tor
  6. Rückwärts in die Gasse
  7. Jog über die Stangen
  8. Linksgalopp über die Stangen
  9. Schritt in die Box, Drehung  $\frac{3}{4}$  links, Schritt aus der Box
- Im Schritt zum Ausgang



	Back Up / Rückwärts
	Side Pass / Seitwärts
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Ext. Jog / Verstärkter Trab
	Lope / Galopp

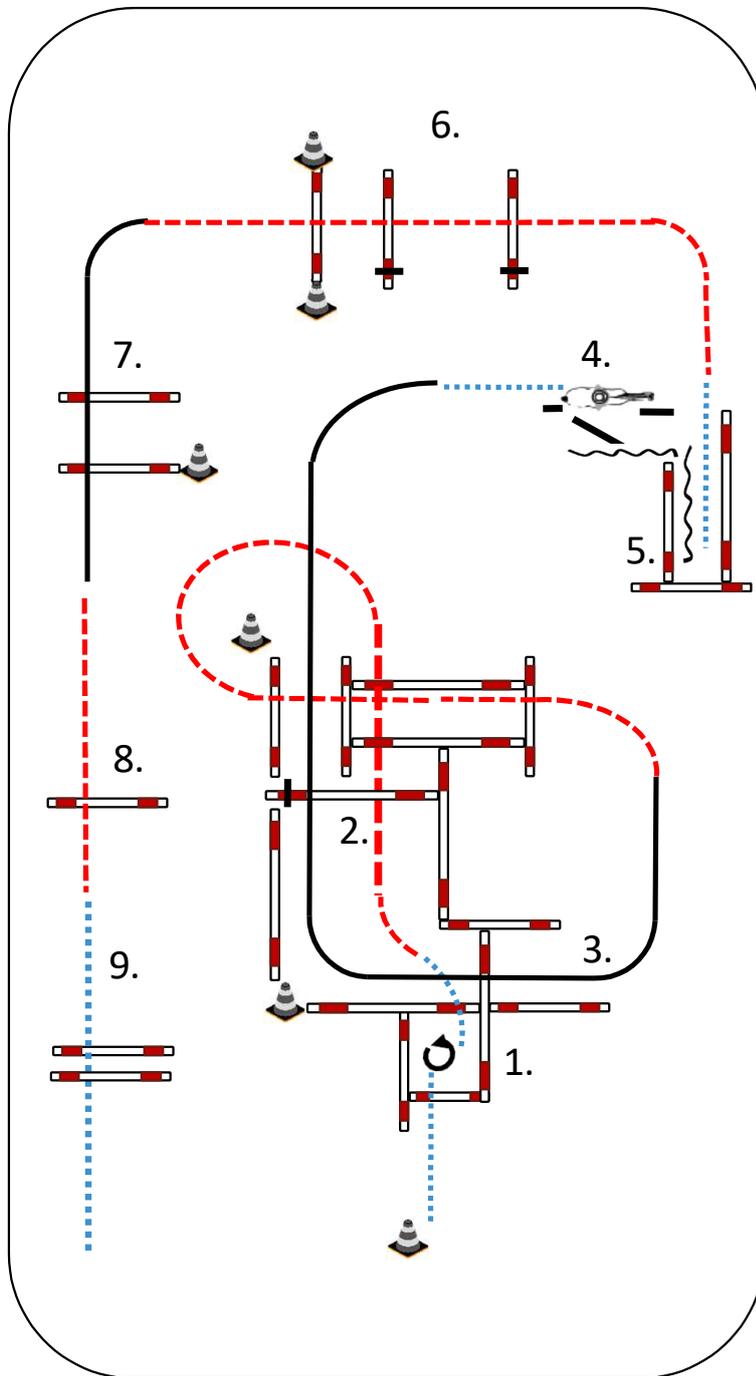
# LK 3 Trail

Be ready at cone

1. Walk into box, turn 360° left, walk out
  2. Jog over poles
  3. Right lead lope over poles, walk
  4. Gate
  5. Back Up into chute
  6. Walk, jog over poles
  7. Left lead lope over poles
  8. Jog over pole
  9. Walk over poles
- Exit at Walk

Bereit bei Pylone

1. Schritt in die Box, Drehung 360° links, Schritt aus der Box
  2. Trab über die Stangen
  3. Rechtsgalopp über die Stangen, Schritt
  4. Tor
  5. Rückwärts in die Gasse
  6. Schritt, Trab über die Stangen
  7. Linksgalopp über die Stangen
  8. Trab über die Stange
  9. Schritt über die Stangen
- Im Schritt zum Ausgang



	Back Up / Rückwärts
	Side Pass / Seitwärts
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Ext. Jog / Verstärkter Trab
	Lope / Galopp

# LK 1/2 Trail

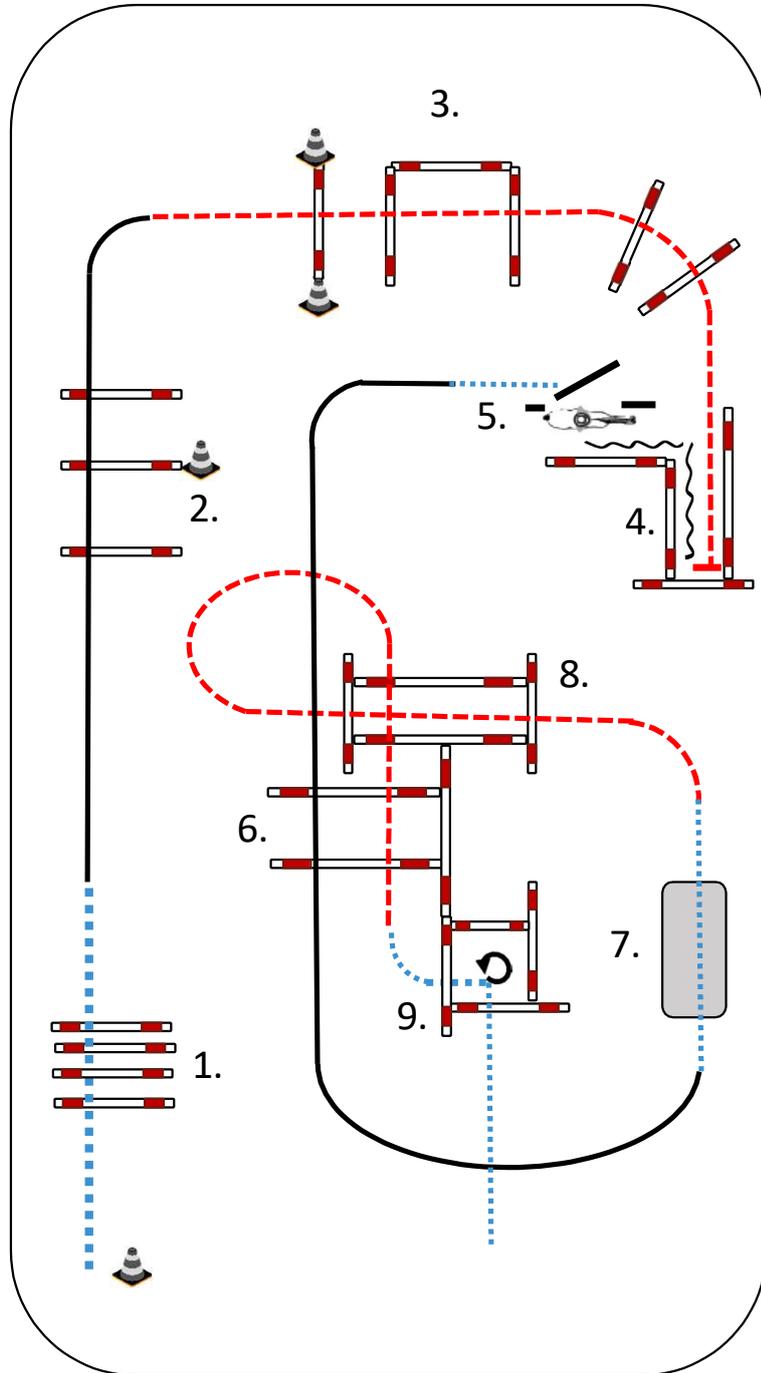
Be ready at cone

1. Walk over poles
2. Right lead lope over poles
3. Jog over poles into chute stop
4. Back Up
5. Gate
6. Walk, left lead lope over poles
7. Bridge
8. Jog over poles
9. Walk into box, turn  $\frac{3}{4}$  left, walk out

Exit at Walk

Bereit bei Pylone

1. Schritt über die Stangen
  2. Rechtsgalopp über die Stangen
  3. Jog über die Stangen in die Gasse, Stop
  4. Rückwärts
  5. Tor
  6. Schritt, Linksgalopp über die Stangen
  7. Brücke
  8. Jog über die Stangen
  9. Schritt in die Box, Drehung  $\frac{3}{4}$  links, Schritt aus der Box
- Im Schritt zum Ausgang

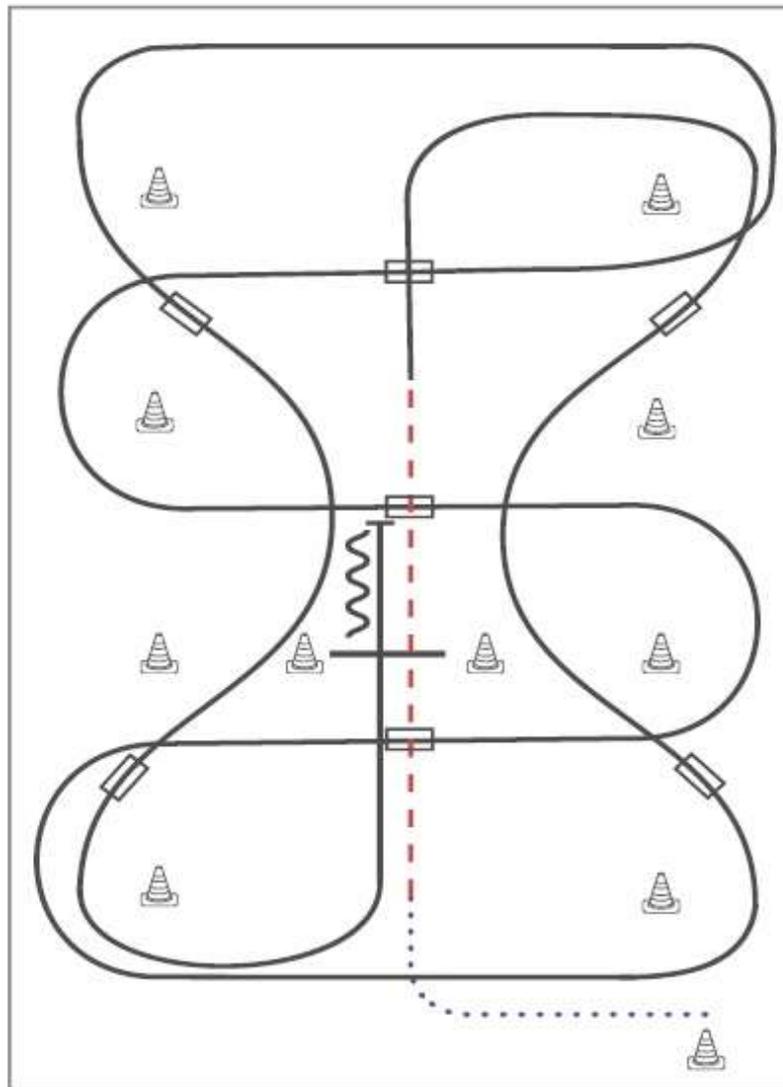


	Back Up / Rückwärts
	Side Pass / Seitwärts
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Ext. Jog / Verstärkter Trab
	Lope / Galopp

# LK 1-3 Western Riding



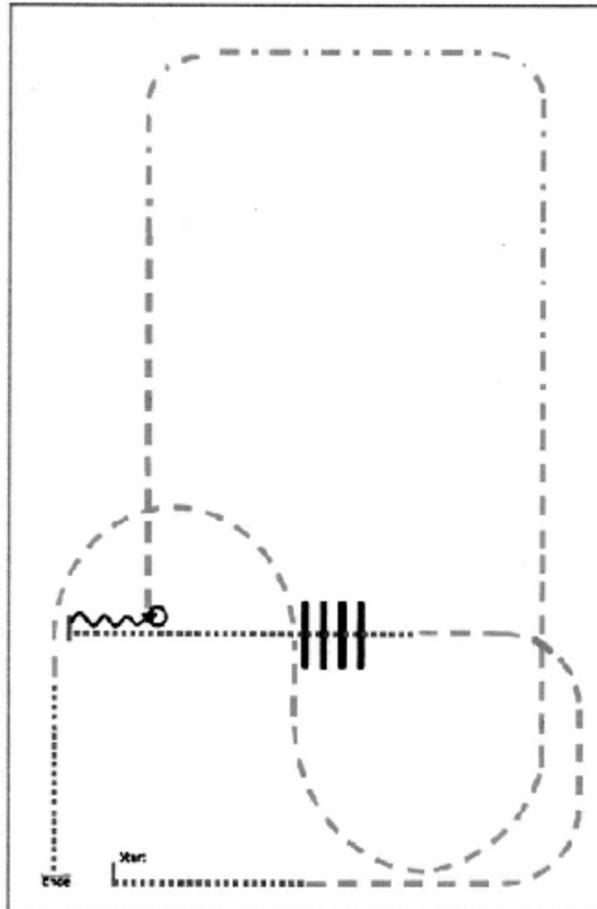
## Western Riding Pattern 20 (für Senior-Pferde), 20 x 40 Meter



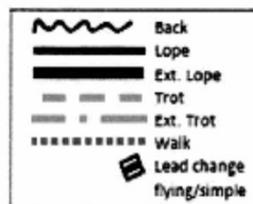
- 1) Schritt vom Startpylon bis zwischen die Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	.....
Trab	— · — · — ·
Galopp	— — — — —
Wechselzone	— — — — —
Rückwärts	~~~~~

# Walk Trot Ranch Riding

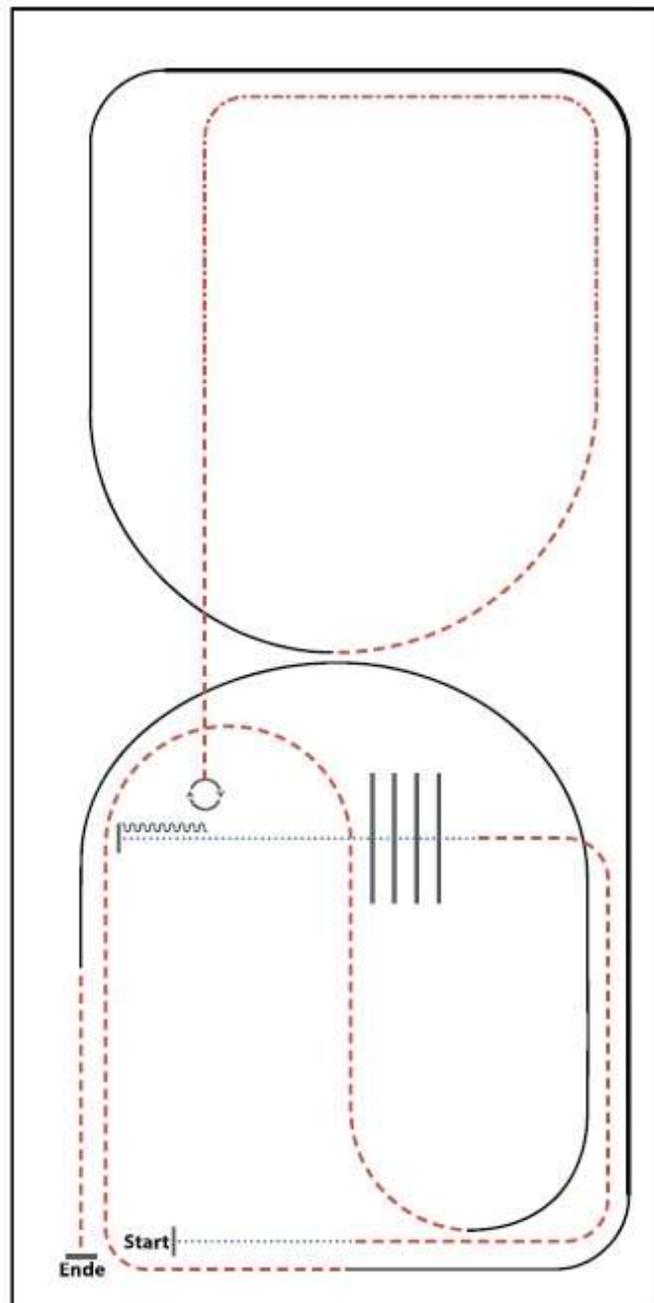


1. Walk
2. Trot
3. Walkover, walk
4. Stop, Back, Turn 90° right
5. Trot
6. ext. Trot
7. Trot
8. walk, Stop



# LK 4/5 Ranch Riding

#31 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) WALK OVER, WALK
- 4) STOP, BACK UP, 90° TURN RIGHT
- 5) TROT, EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE (RL)
- 7) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 8) TROT
- 9) LOPE (LL)
- 10) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	.....
EXTENDED TROT	.....
LOPE (GALOPP)	.....
EXTENDED LOPE	.....
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵



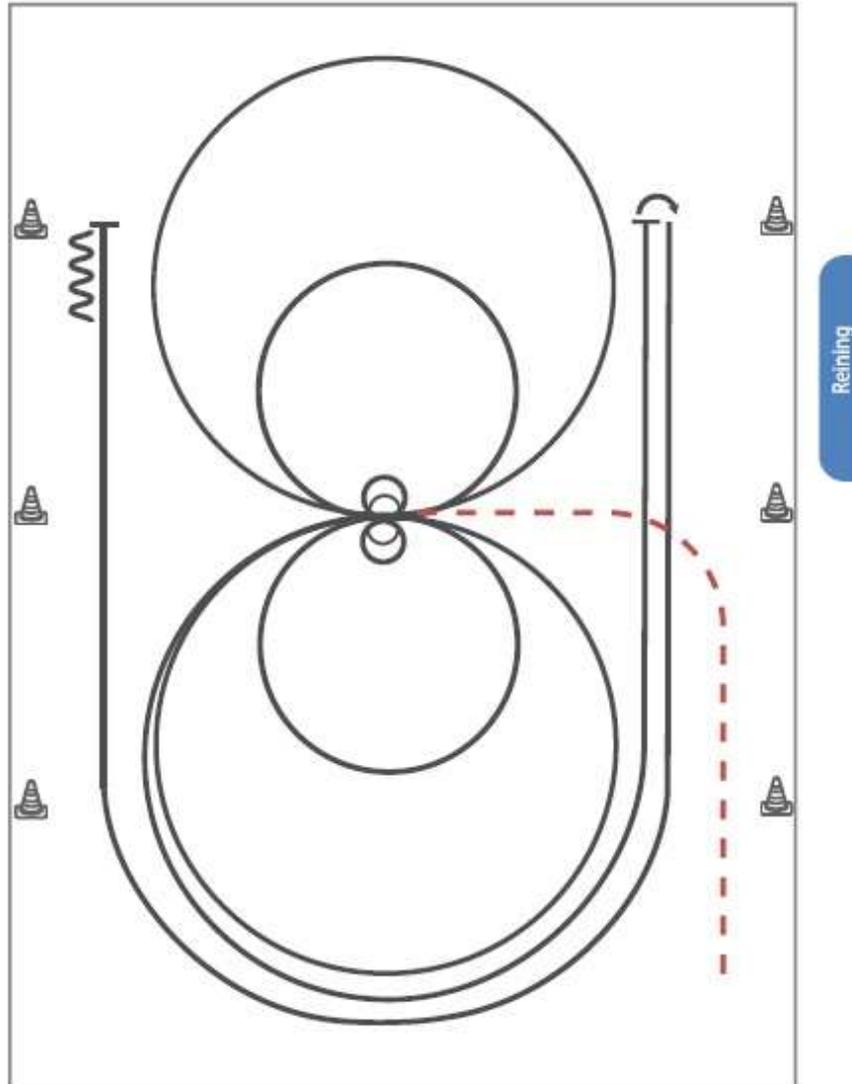




# LK 4 Reining



Reining Pattern 18 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand

- 1) 2 Spins **rechts**, verharren
- 2) 2 Zirkel **rechts**, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam; Stop bei X, verharren
- 3) 2 Spins **links**, verharren
- 4) 2 Zirkel **links**, 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

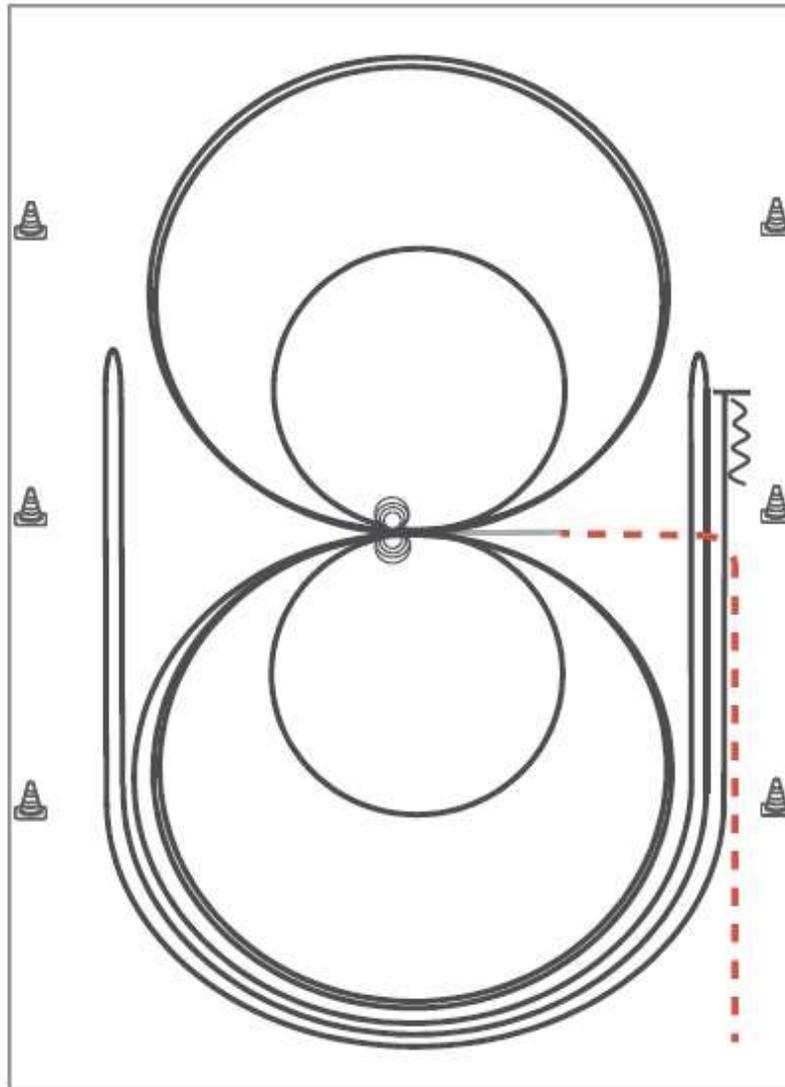
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

# LK 1-3 Reining



## Reining Pattern 13

Reining



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
  - 2) 4 Spins **links**, Verharren
  - 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
  - 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
  - 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
  - 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
  - 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
  - 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~